



World Karate Federation



TAKMIČARSKA PRAVILA ZA BORBE I KATE

STUPAJU NA SNAGU OD 01.01.2020.

**Revidirana verzija od 17.01.2022.
uključujući prilagođavanja izvršena putem Biltena s pravilima**

SADRŽAJ

strana

KUMITE PRAVILA.....	4
ČLAN 1: TAKMIČARSKI PROSTOR ZA KUMITE.....	5
ČLAN 2:SLUŽBENA UNIFORMA.....	6
ČLAN 3:ORGANIZACIJA KUMITE TAKMIČENJA.....	8
ČLAN 4:SUDIJSKI PANEL.....	9
ČLAN 5:TRAJANJE BORBE.....	10
ČLAN 6:BODOVANJE.....	10
ČLAN 7:KRITERIJUMI ZA ODLUKU.....	13
ČLAN 8:ZABRANJENO PONAŠANJE.....	14
ČLAN 9:UPOZORENJA I KAZNE.....	17
ČLAN 10: POVREDE I NEZGODE NA TAKMIČENJU.....	19
ČLAN 11: SLUŽBENI PROTEST.....	20
ČLAN 12: PRAVA I OBAVEZE.....	22
ČLAN 13: POČETAK, PREKID I ZAVRŠETAK MEČA.....	25
KATA PRAVILA.....	26
ČLAN 1: TAKMIČARSKI PROSTOR ZA KATE.....	27
ČLAN 2: SLUŽBENA UNIFORMA.....	27

ČLAN 3:ORGANIZACIJA KATA TAKMIČENJA.....	29
ČLAN 4:SUDIJSKI PANEL.....	31
ČLAN 5:KRITERIJUMI ZA ODLUKU.....	33
ČLAN 6: VOĐENJE TAKMIČENJA.....	36
ČLAN 7: SLUŽBENI PROTEST.....	37
PRILOG 1: TERMINOLOGIJA.....	40
PRILOG 2: GESTA I SIGNALIZACIJA ZASTAVICAMA.....	42
<i>OBJAVE I GESTOVI GLAVNOG SUDIJE.....</i>	<i>42</i>
<i>SIGNALIZACIJA POMOĆNIH SUDIJA ZASTAVICAMA.....</i>	<i>50</i>
PRILOG 3: PRAKTIČNI VODIČ ZA SUDIJE.....	52
PRILOG 4: ZNACI ZAPISNIČARA.....	55
PRILOG 5: IZGLED BORILIŠTA ZA BORBE.....	56
PRILOG 6: IZGLED BORILIŠTA ZA KATE.....	57
PRILOG 7: KIMONO.....	58
PRILOG 8: SVETSKA PRVENSTVA USLOVI I KATEGORIJE.....	59
PRILOG 9: UPUTSTVO ZA BOJU SUDIJSKIH PANTALONA.....	60
PRILOG 10: KARATE TAKMIČENJE ZA MLAĐE OD 14 GODINA.....	61
PRILOG 11: VIDEO PREGLED.....	63
PRILOG 12: OBRAZAC ZA SLUŽBENI PROTEST.....	68
PRILOG 13: PROCEDURA MERENJA.....	70
PRILOG 14: SISTEM KRUŽNOG TAKMIČENJA (KUMITE).....	71
PRILOG 15: ORGANIZACIJA OLIMPIJSKOG KATA TAKMIČENJA.....	74
PRILOG 16: KATA TAKMIČENJA U PREMIJER LIGI.....	84

KUMITE PRAVILA

Član 1: TAKMIČARSKI PROSTOR ZA KUMITE

1. Borilište je sastavljeno od kvadratnih podloga (1mx1m) odobrenih od strane WKF-a, sa stranicama dužine 8m (mereno sa spoljne strane) i dodatno 1m kao sigurnosno područje. Sigurnosno područje od po 2m sa svake strane borilišta mora biti čisto, bez ikakvih prepreka. Kada se koristi izdignuto borilište, sigurnosna oblast treba da bude dodatno (1) metar sa obe strane.
2. Dve kvadratne podloge tatamija su obrnute na crvenu stranu udaljeni po jedan metar od centralne linije, sa obe strane, da formiraju rastojanje između Takmičara. Kada počinju ili nastavljaju borbu, Takmičari će stajati napred i po sredini obrnutih podloga licem jedan prema drugom.
3. Glavni sudija Sudija će stajati u sredini između kvadrata tatamija koji su okrenuti na crvenu stranu licem prema takmičarima i na udaljenosti dva metra od sigurnosnog područja borilišta.
4. Sve Pomoćne sudije će sedeti u uglovima tatamija na stolicima (ispod koje je prostirka) u području sigurnosne zone. Glavni sudija može se kretati po celom tatamiju, uključujući i područje sigurnosne zone u kojem sede Pomoćne sudije. Svaki Pomoćni sudija će biti opremljen sa crvenom i plavom zastavicom.
5. Match Supervisor (Kansa) sedi izvan sigurnosne zone iza Glavnog sudije, sa njegove leve ili desne strane. On/ona je opremljen crvenom zastavicom ili nekim drugim znakom i pištaljkom.
6. Kontrolor zapisničara (Score-Supervisor) sedi za zapisničkim stolom, između zapisničara (Scorekeeper) i merioca vremena (Timekeeper).
7. Treneri će sedeti izvan područja sigurnosne zone, na njihovoj strani, na strani borilišta licem prema zapisničkom stolu. Gde je borilište podignuto na viši nivo, treneri će sedeti izvan podignute povišene.
8. Jedan metar graničnog područja borilišta mora biti u različitoj boji od ostatka borilišta.

NAPOMENA: Vidi DODATAK 5: Raspored borilišta za kumite

OBJAŠNJENJE

- I U zoni od jednog metra udaljenosti od spoljnog dela sigurnosne zone borilišta ne sme biti nikakvih prepreka, reklamnih panoa, zidova, stubova i sl.*
- II Podloga koja se koristi za borilište treba da čvrsto prijanja za pod (ne sme klizati), a sa gornje strane mora imati mali koeficijent trenja i ne sme biti klizava. Glavni sudija (Referee) mora osigurati da se delovi borilišta (tatamija) ne razdvajaju tokom takmičenja pošto ti razmaci mogu prouzrokovati povrede i stvoriti opasnost. Podloga (tatami) mora biti dizajna odobrenog od strane WKF.*

Član 2: SLUŽBENA UNIFORMA

1. Takmičari i njihovi Treneri moraju nositi službenu uniformu definisanu ovim pravilnikom.
2. Sudijska Komisija može udaljiti sa takmičenja svako službeno lice ili Takmičara ukoliko ne poštuje ova pravila.
3. **Jednak pristup korišćenju religiozne opreme (Hidžab) za glavu za oba pola (službene osobe i trenere), ali da je odobreno od strane WKF-a.**
4. **Ženske službene osobe mogu nositi diskretne minduše.**

SUDIJE

1. Glavne sudije i Pomoćne sudije moraju nositi službenu uniformu propisanu od strane Sudijske Komisije. Ova uniforma se mora nositi na svim takmičenjima i seminarima.
2. Službenu sudijsku uniformu čini:
 - Jednoredni tamno plavi blejzer. (boja koda 19-4023 TPX).
 - Bela košulja kratkih rukava.
 - Službena kravata, bez igle za kravatu.
 - Crna pištaljka
 - Diskretna bela traka za pištaljku.
 - Jednoboje svetlo sive pantalone bez manžetni (Prilog 9).
 - Tamno plave ili crne jednoboje čarape i crne mokasine za kretanje po borilištu.
 - Glavne sudije i Pomoćne sudije mogu nositi venčani prsten.
3. Za Olimpijske igre, Omladinske olimpijske igre, Kontinentalne igre i druge multisportske događaje u kojima je za sudije obezbeđena sportska uniforma po ceni LOC-a sa osećajem i izgledom konkretnog događaja, zvanična uniforma za sudije bi mogla biti zamenjena tom zajedničkom uniformom, pod uslovom da je organizator događaja pismeno zatražio od WKF-a a WKF formalno odobrio.

TAKMIČARI

1. Takmičari moraju nositi beli Karate kimono bez pruga, tačkica ili ličnog veza, osim što posebno dozvoli WKF Izvršni komitet (WKF EC). Nacionalni amblem ili državna zastava se nosi na levoj strani grudi, na gornjem delu kimona i ne može prelaziti dimenzije 12cmx 8cm (vidi Dodatak 7) Samo originalna oznaka proizvođača može biti izložena na kimonu. Dodatno, identifikacija izdata od organizacionog odbora se nosi na leđima. Jedan Takmičar mora nositi crveni, a drugi plavi pojas. Crveni i plavi pojasevi moraju biti široki oko 5cm i dovoljne dužine da su im krajevi nakon pravilnog vezivanja čvora dugi po 15 cm, ali ne duže od tri četvrtine dužine butine. Pojasevi moraju biti od obične crvene i plave boje, bez ikakvih ličnih vezova, reklama ili oznaka, osim uobičajenih oznaka proizvođača.
2. Bez obzira na odredbe iz stava broj 1, Izvršni Komitet može autorizovati isticanje specijalnih zaštitnih oznaka odobrenih sponzora.
3. Gornji deo kimona, kada je stegnut pojasom oko struka, mora biti minimalne dužine da prekriva kukove, ali ne sme prekrivati više od tri četvrtine butina. Takmičarke mogu nositi belu majicu ispod gornjeg dela kimona. Gornji deo kimona mora biti vezan (vezice sa strane kimona) . Gornji deo kimona koji nema vziće ne može se koristiti.

4. Maksimalna dužina rukava kimona je takva da ne sme biti duža od zgloba šake, a minimalna do polovine podlaktice. Rukavi kimona ne smeju biti zavrnuti ili podvrnuti. Vezice za gornji deo kimona moraju biti vezane na početku borbe (nastupa). Ako se pokidaju tokom meča, Takmičar ne mora da menja gornji deo kimona.
5. Nogavice donjeg dela kimona moraju biti dovoljno dugačke da prekrivaju minimalno dve trećine potkolenice, a ne smeju biti duže od skočnog zgloba i ne smeju biti podvrnute ili zavrnuti.
6. Takmičari moraju imati čistu kosu takve dužine da ne ometa normalan tok borbe. Hachimaki (trake za glavu) nisu dozvoljene. Ako Glavni sudija smatra da je kosa bilo kojeg Takmičara preduga i/ili prljava može mu zabraniti nastup u borbi. Nošenje rajfova je zabranjeno, kao i metalnih šnala. Trake (mašne), perle i drugi ukrasi su zabranjeni. Jedna ili dve diskretne gumene vrpce ili držači repa za kosu su dozvoljeni.
7. Takmičarke mogu nositi (Hidžab), religioznu WKF odobrenu opremu na glavi i crnu maramu za glavu, koja pokriva kosu ali ne i grlo.
8. Takmičari moraju imati podrezane nokte i ne smeju nositi metalne ili druge predmete koji bi mogli povrediti protivnika. Korišćenje metalnih proteza za zube mora biti odobreno od strane Glavnog Sudije i Turnirskog doktora. Takmičar preuzima punu odgovornost u slučaju povrede.
9. Sledeća zaštitna oprema je obavezna:
 - 9.1 Rukavice odobrene od strane WKF-a, jedan Takmičar nosi crvene, a drugi plave.
 - 9.2 Gumeni štitnici za zube.
 - 9.3 Štitnik za telo - body protection (za sve Takmičare), plus štitnik za grudi za Takmičarke, odobreni od strane WKF-a.
 - 9.4 Štitnici za potkolenice, odobreni od strane WKF-a, jedan Takmičar nosi crvene, a drugi plave.
 - 9.5 Štitnici za ris stopala, odobreni od WKF-a, jedan Takmičar nosi crvene, a drugi plave.

Štitnici za genitalije nisu obavezni, ali ako se koriste onda moraju biti odobreni od strane WKF-a.
10. Naočari su zabranjeni. Meka sočiva su dozvoljena, ali na Takmičarevu sopstvenu odgovornost.
11. Nošenje neodobrene odeće ili opreme je zabranjeno.
12. Sva zaštitna oprema mora biti odobrena od strane WKF.
13. Dužnost Match Supervisor-a (Kontrolora) je da pre svakog meča ili borbe proveri da li Takmičari nose odobrenu opremu. (U slučaju Kontinentalnih, Međunarodnih ili Nacionalnih prvenstava oprema koja je odobrena od WKF-a se mora prihvatiti i ne može se zabraniti).
14. Upotrebu bandaza, zavoja ili neke druge zaštitne opreme zbog povrede odobrava Glavni Sudija, na savet (uz saglasnost) službenog (turnirskog) doktora.

TRENERI

1. Treneri, za sve vreme trajanja turnira, nose zvaničnu trenerku njihove nacionalne federacije uz obaveznu službenu identifikaciju, izuzev mečeva za medalju, u kojima se traži da muški Trener nosi tamno odelo, košulju i kravatu - dok ženski Treneri mogu izabrati da nose haljinu, pantalone ili kombinacija jakne i suknje u tamnim bojama. Ženski Treneri mogu nositi na glavi religioznu opremu (Hidžab, maramu) ali odobren od strane WKF, kao što to nose (ženske sudije) Glavni sudija i Pomoćne sudije.

OBJAŠNJENJE

- I Takmičar mora nositi samo jedan pojas. On će biti crveni za AKA i plavi za AO. Pojas zvanja se ne nosi u toku borbe.*
- II Gumeni štitnici za zube moraju biti ispravno prilagođeni.*
- III Ako Takmičar dođe na borilište nepropisno obučen, on/ona neće biti odmah diskvalifikovan, već će mu biti dat jedan minut da ispravi grešku i opremu dovede u red.*
- IV Ako se Sudijska Komisija složi, sudijama može biti dozvoljeno da sude bez sakoa.*

Član 3: ORGANIZACIJA KUMITE TAKMIČENJA

1. Karate turnir mogu činiti kumite i/ili kata takmičenje. Kumite takmičenje dalje može biti podeljeno na ekipne mečeve i pojedinačne mečeve. Pojedinačni mečevi dalje mogu biti podeljeni na starosne i težinske kategorije. Težinske kategorije se, konačno, dele na borbe. Termin "borba" takođe obuhvata i pojedinačno kumite nadmetanje između parova takmičara suprotstavljenih timova.
2. Za WKF Svetska i Kontinentalna prvenstva, četiri osvajača medalja (zlat, srebro i dve bronz) sa prethodnog prvenstva, postavljaju se za nosioce grupa. Za Karate 1- Premier League osam prvoplasiranih Takmičara na WKF rang listi, dan pre takmičenja, će biti postavljeni za nosioce grupa. Pravo nosioca se ne prenosi na niže rangirane Takmičare u slučaju odsustva Takmičara koji ima pravo nosioca grupe.
3. Sistem eliminacije sa repasažom biće primenjen, osim ako nije drugačije određeno za takmičenje. Kada se koristi kružni sistem, pratiće sadržaj opisan u PRILOGU 14: PRIMER ROUND-ROBIN.
4. Procedura vaganja nalazi se u DODATAK 13: PROCEDURA VAGANJA.
5. U pojedinačnom sistemu takmičenja ni jedan Takmičar ne može biti zamenjen drugim nakon obavljenog žreba.
6. Pojedinačni Takmičar ili ekipa koja ne izađe na borilište kada je prozvan(a) biće diskvalifikovan(a) (KIKEN) u toj kategoriji. Registrovani rezultat u borbi koja nije održana u ekipnim mečevima biće 8-0 u korist protivničke ekipe. Diskvalifikacija sa KIKEN znači da je Takmičar diskvalifikovan iz te kategorije, ali to ne znači da on ne može da se takmiči u drugoj kategoriji.
7. Muška ekipa se sastoji od sedam članova, od kojih pet nastupa u meču. Ženska ekipa se sastoji od četiri takmičarke, od kojih tri nastupaju u meču.
8. Svi takmičari su članovi ekipe. Stalne rezerve nisu unapred određene.
9. Pre svakog meča, predstavnik ekipe mora predati zapisničkom stolu službeni formular sa imenima i redosledom takmičara. Takmičari se biraju od svih sedam, odnosno četiri člana (ženske) ekipe. Izbor takmičara može biti menjan za svako kolo, ukoliko je novi redosled prijavljen pre kola, ali jednom prijavljen, ne može biti menjan dok se kolo ne završi.

Ekipa će biti diskvalifikovana (SHIKKAKU) ako bilo ko od članova ekipe ili trener promeni sastav tima ili redosled nastupa bez prethodne pismene prijave pre meča.

U ekipnim mečevima u kojima pojedinac (član ekipe) izgubi zbog dobijanja HANSOKU, SHIKKAKU ili KIKEN, rezultat diskvalifikovanog Takmičara biće sveden na nula poena, a rezultat od 8-0 biće registrovan u korist protivničkog tima.

OBJAŠNJENJE

- I Kolo (runda) je jedna faza takmičenja, koja vodi ka dobijanju krajnjeg finaliste. Prilikom eliminacija, svako kolo eliminiše 50% Takmičara, koji su učestvovali u istom, računajući i pobeđe bez borbe. U tom smislu, kolo (runda) označava jednu fazu takmičenja, bilo eliminacija ili repasaža. Na turnirima gde se bori svako sa svakim jedno kolo je završeno kada svaki Takmičar odradi po jednu borbu protiv svakog drugog Takmičara.*
- II Imajte na umu da se "borba" odnosi na pojedinačnu borbu između dva Takmičara, dok je "meč" ukupan broj svih borbi između članova dva tima.*
- III Korišćenje samo imena Takmičara stvara problem u izgovoru i raspoznavanju, treba dodeliti i koristiti WKF ID brojeve.*
- IV Pri postrojavanju za meč, ekipu predstavljaju samo takmičari koji nastupaju. Ostali takmičar(i) i trener ne mogu se nalaziti uz boriliste, već u prostoru koji je za njih namenjen.*
- V Da bi se mogao takmičiti, muški tim mora imati najmanje tri člana, a ženski tim bar dva člana. Tim koji ima manje članova nego što je propisano, izgubiće meč (KIKEN).*
- VI Kada se najavljuje diskvalifikacija sa KIKEN Glavni sudija će signalizirati pokazujući prstom na stranu nedostajućeg Takmičara ili tima, objaviti Aka/Ao Kiken, a zatim "Aka / Ao no Kachi" daje signal za Kachi (pobedu) za protivnika.*
- VII Prijavu za meč može podneti trener ili imenovani takmičar iz ekipe. Lice koje podnosi prijavu mora biti za to ovlašćeno, inače prijava može biti odbijena. Prijava mora sadržati naziv kluba (države), boju pojasa koju je ekipa dobila da nosi u dotičnom meču i redosled takmičara. U obrazac se obavezno unose ime i prezime takmičara i takmičarski broj. Trener ili imenovano lice potpisuje obrazac.*
- VIII Treneri za službeni zapisnički sto moraju predati (prezentovati) svoju i akreditaciju(-e) takmičara ili članova ekipe. Trener mora sedeti na stolici koja mu je namenjena i ne sme ometati tok borbe verbalno ili svojim delovanjem.*
- IX Ako se, zbog administrativne greške, bore pogrešni takmičari, onda se meč proglašava ništavnim, bez obzira na ishod. Kako bi se ovakve greške izbegle, pre nego što napusti borilište, pobednik borbe/meča mora da potvrdi ostvarenu pobedu za zapisničkim stolom.*

Član 4: SUDIJSKI PANEL

1. Sudijski panel za svaku borbu se sastoji od jednog Glavnog Sudije-Referee (SHUSHIN), četiri Pomoćne Sudije-Judges (FUKUSHIN) i jednog Kontrolora - Match Supervisor (KANSA).
2. Glavni sudija (REFEREE), Pomoćne sudije (JUDGES) i Match Supervisor (KANSA) u kumite meču, ne sme imati državljanstvo, ili biti iz iste nacionalne federacije bilo kog takmičara u tom meču.
3. Glavne sudije (REFEREE), Pomoćne sudije (JUDGES) i raspoređivanje i dodela panela:

Za eliminacione runde, sekretar RC će olakšati tehničaru softverskog sistema koji rukuje žrebnom listom u elektronskom sistemu sa listom sudija raspoređenim po svakom Tatamiju. Ovaj spisak pravi sekretar RC kada se završi žrebanje Takmičara i na kraju sudijskog Briefinga. Ova lista mora da sadrži samo sudije koji su prisutni na brifingu i moraju se pridržavati gore navedenih kriterijuma. Zatim za žrebanje sudija, softverski tehničar će ući u listu sudija u sistemu i 4 Pomoćne sudije, 1 Glavni sudija i 1 Match Supervisor (KANSA) iz liste sudija raspoređenih po Tatamiju biće nasumično određeni kao sudijski panel za svaku borbu na tom Tatamiju.

Za borbe za medalje, Tatami menadžeri će predsedniku i sekretaru RC dati spisak od 8 sudija sa svojih Tatamija, nakon što je završen poslednji eliminacioni krug. Nakon što predsednik RC odobri listu, ona će biti data softverskom tehničaru za upis u sistem. Sistem će potom slučajno dodeliti Sudijski panel, koji će sadržati samo 5 od 8 sudija iz svakog tatamija.

4. Dodatno, radi lakšeg rukovođenja borbama/mečevima, imenovaće se 2 Tatami menadžera, 1 Tatami menadžer Asistent, 1 Kontrolor rezultata i 1 Zapisničara. Izuzetak su Olimpijski događaji u kojima će biti samo 1 Tatami menadžer.

OBJAŠNJENJE

- I Na početku meča (borbe) Glavni Sudija stoji uz spoljnu ivicu borilišta. Sa njegove leve strane stoje Pomoćne Sudije broj 1 i broj 2, a sa desne strane stoje Pomoćne Sudije broj 3 i broj 4.*
- II Nakon ceremonije razmene naklona između Takmičara i sudijskog panela, Glavni sudija iskorači korak unazad, Pomoćne sudije se okrenu prema njemu i istovremeno se svi naklone jedni drugima. Potom, svi zauzimaju svoja mesta.*
- III Kada se menja kompletan sudijski panel, odlazeći panel, izuzev Match Supervisora – Kontrolora, zauzme svoje pozicije kao na početku meča, naklone se jedni drugima i zajedno napuste borilište.*
- IV Kod individualne izmene sudija, sudija koji dolazi ide prema sudiji koji odlazi, naklone se jedan drugom i zamene pozicije.*
- V U ekipnim mečevima, pod uslovom da celi panel ima potrebne kvalifikacije, Glavni sudija i Pomoćne sudije mogu rotirati pozicije između svake borbe.*

Član 5: TRAJANJE BORBE

1. Trajanje Kumite borbe za Seniore i Seniorke je tri minuta (ekipni i pojedinačni mečevi). Trajanje Kumite borbe za mlađe Seniore i Seniorke (Ispod 21 godine) je tri minuta (ekipni i pojedinačni mečevi). Trajanje Kumite borbe za Kadete i Juniore je dva minuta za oba pola.
2. Merenje trajanja borbe počinje kada Glavni Sudija da znak za početak borbe, a zaustavlja se svaki put kada Glavni sudija uzvikne "YAME".
3. Merilac vremena će jasno zvučnim zvonom ili zvučnim signalom označiti "15 sekundi do kraja" i "isteklo vreme". Zvučni signal „isteklo vreme“ označava kraj borbe.
4. Takmičari imaju pravo na odmor i promenu opreme između dve borbe u vremenu trajanja jedne borbe. Izuzetak je u slučaju promene boje opreme, gde se ovaj put to vreme povećava na pet minuta.

Član 6: BODOVANJE

1. Bodovi su sledeći:
 - a) **IPPON** - tri poena
 - b) **WAZA-ARI** - dva poena
 - c) **YUKO** - jedan poen
2. Poen se dodjeljuje kada je tehnika izvedena u poentirajuću zonu i zadovoljava sledeće kriterijume:
 - a) dobra forma
 - b) sportsko ponašanje (stav)
 - c) snažna primena
 - d) svesnost (ZANSHIN)
 - e) pravovremenost
 - f) korektna distanca

3. **IPPON** - (tri poena) se dodjeljuje za:
 - a) udarac nogom u glavu
 - b) bilo koju poentirajuću tehniku izvedenu na protivniku koji je bačen ili je pao
4. **WAZA-ARI** - (dva poena) se dodjeljuje za:
 - a) udarac nogom u telo
5. **YUKO** - (jedan poen) se dodjeljuje za:
 - a) udarac rukom (TSUKI) u telo ili glavu
 - b) UCHI tehnike u telo ili glavu
6. Napadi su ograničeni na sledeće poentirajuće zone:
 - a) glava
 - b) lice
 - c) vrat
 - d) stomak
 - e) grudi
 - f) leđa
 - g) bočne strane trupa (slabine)
7. Efikasna tehnika izvedena istovremeno kada je dat znak za kraj borbe smatra se važećom. Tehnika, čak i ako je uspešna, ali izvedena posle zaustavljanja ili prekida borbe neće biti bodovana i može rezultirati kažnjavanjem prekršioca.
8. Ni jedna tehnika, iako tehnički ispravna, neće biti bodovana ako je izvedena dok su oba Takmičara van borilišta. Međutim, ako je jedan od Takmičara van borilišta, a drugi zadaje efikasnu tehniku dok je još u borilištu i pre sudijskog znaka "YAME", tehnika će biti bodovana.

OBJAŠNJENJE

Da bi se tehnika bodovala, mora biti izvedena na poentirajućim zonama tela koje se definisane iznad u paragrafu 6. Tehnika mora biti odgovarajuće kontrolisana shodno zoni koja je napadnuta i takođe mora zadovoljiti svih 6 kriterijuma koji su navedeni paragrafu 2 iznad.

Naziv	Tehnički kriterijum
IPPON (3 poena) se dodjeljuje za:	1. Jodan udarce nogom. Jodan je definisan kao: lice, glava i vrat. 2. Bilo koje poentirajuće tehnike koje su izvedene na Takmičaru koji je bačen, pao je sopstvenom krivicom ili iz nekog razloga nije na sopstvenim nogama.
WAZA-ARI (2 poena) se dodjeljuje za:	1. Chudan udarce nogom. Chudan je definisan kao: stomak, grudi, leđa i slabine (bočne strane trupa).
YUKO (1 poen) se dodjeljuje za:	1. Bilo koji udarac rukom (Tsuki) u bilo koju od sedam poentirajućih zona. 2. Bilo koji udarac rukom (Uchi) u bilo koju od sedam poentirajućih zona.

- I Iz razloga sigurnosti, zabranjena su bacanja kod kojih je takmičar uhvaćen ispod struka, bacanja bez držanja protivnika tokom izvođenja, bacanja koja su izvedena na opasan način, bacanja kod kojih je osa obrtanja iznad kuka i za njihovo izvođenje dodeliće se upozorenja ili kazne. Izuzeci su uobičajene nožne karate tehnike čišćenja koje ne zahtevaju držanje protivnika dok se izvodi, kao što su: de ashi barai, ko uchi gari, kani waza itd... Nakon izvedenog bacanja Takmičar mora odmah izvesti poentirajuću tehniku.
- II Kada je Takmičar bačen u skladu sa pravilima, oklizne se, padne ili iz drugog razloga torzo dodirne tatami, a potom protivnik poentira rezultat će biti IPPON.
- III Tehnika sa „**Dobrom formom**” je ona koja ima karakteristike koje se uklapaju u potencijalnu efikasnost unutar tradicionalnih koncepta karatea.

- IV **„Sportsko ponašanje (stav)”** je komponenta dobre forme i odnosi se na dobronameran stav velike koncentracije koji je očigledan pri izvođenju poentirajuće tehnike.
- V **„Energična primena”** definiše brzinu i jačinu tehnike i jasnu volju da ta tehnika bude uspešna.
- VI **„Svesnost (ZANSHIN)”** je kriterijum koji se najčešće zanemaruje kod dodele poena. To je stanje kontinuirane napetosti u kojoj Takmičar izražava svest o potencijalnom kontranapadu protivnika. To jest. On/Ona okreće glavu tokom izvođenja tehnike i ostaje licem okrenut ka protivniku i nakon toga, spreman za protivnapad.
- VII **„Pravovremenost”** znači primenu tehnike u momentu kada ona ima najveći mogući potencijalni efekat.
- VIII **„Korektna distanca”**, slično prethodnom kriterijumu, znači primenu tehnike na tačnoj udaljenosti na kojoj će imati najveći mogući potencijalni efekat. Stoga, ako se tehnika izvodi na protivniku koji brzo uzmiče, potencijalni efekat udarca je smanjen.
- IX **Distanca** se takođe odnosi i na tačku u kojoj se tehnika završava ili približava bodujućoj zoni. Za udarac rukom ili nogom koji se završava između dodira kože i 5cm od lica, glave ili vrata, može se reći da ima korektnu distancu. Ipak, jodan tehnike koje završavaju na distanci 5cm od ciljne tačke i koje protivnik ne pokuša da blokira ili izbegne, će se bodovati ako tehnika zadovoljava ostale kriterijume. U **kadetskoj i juniorskoj** konkurenciji nije dozvoljen kontakt u glavu, lice i vrat, osim veoma laganog dodira (prethodno poznatog kao „dodir kože”) za Jodan udarce nogom, a distanca se povećava do 10cm
- X **Bezvredna tehnika** je tehnika bez vrednosti - bez obzira gde i kako je izvedena. Tehnike kojima manjka dobra forma ili nedovoljno snažne tehnike neće biti bodovane.
- XI Tehnike koje završavaju ispod pojasa mogu poentirati sve dok su u predelu iznad pubične kosti (genitalija). Vrat je poentirajuća zona, kao i grlo. Ipak, nikakav kontakt u grlo nije dozvoljen. Ali, ukoliko se izvede dobro kontrolisana tehnika (bez kontakta) u grlo, može se bodovati.
- XII Tehnika izvedena u predo iznad lopatica može biti bodovana. Spoj nadlaktice, lopatice i ključne kosti nije bodujuća zona.
- XIII **Signal za kraj borbe** je znak koji signalizira prekid mogućnosti za poentiranje, čak i ako Glavni sudija nije odmah zaustavio borbu. Signal za kraj borbe ne znači da se ne mogu izreći kazne. Sudijski panel može davati kazne sve dok Takmičari ne napuste borilište nakon završenog meča. Kazne se mogu dodeljivati i nakon toga, ali ih u tom slučaju mogu izreći Disciplinska i Pravna Komisija (Disciplinary and Legal Commission)
- XIV Ako dva Takmičara poentiraju jedan na drugom u isto vreme, kriterijum za dodelu poena „pravovremenost” („good timing”) sam po sebi ne može biti ispunjen, stoga je nedosuđivanje poena ispravna odluka. Ipak, oba Takmičara mogu dobiti poen ako svaki od njih ima po dve zastavice, i ako se poentirajuća akcija dogodila pre Yame-a ili signala za kraj borbe.
- XV Ako Takmičar poentira sa više od jedne uzastopne tehnike, Takmičaru će biti dodeljena tehnika veće bodovne vrednosti bez obzira u kom redosledu je plasirana. Na primer: ako nakon uspešnog poentiranja rukom sledi nožni udarac, poen će biti dodeljen za udarac nogom bez obzira na to što je ručna tehnika poentirala prva, budući da je bodovna vrednost nožnog udarca veća.

Član 7: KRITERIJUMI ZA ODLUKU

1. Rezultat borbe je određen kada Takmičar postigne jasnu prednost od osam poena razlike, ili istekom vremena, postizanjem većeg broja poena, ili koji prvi poentira (SENSHU) – na osnovu prednosti strečenoj prilikom prvog poentiranja - , ili donošenjem odluke izjašnjavanjem (HANTEI), ili sa HANSOKU, SIHKAKU ili KIKEN dosuđenim Takmičaru.
2. Pojedinačna (individualna) borba ne može biti proglašena nerešeno. Samo u ekipnom meču ili u kružnom sistemu takmičenja (round robin) kada se jedna borba završi istim brojem poena, ili bez poena, ili ako ni jedan Takmičar nije dobio SENSHU, Glavni sudija će proglasiti nerešeno (HIKIWAKE).
3. U bilo kojoj borbi, ako je nakon završene borbe rezultat jednak, (nerešen), onaj Takmičar koji je prvi poentirao, stekao SENCHU, proglašava se pobednikom. U bilo kojoj pojedinačnoj borbi gde nije bilo poena ili gde je rezultat nerešen i gde niko nije prvi poentirao, stekao SENSHU, odluka se donosi konačnim izjašnjavanjem Glavnog sudije i četiri Pomoćne sudije (HANTEI), od kojih svako ima jednako pravo glasa. Odluka u korist jednog ili drugog Takmičara je obavezna i donosi se na osnovu sledećih kriterijuma:

- a) Ponašanje (stav), borbeni duh i ispoljena snaga Takmičara.
- b) Superiornost prikazane taktike i tehnike.
- c) Koji je od Takmičara inicirao više akcija.

4. Takmičar koji je ima (dobio) SENSHU, a kada je preostalo manje od 15 sekundi do kraja i treba da dobije upozornje kategorije C2 za izbegavanje borbe za sledeće prekršaje: Jogai, bežanje, klinč, hvatanje, rvanje, guranje ili stajanje prsa na prsa - takmičar automatski gubi ovu prednost. Glavni sudija će tada prvo pokazati vrstu prekršaja koju je Takmičar učinio, gde time traži podršku Pomoćnih sudija. Kada Glavni sudija bude podržan sa najmanje dve zastavice, on/ona će pokazati znak za važeću kategoriju C2 upozorenje a zatim znak za SENSHU i na kraju znak za poništenje TORIMASEN i svaki od znakova proprati verbalno.

Ako se SENSHU povuče (ukine) kada je ostalo manje od 15 sekundi do kraja borbe , SENSHU se ne može dodeliti bilo kojem Takmičaru do kraja borbe.

U slučajevima kada je SENSHU dodeljen (pre video protesta), ali uspešan video protest pokazuje da je i drugi protivnik poentirao, isti postupak (kako je gore navedeno) se koristi za poništenje SENSHU-a. (potom se dodeli poen protivniku).

Pobeđuje tim sa više dobijenih borbi, uključujući i one pobede sa SENSHU. Ukoliko oba tima imaju isti broj pobeda, pobednički tim je onaj sa više poena, uzimajući u obzir i dobijene i izgubljene borbe. Borba se zaustavlja kada trenutna razlika postane osam ili više poena.

5. Ako obe ekipe imaju jednak broj pobeda i poena, održaće se odlučujuća (ekstra) borba. Za ekstra borbu svaki tim može odrediti bilo kojeg takmičara koji je nastupao u tom meču. Ako se ekstra borba ne završi pobedom Takmičara na osnovu bodovne prednosti, niti bilo koji od Takmičara, nije poentirao prvi, nema SENSHU, pobednik ekstra borbe će biti odlučan HANTEI-jem u skladu sa istom procedurom koja se primenjuje u individualnim borbama. Rezultat HANTEI-ja u ekstra borbi, takođe će odrediti pobednika u ekipnom meču.
6. U ekipnom takmičenju, tim koji postigne dovoljan broj dobijenih borbi ili postigne dovoljan broj poena biće proglašen za pobednika, a sledeće borbe neće biti održane.
7. U slučajevima kada su diskvalifikovani i AKA i AO u istoj borbi oba će dobiti Hansoku, njihov protivnik u sledećem krugu će pobediti bez borbe. Ako se ovo desi u borbi za medalju da oba takmičara budu diskvalifikovana sa Hansoku, u tom slučaju pobednik se odlučuje sa Hantei, osim ako jedan od Takmičara ima SENSHU.

OBJAŠNJENJE

- I Kada se o pobjedniku odlučuje izjašnjavanjem (HANTEI), na kraju neresene borbe, Glavni Sudija će iskoračiti na spoljašnju ivicu borilišta, objaviti glasom „HANTEI” i pištaljkom dvo-tonskim zvukom zatražiti izjašnjavanje. Pomoćne sudije će podignutom zastavicom pokazati svoje mišljenje, a Glavni sudija će istovremeno pokazati svoje mišljenje podizanjem ruke na stranu takmičara za kojeg se odlučio da glasa. Glavni sudija će potom dati kratak jednostonski zvuk pištaljkom, (za spuštanje zastavica), vratiće se na početnu poziciju, objaviti odluku, pokazujući pobjednika na uobičajen način.
- II Pod pojmom (SENSHU), “prvi koji poentira”, se podrazumeva kada jedan Takmičar prvi poentira nad protivnikom (drugim Takmičarem) koji nije zaradio poen pre sudijskog znaka za zaustavljanje meča. U situaciji kada oba Takmičara poentiraju, “istovremeno”, pre sudijskog znaka za zaustavljanje meča, prednost prvog poena se ne dodeljuje, nema SENSHU-a, i oba Takmičara zadržavaju mogućnost SENSHU-a u nastavku meča prilikom prvog sledećeg osvajanja poena.

Član 8: ZABANJENO PONAŠANJE

Postoje dve kategorije zabranjenog ponašanja: Kategorija 1 i Kategorija 2.

Kategorija 1

1. Tehnike sa prejakim kontaktom, obzirom na napadnute poentirajuće zone i tehnike sa kontaktom u grlo.
2. Napadi na ruke ili noge, genitalije, zglobove ili svod (članak) stopala.
3. Napadi na lice tehnikama otvorene šake.
4. Opasne ili zabranjene tehnike bacanja.

Kategorija 2

1. Simuliranje ili preuveličavanje postojeće povrede.
2. Izlazak iz borilišta (JOGAI), koji nije uzrokovao protivnik.
3. Situacije u kojima Takmičar sebe dovodi u opasnost i izlaže se mogućnosti da ga protivnik povredi ili izostavlja mere samozaštite (MUBOBI).
4. Izbegavanje borbe u cilju sprečavanja protivnika da postigne poen.
5. Pasivnost – bez pokušaja da se započne borba. (Ne može se dati u vremenu manje od 15 poslednjih sekundi meča.)
Pasivnost se ne može dati takmičaru koji ima prednost u poenima ili u SENSHU.
6. Klinč, rvanje, guranje ili stajanje prsa uz prsa bez pokušaja poentiranja ili bacanja.
7. Hvatanje protivnika sa obe ruke iz bilo kojih razloga, osim ako se vrši bacanje protivnika hvatajući njegov udarac nogom.
8. Hvatanje protivnikove ruke ili kimona sa jednom rukom bez pokušaja omah poentiranja ili bacanja.
9. Tehnike koje, po svojoj prirodi, ne mogu biti kontrolisane za sigurnost protivnika i opasni i nekontrolisani napadi.
10. Simulirani napadi glavom, kolenom ili laktom.
11. Razgovor sa protivnikom ili provociranje protivnika, odbijanje da se povinuje odlukama Glavnog sudije, nepristojno ponašanje prema Sudijama i službenim licima ili druga kršenja pravila ponašanja.

OBJAŠNJENJE

- I Karate takmičenje je sport i iz tog razloga su neke od najopasnijih tehnika zabranjene, a sve ostale tehnike moraju biti kontrolisane. Utrenirani odrasli Takmičar može podneti relativno jake udarce u muskulaturu, u predeo kao što je stomak, ali činjenica je da su glava, lice, vrat, genitalije i zglobovi posebno osetljivi na povrede. Zato sve tehnike koje za posledicu imaju povredu mogu biti kažnjene, osim ako povreda nije izazvana krivicom povređenog. Takmičari moraju izvoditi sve tehnike sa kontrolom i dobrom formom. Ukoliko nije tako, bez obzira što je tehnika promašila cilj, moraju biti izrečeni upozorenje ili kazna. Posebna pažnja se mora voditi u Kadetskoj i Juniorskoj konkurenciji.

KONTAKT U LICE - SENIORI

- II Za Takmičare seniorske konkurencije, kontakt bez povrede, lagani, kontrolisani „dodir” u lice, glavu ili vrat je dozvoljen (ali ne i u grlo). Kada Glavni Sudija smatra da je kontakt prejak, ali ne umanjuje Takmičareve šanse za pobjedu, može biti dato upozorenje (CHUKOKU). Za drugi kontakt pod istim okolnostima dodeliće se kazna KEIKOKU. Za naredni prekršaj dodeljuje se HANSOKU CHUI. Svaki sledeći kontakt, iako nedovoljno ozbiljan da umanji protivnikove šanse za pobjedom, rezultovaće dodelom HANSOKU.

KONTAKT U LICE - JUNIORI:

- III Za juniorske takmičare kontakt može imati najlakši kontrolisani dodir („dodir kože”) na lice, glavu i vrat (ali ne i grlo) i može biti bodovan. Za kontakt jači od dodira kože mora biti izrečeno upozorenje ili kazna, osim ukoliko ga nije izazvao sam povređeni (MUBOBI).

KONTAKT U LICE - KADETI

- IV Za Takmičare kadetske konkurencije, nije dozvoljen bilo kakav dodir ili kontakt ručnim tehnikama u glavu, lice ili vrat. Svaki dodir ili kontakt, bez obzira kako lagan bio, biće izrečeno upozorenje ili kazna kao u paragrafu II iznad, osim ako nije izazvan krivicom takmičara koji je primio udarac (MUBOBI). Udarci nogom u Jodan regiju koji ostvare slabi dodir („dodir kože”), mogu biti bodovani. Za kontakt jači od dodira kože mora biti izrečeno upozorenje ili kazna, osim ukoliko ga nije izazvao sam povređeni (MUBOBI).
Za takmičare mlađe od 14 godina; pogledaj i DODATAK 10 za dalja ograničenja.
- V Glavni Sudija mora neprestano pažljivo posmatrati povređenog Takmičara dok se borba ne nastavi. Kratkotrajno odlaganje izricanja presude ostavlja mogućnost da simptomi povrede, kao na primer - krvarenje iz nosa, postanu vidljivi. Pažljivim posmatranjem Takmičara moguće je utvrditi da li on iz taktičkih razloga pokušava da preuveliča neznatnu povredu ne bi li stekao prednost. Primeri takvog ponašanja su snažno izdisanje kroz povređeni nos ili grubo trljanje lica.
- VI Povreda koja je postojala od ranije može izazvati simptome koji nadmašuju ostvareni kontakt, pa sudije to moraju uzeti u obzir kada razmatraju kaznu za naizgled prejak kontakt. Primera radi, kontakt koji se čini relativno slabim, zbog zbirnog efekta povreda pretrpljenih u prethodnoj borbi, može izazvati takmičarevu nesposobnost da nastavi borbu. Pre početka meča ili borbe Šef borilista (Tatami Manager) mora pregledati medicinske kartone i uveriti se da su Takmičari sposobni za borbu. Ukoliko je Takmičar primio tretman zbog povrede, Glavni sudija mora biti informisan.
- VII Takmičarima koji prekomerno reaguju na laki kontakt držanjem za lice, teturanjem, nepotrebnim padanjem, sa ciljem da izazovu sudije na kažnjavanje protivnika, odmah će biti upozoreni ili kažnjeni.
- VIII Simuliranje povrede koja ne postoji je ozbiljno kršenje pravila. Ako na primer, u izveštaju neutralnog doktora, padanje i valjanje po podu nemaju potporu u povredi koja je vidljiva i čiji su simptomi proporcionalni takvim reakcijama, Takmičaru koji simulira povredu biće dodeljen SHIKKAKU.
- IX Preuveličavanje efekata postojeće povrede je manje ozbiljan prekršaj, ali se ipak smatra neprihvatljivim ponašanjem i zato će za prvi slučaj preuveličavanja biti dodeljeno najmanje upozorenje HANSOKU CHUI. Ozbiljniji slučajevi preuveličavanja kao što su posrtanje, padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje i slično mogu rezultirati direktnim izricanjem HANSOKU, što zavisi od ozbiljnosti prekršaja.
- X Takmičar koji dobije SHIKKAKU zbog simuliranja povrede, biće direktno odveden sa borilišta i predat Medicinskoj Komisiji WKF-a koja će odmah izvršiti pregled takmičara. Medicinska komisija će pre završetka takmičenja podneti izveštaj Sudijskoj Komisiji na dalje razmatranje, koja će svoj izveštaj dostaviti Izvršnom komitetu (EC) u slučaju da smatraju da su potrebne dodatne sankcije. Takmičar koji simulira povredu biće predmet najtežih kazni, uključujući tu i doživotnu suspenziju za ponovljene prekršaje.

- XI *Grlo je posebno ranjiva zona i zato će čak i za najmanji kontakt biti dodeljeno upozorenje ili kazna, osim kada je povređeni sopstvenom greškom izazvao povredu.*
- XII *Tehnike bacanja su podeljene na dva tipa. Postojeće uobičajene Karate tehnike čišćenja nogom, kao što su: de ashi barai, ko uchi gari, itd. gde je Takmičar počišćen i izbačen iz ravnoteže ili je bačen bez prethodnog hvatanja - i drugi tip bacanja koja zahtevaju da protivnik bude držan sa jednom rukom ili držan za vreme izvođenja bacanja. Jedini slučaj gde se bacanje može izvršiti držeći protivnika sa obe ruke je kada uhvatimo nogu protivnika koja izvodi udarac. Tačka obrtanja bačenog Takmičara ne sme biti iznad pojasa Takmičara koji izvodi bacanje i protivnik mora biti držan tokom izvođenja tako da se omogući njegovo bezbedno prizemljenje. Bacanja preko ramena kao što su: seio nage, kata garuma, itd... su izričito zabranjena, kao i takozvana „požrtvovana“ bacanja kao što su: tomoe nage, sumi gaeshi itd. Takođe je zabranjeno hvatati protivnika ispod pojasa i podići ga i baciti, ili sagnuti se i povući protivnika za obe noge. Ako povreda takmičara nastane kao rezultat tehnike bacanja, Sudije će odlučiti koje će upozorenje ili kazna biti upotrebljena.*
- Takmičar može iskoristiti protivnikovu ruku ili kimono, jednom rukom, u svrhu izvršenja bacanja ili direktnog poentiranja - ali ne može držati i u kontinuitetu pokušavati poentirati. Držanje jednom rukom, kada se odmah izvršava poentiranje ili bacanje ili prekidamo držanje. Držanje sa obe ruke je dozvoljena samo ako hvatamo nogu protivnika, koja izvodi udarac, u svrhu izvršenja bacanja.*
- XIII *Napadi tehnikama otvorene šake su zabranjeni zbog opasnosti po vid Takmičara.*
- XIV *JOGAI se odnosi na situaciju kada Takmičarevo stopalo ili bilo koji drugi deo tela dotakne pod izvan borilišta. Izuzetak čini situacija u kojoj protivnik fizički izgura ili baci Takmičara iz borilišta. Imajte na umu da se upozorenje odnosi na prvi slučaj JOGAI-ja. Definicija za JOGAI ne glasi više „ponovljeni izlasci“, već samo „izlazak koji nije izazvan protivnikovim činjenjem“.*
- XV *Takmičaru koji izvede poentirajuću tehniku i izađe izvan borilišta pre nego što Glavni Sudija kaže „YAME“, biće dodeljen odgovarajući poen, a izlazak se neće kažnjavati. Ako je Takmičarev napad bio neuspešan, izlazak će se tretirati kao JOGAI.*
- XVI *Ako AO izađe odmah nakon što je AKA poentirao uspešnom tehnikom, „YAME“ će biti objavljen odmah nakon poentiranja i izlazak za AO se neće zabeležiti. Ako AO izlazi ili je izašao dok AKA poentira (AKA ostaje unutar borilišta), biće dodeljen poen za AKA i JOGAI, kazna za AO.*
- XVII *Važno je razumeti da se „izbegavanje borbe“ odnosi na situaciju kada Takmičar pokušava da spreči protivnika da dođe u priliku da poentira koristeći se pritom ponašanjem koje ima za cilj gubljenje vremena. Takmičar koji se konstantno povlači bez efektivnog kontraudarca, koji drži, koji ulazi u klinč, ili izlazi iz borilišta sa ciljem da protivniku ne pruži priliku za poentiranje, mora biti upozoren ili kažnjen. Ovo se često događa u poslednjim sekundama borbe. Ako je prekršaj načinjen u trenutku kada je ostalo petnaest i više sekundi do kraja borbe i takmičar nije imao prethodno C2 upozorenje, Glavni Sudija će upozoriti prekršioca sa CHUKOKU. Ukoliko je on u Kategoriji 2 već imao prekršaj ili prekršaje, to će rezultirati dodelom sledećeg upozorenja ili kazne. Ako do kraja borbe ima manje od petnaest sekundi, Glavni Sudija će prekršioca kazniti direktno sa HANSOKU CHUI (bez obzira da li je takmičar već imao KEIKOKU iz Kategorije 2 ili ne). Ako je prekršioc prethodno već imao HANSOKU CHUI iz Kategorije 2, Glavni sudija će ga kazniti sa HANSOKU i proglasiti pobedu protivnika. Međutim, Glavni sudija mora biti siguran da takmičarevo ponašanje nije odbrambena mera, zato što su protivnikovi napadi nesmotreni i opasni, a u tom slučaju napadača treba opomenuti ili kazniti.*
- XVIII *Pasivnost se odnosi na situacije kada oba Takmičara ne pokušavaju da poentiraju duži period vremena. U tom slučaju Takmičarima se dodeljuje opomena u Kategoriji 2.*

XIX *Primer MUBOBI-ja je situacija kada Takmičar izvede napad ne vodeći računa o vlastitoj sigurnosti. Neki Takmičari se bace unapred i previše nagnu trudeći se da izvedu dugačak udarac rukom i u nemogućnosti su da blokiraju eventualni protivnapad. Ovakvi otvoreni napadi čine primer MUBOBI-ja, i ne mogu poentirati. Kao taktički potez, neki Takmičari se odmah teatralno okreću od protivnika i demonstriraju lažnu nadmoć pokazujući poen. Spuštaju gard i zanemaruju protivnika. Svrha okretanja je usmeravanje sudijske pažnje na tehniku. Ovo je, takođe, jasan primer MUBOBI-ja. Ukoliko se dogodi da prekršilac primi prejak udarac i/ili zadobije povredu, sudija će mu izreći opomenu ili kaznu Kategorije 2, i odbiti da kazni protivnika.*

XX *Svako neučtivo ponašanje člana službene delegacije za posledicu može imati diskvalifikaciju takmičara, cele ekipe ili cele delegacije sa turnira.*

Član 9: UPOZORENJA I KAZNE

UPOZORENJE: (CHUKOKU)	CHUKOKU se izriče za prvi primer manjih prekršaja za odgovarajuću kategoriju.
KEIKOKU	KEIKOKU se izriče za drugi primer manjih prekršaja za tu kategoriju, ili za prekršaje koji nisu dovoljno ozbiljni kako bi se izrekao HANSOKU-CHUI.
HANSOKU CHUI	To je upozorenje pred diskvalifikaciju obično se izriče za prekršaje za koje je KEIKOKU već dat, ali se takođe može izreći direktno za ozbiljne prekršaje, koji ne zaslužuju HANSOKU.
HANSOKU	To je kazna za diskvalifikaciju i izriče se za veoma ozbiljne prekršaje ili kada je HANSOKU CHUI već izrečen. U ekipnim mečevima takmičaru koji se proglašava pobednikom broj poena se postavlja na osam, dok diskvalifikovanom takmičaru se oduzimaju svi poeni i njegov broj poena se postavlja na nulu.
SHIKKAKU	Ovo je diskvalifikacija sa celog turnira uključujući bilo koju drugu kategoriju u kojoj je prekršilac prijavljen. SHIKKAKU može biti dodeljen kada takmičar zanemari sudijska pravila, ponaša se zlonamerno ili kompromitujuće, čime nanosi štetu časti i ugledu karate sporta ili za druge akcije koje povređuju pravila i duh turnira. U ekipnom takmičenju, ako član ekipe dobije SHIKKAKU, bodovni skor protivnika postavlja se na osam, a skor prekršioca se svodi na nulu.

Kako bi se olakšao tok borbe, Glavni sudija može, pod uslovom da od borbe ostane više od 15 sekundi, neformalno sugerisati (pozvati) takmičare da počnu borbu, gestikulacijom (isto kao što je uobičajeno kada takmičari počinju borbu na tatamiju. Glavni sudija zakorači napred na tatamiju ka takmičarima sa naredbom „TSUZUKETE“, uobičajeno je da takmičari počnu borbu. Tako isto za prekid klinča, Glavni sudija zakorači napred sa naredbom „WAKARETE“, (koristeći gestu u kojoj je kretanje ruku suprotno naredbi „TSUZUKETE“) . Uobičajeno je da se takmičari povuku korak nazad na tatamiju. Obe ove naredbe se odvijaju bez zaustavljanja vremena.

Ove naredbe nemaju za cilj da zamene upozorenja zbog očiglednih kršenja pravila ili ako takmičari odmah ne postupe po naredbi.

OBJAŠNJENJE

- I *Postoje tri stepena upozorenja, CHUKOKU, KEIKOKU i HANSOKU CHUI. Upozorenje je mera korekcije izrečena takmičaru kojem se jasno stavlja do znanja da krši takmičarska pravila, ali se on istovremeno ne kažnjava.*
- II *Postoje dva stepena kazni: HANSOKU i SHIKKAKU, koje kao posledicu imaju da takmičara koji krši pravila diskvalifikuju iz: 1) borbe (HANSOKU) ili 2) sa celog turnira (SHIKKAKU). U slučaju SHIKKAKU-a, pravna i disciplinska komisija i dalje mogu izreći dodatne sankcije na osnovu ishoda žalbe.*
- III *Kazne iz Kategorije 1 i Kategorije 2 se ne mogu međusobno sabirati.*
- IV *Upozorenje za kršenje pravila se može dosuditi direktno, ali jednom dodeljeno upozorenje ili diskvalifikacija se ne može ponoviti i mora biti odgovarajuće. Za ponavljanje prekršaja u istoj kategoriji mora se dodeliti viši stepen kazne. Nije moguće, na primer dati upozorenje za prekomerni kontakt, a zatim za drugi prekomerni kontakt dati upozorenje istog stepena.*
- V *CHOKOKU se obično izriče za prvi nivo upozorenja koje nije smanjilo šansu takmičara da pobjedi posle greške protivnika.*
- VI *KEIKOKU se normalno izriče u slučaju kada je takmičarev potencijal za pobjedom blago smanjen (po mišljenju Sudija na borilištu) greškom protivnika.*
- VII *HANSOKU CHUI može biti dodeljen direktno ili nakon KEIKOKU i dodeljuje se kada je mogućnost takmičara da pobjedi znatno smanjena (po mišljenju Sudija na borilištu) greškom protivnika.*
- VIII *HANSOKU se dodeljuje kao zbirna kazna, ali može biti dodeljen i direktno za ozbiljno kršenje pravila. Dodeljuje se kada je mogućnost takmičara da pobjedi svedena na nulu (po mišljenju Sudija na borilištu) greškom protivnika.*
- IX *Svaki takmičar koji dobije HANSOKU, zbog nanete povrede i koji po mišljenju Sudija na borilištu (Judges) i Šefa borilišta (Tatami Manager) napada bezobzirno i opasno ili koji ne primenjuje kontrolu veštine potrebne za takmičenje u skladu sa pravilima bi će prijavljen Referee Commission-Sudijskoj komisiji (Vrhovnom sudiji). Referee Commission-Sudijska komisija (Vrhovni sudija) će odlučiti da li će takmičar biti suspendovan samo sa tog takmičenja ili i sa narednih takmičenja.*
- X *SHIKKAKU može biti dodeljen direktno bez upozorenja bilo koje vrste. Ako Glavni sudija smatra da se takmičar ponaša zlonamerno bez obzira da li je ili nije naneo fizičku povredu, kazna koja se izriče je SHIKKAKU, a ne HANSOKU.*
- XI *Kada Glavni sudija smatra da Trener ometa borbu koja je u toku, on/ona će zaustaviti borbu (YAME), pristupiti Treneru i pokazati signal za diskretno ponašanje. Nakon toga, Glavni sudija će ponovo nastaviti borbu (TSUZUKETE HAJIME). Ako Trener nastavi da ometa borbu, Glavni sudija će zaustaviti borbu, ponovo će prići treneru i zamoliti ga da napusti tatami. Glavni sudija neće ponovo započeti borbu dok Trener ne napusti područje tatamija. Ovo se ne smatra za SHIKKAKU situacijom i proterivanje Trenera je samo za tu konkretnu borbu ili meč.*
- XII *Mora se izvršiti javno objavljivanje dosuđenog SHIKKAKU.*

Član 10: POVREDE I NEZGODE NA TAKMIČENJU

1. KIKEN ili gubitak prava na borbu se dosuđuje kada Takmičar ili Takmičari sami bezuslovno predaju borbu, ili su nesposobni da borbu nastave ili napuste borbu ili ih iz borbe povuče Glavni sudija. Razlog za napuštanje borbe može biti i povreda koja nije prouzrokovana protivnikovom akcijom. Odustajanje (KIKEN) znači da su Takmičari diskvalifikovani iz te kategorije, iako to ne znači da ne mogu učestvovati u drugoj kategoriji.
2. Ako dva Takmičara povrede jedan drugog ili osećaju posledice prethodno zadobijene povrede koja nije sanirana, i od strane lekara na turniru budu proglašeni nesposobnima da nastave borbu, pobjeda se dodeljuje Takmičaru koji je postigao veći broj poena. U pojedinačnim borbama u kojima je broj poena jednak, odluka o pobjedniku biće donešena izjašnjenjem (HANTEI), osim ako jedan od Takmičara ima SENSU. U ekipnim mečevima, Glavni sudija će objaviti nerešen rezultat (HIKIWAKE), osim ako jedan od Takmičara ima SENSU. Ako se ovakva situacija dogodi u odlučujućoj ekstra borbi ekipnog meča, ishod će biti razrešen izjašnjavanjem (HANTEI), osim ako jedan od takmičara ima SENSU.
3. Povređeni Takmičar kojeg je službeni lekar proglasio nesposobnim za borbu, ne može se dalje boriti na tom takmičenju.
4. Povređeni Takmičar, koji je pobedio diskvalifikacijom protivnika, ne može nastaviti bez dozvole turnirskog lekara.
5. Kada je Takmičar povređen, Glavni sudija će odmah zaustaviti borbu i pozvati lekara. Lekar je jedini ovlašćen da postavi dijagnozu i primeni odgovarajući tretman.
6. Takmičaru koji je povređen tokom borbe biće dozvoljeno tri minuta da primi medicinski tretman. Ako medicinski tretman nije okončan u predviđenom vremenu, Glavni sudija će odlučiti da li će Takmičar biti proglašen nesposobnim da nastavi borbu (Član 13. Stav 8d) ili će vreme za pružanje tretmana biti produženo.
7. Svaki Takmičar koji padne, bude bačen ili nokautiran i u roku od deset sekundi ne ustane, odnosno stane na oba stopala, biće proglašen nesposobnim za nastavak borbe i automatski povučen sa turnira u borbama. U slučaju kada Takmičar padne, bude bačen, ili nokautiran, i odmah ne ustane i osloni se na oba stopala, Glavni sudija će pozvati doktora, i (zatim) istovremeno započeti brojanje glasom do deset, na engleskom jeziku, pokazujući to brojanje svaki put drugim prstom i istom rukom za svaki sekund (slično kao brojanje u boksu).
U svim slučajevima kada je počelo odbrojavanje 10 sekundi, doktor će biti pozvan da pregleda takmičara – pre nastavka borbe. Kod slučajeva koji ulaze u Pravilo 10 sekundi, takmičar može biti pregledan na tatamiju.

OBJAŠNJENJE

- I *Kada lekar proglasi Takmičara nesposobnim za borbu, to se mora uneti u njegovu kontrolnu karticu (akreditaciju). Sa obimom nesposobnosti se moraju upoznati i ostali sudijski paneli.*
- II *Takmičar može pobediti diskvalifikacijom protivnika i sabiranjem manjih kazni u Kategoriji 1. Moguće je da takmičar nije ozbiljnije povređen.*
- III *Glavni sudija će pozvati doktora kada je takmičar povređen i potrebna mu je medicinska pomoć podizanjem ruke i glasom pozvati "doktor".*
- IV *Ako je fizički sposoban da to učini, povređeni takmičar bi trebalo da bude poslat izvan borilišta na pregled i medicinski tretman.*
- V *Lekar je u obavezi da daje preporuke koje se tiču bezbednosti samo ako su u vezi sa medicinskim tretmanom takmičara koji je povređen.*
- VI *Sudije na borilištu (Judges) će odlučiti o pobjedniku na osnovu KIKEN, HANSOKU ili SHIKKAKU u zavisnosti od slučaja.*

- VII *Ako član ekipe u ekipnom meču dobije KIKEN, ili bude diskvalifikovan (HANSOKU ili SHIKKAKU), njegov bodovni skor u toj borbi, ukoliko ga je ostvario, svodi se na nulu, a protivnikov se postavlja na osam poena.*

Član 11: SLUŽBENI PROTEST

1. Niko zbog suđenja ne može protestovati kod članova Sudijskog panela.
2. Ako se u Sudijskoj proceduri pojavi prekršaj pravila, samo su Takmičarev Trener ili njegov službeni predstavnik ovlašteni da ulože protest.
3. Protest mora biti podnesen u pisanoj formi odmah posle borbe koja ga je prouzrokovala. (Jedini izuzetak je kada se protest odnosi na administrativne nepravilnosti. Šef borilišta-Tatami Manager) će odmah biti obavešten da je uočena administrativna greška.).
4. Svaki protest koji se odnosi na primenu pravila ne sme nužno ometati napredak takmičenja i treba ga prijaviti trener ili predstavnik NF odmah nakon završetka borbe.
5. Trener ili zvaničnik NF će zatražiti zvanični obrazac za protest od Tatami menadžera i od njega se očekuje da ga popuni, potpiše i dostavi Tatami menadžeru uz odgovarajuću naknadu bez odlaganja.
6. Podnosilac protesta, ako ne uloži protest na vreme to može dovesti do njegovog odbijanja ako je takvo kašnjenje, po mišljenju komisije za žalbe, bez razumnog opravdanja i ometa nastavak takmičenja.
7. Tatami menadžer će odmah predati popunjen obrazac za protest predstavniku komisije za žalbe. Komisija za žalbe će razmotriti okolnosti koje su dovele do protesta. Uzimajući u obzir sve raspoložive činjenice, oni će sačiniti izvještaj i bit će ovlašteni da preduzmu mere koje budu potrebne. Komisija za žalbe će imati pet minuta da donese odluku.
8. Protest također može direktno odlučiti i objaviti Komisiji za žalbe od strane Predsednika RC-a ili Vrhovnog sudijske na takmičenju, u tom slučaju se neće primenjivati naknada za protest.
9. Sastav Komisije za žalbe

Komisija za žalbe se sastoji od tri "starije" sudije koje bira Sudijska komisija, s tim što članovi ne mogu biti iz iste Nacionalne Federacije. Sudijska komisija takođe bira tri dodatna člana sa unapred određenim redosledom od 1 do 3, koji će automatski zameniti bilo kog člana Komisije za žalbe, u slučajevima konflikta interesa kada je član Komisije za žalbe iste nacionalnosti ili je u bilo kom srodstvu sa nekom od strana koje su deo protesta, uključujući sve članove sudijskog zbora koji su uključeni u protest.

10. Proces ocenjivanja žalbe

Dužnost onoga ko primi protest je da okupi Komisiju za žalbe i da iznos uplaćen uz protest preda blagajniku. Kada se jednom okupi Komisija za žalbe će odmah uraditi potrebna ispitivanja, istrage, kao i sve što je potrebno da bi se odredila opravdanost protesta. Svaki od članova je obavezan da da svoje mišljenje o protestu. Članovi moraju doneti odluku, ne mogu biti uzdržani.

11. Odbačeni protesti

Ako se protest smatra neosnovanim, Komisija za žalbe će odrediti jednog člana da usmeno saopšti, podnosiocu protesta da je protest odbačen, označi originalni dokument rečju "ODBIJEN" ("DECLINED") i takav dokument potpisan od strane sva tri člana Komisije za žalbe prosledi blagajniku, koji će ga predati Generalnom sekretaru.

12. Prihvaćeni protesti

Ako je protest prihvaćen, Komisija za žalbe će se usaglasiti sa Organizacionom Komisijom i Sudijskom Komisijom koje se mere praktično mogu primeniti uključujući i sledeće mogućnosti:

- Poništavanje predhodnih odluka koje se protive pravilima.
- Poništavanje rezultata održanih mečeva u grupi sa tačke gledanja pre incidenta.

- Ponavljanje mečeva koji su se desili pod dejstvom incidenta.
- Izdavanje preporuke Sudijskoj komisiji da sudije uključene u incident budu odgovarajuće kažnjene.

Na Komisiji za žalbe leži odgovornost za sprovođenje i izricanje presude i aktivnosti koje će značajno poremetiti program takmičenja na bilo koji način. Ponavljanje eliminacija je poslednja opcija kojoj se pristupa sa ciljem da se dođe do pravednog ishoda.

Ako se protest smatra osnovanim, Komisija za žalbe će odrediti jednog člana da usmeno saopšti, podnosiocu protesta da je protes prihvaćen, označi originalni dokument rečju "PRIHVAĆENO" ("ACCEPTED") i takav dokument potpisan od strane sva tri člana Komisije za žalbe prosledi blagajniku, koji će uplaćeni depozit vratiti Podnosiocu protesta, i dokument će predati Glavnom sudiji.

13. Izveštaj o incidentu

Sledeći korak u rešavanju incidentne situacije, prema gore opisanoj proceduri, predviđa okupljanje Komisije za žalbe koji će podneti uobičajeni izveštaj o incidentu, opisati svoje nalaze i razloge za prihvatanje, odnosno odbijanje protesta. Izveštaj će potpisati sva tri člana Komisije za žalbe i predaće ga Generalnom sekretaru.

14. Snaga i ograničenja

Odluka Komisije za žalbe je konačna i samo Izvršni Komitet ima nadležnost da je ospori na zahtev Predsednika WKF-a.

15. Komisija za žalbe ne može izricati sankcije ili kazne. Uloga Komisije za žalbe je da prosledi odluku o opravdanosti protesta i podstaknu potrebne aktivnosti Sudijskoj Komisiji i Organizacionom Komitetu koje treba preduzeti da bi se ispravila bilo koja sudijska procedura koja nije bila u skladu sa pravilima.

16. Posebne odredbe za korišćenje (video pregleda) Video Review

NAPOMENA: Ovu posebnu odredbu treba tumačiti kao odvojenu i nezavisnu od drugih odredbi Člana 11, a koje se odnose na **OBJAŠNJENJE**

Na WKF Seniorskim Svetskim prvenstvima, Olimpijskim igrama, Olimpijskim igrama za mlade, Kontinentalnim igrama, Svetskim igrama i Multisportskih igara, koristi se video pregled (nadzor) borbi. Upotreba video pregleda (nadzora) se takođe preporučuje i za druga takmičenja kad god je to moguće.

Postupak za video pregled je priložen kao PRILOG 11.

OBJAŠNJENJE

- I *Protest mora sadržati ime Takmičara, zvaničnih Sudija na borilištu koji su vodili meč i **precizne detalje zbog čega se protestuje**. Generalne optužbe o sveukupnom stanju neće biti prihvaćene kao zvaničan protest. Teret dokazivanja opravdanosti protesta leži na podnosiocu.*
- II ***Komisija za žalbe će pregledati protest i kao dio ove revizije, Komisija za žalbe će proučiti dostupne dokaze u prilog protestu.***
- III *Ako Komisija za žalbe donese odluku da je protest opravdan, preduzeće se odgovarajuće mere. Dodatno će se o protestu prosuditi i doneti potrebna odluka kako bi se na narednim takmičenjima izbeglo ponavljanje. Uplaćeni depozit će biti vraćen uplatiocu od strane blagajnika.*
- IV *Ukoliko Komisija za žalbe za proteste donese odluku da je protest neopravdan, depozit se zadržava.*
- V *Sledeći mečevi ili borbe se neće odlagati, čak i kada je službeni protest uložen. Odgovornost Kontrolora (Match Supervisora) je da osigura održavanje borbi ili mečeva u skladu sa pravilima takmičenja.*
- VI *U slučaju administrativne greške za vreme trajanja borbe, Trener može direktno obavestiti Šefa borilišta (Tatami Manager). Šef borilišta (Tatami Manager) će obavestiti Glavnog sudiju.*

Član 12: PRAVA I OBAVEZE

SUDIJSKA KOMISIJA (REFEREE COMMISSION) - VRHOVNI SUDIJA

Prava i obaveze Sudijske Komisije (Vrhovnog sudije) su sledeća:

1. Da obezbedi pravilne pripreme za svaki turnir u dogovoru sa organizacionim komitetom turnira, u vezi pripremanja borbi/mečeva, obezbeđenja i kontrole takmičenja, sigurnosnih mera na takmičenju, itd.
2. Da odredi i rasporedi *Šefove borilišta-Tatami Managere* i *Tatami Managere Assistants* kako bi oni mogli izvršiti svoje obaveze u skladu sa ovim pravilima i preduzima mere koje mogu zahtevati izveštaji *Šefova borilišta-Tatami Managera*
3. Da nadgleda i koordinira rad svih sudija na borilištima.
4. Da izvrši potrebne zamene službenih lica, gde se za to ukaže potreba.
5. Da donese konačnu presudu o slučaju tehničke prirode koji se može pojaviti za vreme borbi ili mečeva i za koje ne postoji objašnjenje u pravilima.

ŠEF BORILIŠTA (TATAMI MANAGER) I ASISTENT (TATAMI MANAGER ASSISTANT)

Prava i obaveze Šefa borilišta -Tatami Managera su sledeća:

1. Da delegira, odredi i nadgleda Glavnog i Pomoćne sudije za sve borbe i mečeve na borilištu.
2. Da nadgleda rad Glavnog i Pomoćnih sudija u borilištu i da obezbedi službeno provođenje postavljenih zadataka.
3. Da naloži Glavnom sudiji da zaustavi meč kada Kontrolor - Match Supervisor signalizira kršenje pravila takmičenja.
4. Da Sudijskoj komisiji pripremi dnevni pisani izveštaj o radu svakog službenog lica pod njegovim nadzorom, i da da preporuke ako ih ima.
5. Da imenuje dvoje sudija koji će delovati kao Supervizori za Video pregled (VRS).

KONTROLORI-SUPERVIZORI TRENERA

Dužnosti Kontrolora-Supervizora Trenera opisane su u PRILOG 11 - VIDEO PREGLED.

GLAVNI SUDIJA (REFEREE)

Prava Glavnog sudije (REFEREE) u borilištu su sledeća:

1. Glavni sudija-REFEREE - ("SHUSHIN") ima pravo da rukovodi borbama/mečevima, uključujući objavljivanje početka, prekida ili kraja borbe ili meča.
2. Da dodeli poene na osnovu odluke Pomoćnih sudija.
3. Da zaustavi borbu kada primeti povredu, bolest ili nesposobnost Takmičara da nastavi.
4. Da zaustavi borbu kada je po mišljenju Glavnog sudije napravljen poen, počinjen prekršaj ili da bi se osigurala bezbednost Takmičara.
5. Da zaustavi borbu kada dva ili više Pomoćnih sudija signaliziraju poen ili Jogai.
6. Da uočava i pokazuje prekršaje (uključujući i Jogai), i pri tom traži saglasnost Pomoćnih sudija.
7. Da zatraži potvrdu odluke Pomoćnih sudija u slučajevima kada, po mišljenju Glavnog sudije, postoji osnov da Pomoćne sudije preispitaju svoju odluku o upozorenju ili kazni.
8. Da pozove Pomoćne sudije na konsultaciju (Shugo) kada želi da predloži Shikkaku.
9. Da objasni Šefu borilišta -*Tatami Manageru*, Sudijskoj Komisiji (Vrhovnom sudiji)- Referee Commission, ili Komisiji za žalbe (Appeals Jury) ako je potrebno, osnovu svoje odluke.
10. Da izdaje upozorenja i izriče kazne na osnovu odluke Pomoćnih sudija.
11. Da, kada je potrebno, objavi i započne ekstra borbu u ekipnom meču.
12. Da vodi glasanje Pomoćnih sudija (HANTEI) i objavljuje rezultat.
13. Da razrešava nerešen ishod.
14. Da proglašava pobednika.
15. Ovlašćenja Glavnog sudije nisu ograničena samo na prostor borilišta, već i na pripadajući prostor oko borilišta, uključujući kontrolu ponašanja Trenera, drugih takmičara, ili bilo kojeg člana u pratnji Takmičara, a da je prisutan na takmičarskom prostoru.
16. Glavni sudija će davati sve komande i najave.

17. Kada je takmičar telom na tatamiju duže od 10 sekundi Glavni sudija **može** pozvati (Shugo) Pomoćne sudije na savetovanje.
18. Kada službeni lekar proglasi takmičara nesposobnim za nastavak borbe, Glavni sudija poziva (Shugo) Pomoćne sudije i saopštava im odluku službenog lekara bez bilo kakvih sugestija za upozorenja ili kazne. Sudije se vraćaju na svoja mesta i prostom većinom donose odluku.

(Tačku 17 i 18 dodao Milan Kovačević)

POMOĆNE SUDIJE (JUDGES)

Prava Pomoćnog sudije (JUDGE - FUKUSHIN) su:

1. Da signalizira poena i Jogai na vlastitu inicijativu.
2. Da signalizira svoje mišljenje o upozorenju ili kazni na koju ukazuje Glavni sudija.
3. Da ostvari svoje pravo glasa na bilo koju odluku koju treba preduzeti.

Pomoćni sudija pažljivo posmatra akcije takmičara i signalizira Glavnom sudiji u sledećim slučajevima:

- a) Kada uoči poen.
- b) Kada Takmičar izađe iz borilišta (Jogai).
- c) Kada Glavni sudija traži da donesu odluku za bilo koji drugi faul .

KONTROLOR (MATCH SUPERVISOR)

Kontrolor (Match Supervisor - KANSA) će pomagati Šefu borilišta -Tatami Manageru u nadzoru tekućeg meča. Ako odluka Glavnog i/ili Pomoćnih sudija nije u skladu sa pravilima takmičenja, Kontrolor (Match Supervisor - KANSA) će odmah podići crvenu zastavicu i dati zvučni znak pištaljkom. Šef borilišta - Tatami Manager će tražiti od Glavnog sudije da zaustavi meč ili borbu i ispravi nepravilnost. Zapisnik sa meča će postati zvaničan tek nakon potpisa Kontrolora (Match Supervisor - KANSA).

Pre početka svakog meča ili borbe, Kontrolor (Match Supervisor - KANSA) će osigurati da oprema takmičara i Karate-Gi budu u skladu sa WKF pravilima takmičenja. Čak i ako organizator ima pregled opreme pre postrojanja na startnu liniju, Kansa je i dalje odgovoran da osigura da oprema bude u skladu sa pravilima. Kansa-Supervizor meča ne učestvuje u rotaciji sudija tokom timskih mečeva.

Uputstvo

U sledećim situacijama Kansa će podići crvenu zastavu i dati znak njegovom/njenom pištaljkom:

- ▶ Glavni sudija zaboravio da pokaže signal za Senshu.
- ▶ Glavni sudija zaboravio da ukine Senshu.
- ▶ Glavni sudija dosudio poen pogrešnom Takmičaru.
- ▶ Glavni sudija dosudio upozorenje/kaznu pogrešnom Takmičaru.
- ▶ Glavni sudija dosudio poen jednom Takmičaru a drugom preuveličavanje Cat. 2
- ▶ Glavni sudija dosudio poen jednom Takmičaru a drugom dosudio Mubobi.
- ▶ Glavni sudija dosudio poen za tehniku izvedenu nakon Yame-a ili posle isteka vremena.
- ▶ Glavni sudija dosudio poen koji je Takmičar/ka napravio kada je bio van Tatamija.
- ▶ Glavni sudija dosudio upozorenje ili kaznu za pasivnost tokom Ato Shibaraku.
- ▶ Glavni sudija dosudio pogrešno upozorenje ili kaznu Cat.2 tokom Ato Shibaraku.
- ▶ Glavni sudija ne zaustavlja borbu a ima dve ili više zastavica koje pokazuju poen ili Jogai za istog Takmičara.
- ▶ Glavni sudija ne zaustavlja borbu kada je trener tražio Video Pregled.
- ▶ Glavni sudija nije uočio (broj-odnos) većinu zastavica.
- ▶ Glavni sudija ne poziva doktora u situaciji kada je Pravilo 10 sekundi.
- ▶ Glavni sudija poziva na Hantei ili proglašava Hikiwake, a takmičar ima Senshu.
- ▶ Pomoćne sudija(e) drži/e zastavice u pogrešnoj ruci.
- ▶ Monitor - tabla sa rezultatima ne pokazuje pravu informaciju-rezultat.
- ▶ Tehnika koju je tražio (za Video pregled) Trener izvedena je posle Yamea ili isteka vremena.

U sledećim situacijama Kansa se neće uključiti u odluku sudijskog panela:

- ▶ Pomoćne Sudije nisu pokazale zastavicom poen.
- ▶ Pomoćne Sudije nisu pokazale zastavicom Jogai.
- ▶ Pomoćne Sudije ne podržavaju Glavnog sudiju kada on traži upozorenje ili kaznu za Cat.1 ili Cat.2.
- ▶ Kada o stepenu (nivou) kontakta Cat. 1 odlučuje sudijski panel.
- ▶ Kada o stepenu (nivou) upozorenja ili kazne Kat. 2 odlučuje sudijski panel.
- ▶ Kansa ne učestvuje (ne izjašnjava se) u oceni da li je poen valjan ili ne.
- ▶ U slučaju da Glavni sudija ne čuje signal za kraj meča, Score-Supervisor (kontrolor rezultata) će se oglasiti svojom pištaljkom, a ne Kansa.

KONTROLOR REZULTATA (SCORE SUPERVISOR)

Kontrolor rezultata će voditi posebni zapisnik o poenima koje je dodelio Glavni sudija i istovremeno će kontrolisati aktivnosti merioca vremena (Timekeepera) i zapisničara (Scorekeeper).

OBJAŠNJENJE

- I *Kada dva ili više Pomoćnih sudija pokažu poen ili Jogai za jednog od Takmičara, Glavni sudija će zaustaviti borbu i zato proglasiti odluku. Ako Glavni sudija ne zaustavi borbu, Kontrolor (Match Supervisor - KANSA) će podići crvenu zastavicu i zvukom pištaljke dati znak. Kada Glavni sudija odluči da zaustavi borbu iz bilo kog drugog razloga osim signala kojeg su pokazali dvoje ili više, Pomoćnih sudija, on će uzviknuti "YAME u isto vreme koristeći odgovarajući signal rukom. Pomoćne sudije će tada signalizirati svoja mišljenja i Glavni sudija će doneti odluke za koje postoji saglasnost između dvoje ili više Pomoćnih sudija.*
- II *U slučaju da oba Takmičara imaju poen, upozorenje ili kaznu pokazanu od dvoje ili više Pomoćnih sudija, oba Takmičara će dobiti pokazane poene, upozorenja ili kazne.*
- III *Ako jedan Takmičar pravi poen, upozorenje ili kaznu a to pokazuje više od jednog Pomoćnog sudije i poen ili kazna se razlikuje između Pomoćnih sudija, niži rezultat, upozorenje ili kazna, će se primeniti ukoliko ne postoji većina za jedn nivo poena, upozorenja ili kazne.*
- IV *Ako postoji većina, ali i neslaganje među Pomoćnim sudijama na jednom nivou poena, upozorenja ili kazne, mišljenje većine će biti prihvaćeno i biće odbačeno načelo primene najnižeg poena, upozorenja ili kazne.*
- V *U HANTEI-ju četiri Pomoćne sudije i Glavni sudija, imaju svako po jedan glas.*
- VI *Uloga Kontrolora (Match Supervisor - KANSA) je da osigura vođenje meča ili borbe u skladu sa pravilima takmičenja. On/ona nije tu kao dodatni Pomoćni sudija. On/ona nema pravo glasa niti ima nadležnosti u slučajevima presuđivanja, kao što su: da li je poen važeći ili ne, da li se dogodio izlazak itd. Njegova isključiva odgovornost je poštovanje procedure.*
- VII *U slučaju da Glavni sudija nije čuo znak za kraj borbe, Kontrolor rezultata (Score-Supervisor) će ga upozoriti pištaljkom.*
- VIII *Kada je potrebno objasniti sudijske odluke, nakon meča, Sudije sa borilišta, mogu razgovarati sa Šefom borilišta-Tatami Managerom), Sudijskom Komisijom (Vrhovni sudija) - Referee Commission, ili Komisijom za žalbe (Appeals Jury) Oni nisu dužni da daju objašnjenja bilo kome drugom.*
- IX *Glavni sudija može, isključivo na osnovu njegovog/njenog sopstvenog zaključka (suda) da zabrani, pristup takmičarskom prostoru, bilo kojem Treneru čije ponašanje nije u skladu sa pravilima ponašanja ili da je po mišljenju Glavnog sudije potrebno odgoditi nastavak borbe dok Trener ometa meč i čije ponašanje nije u skladu sa pravilima. Isto ovlašćenje Glavnog sudije odnosi se i na bilo kojeg člana u pratnji Takmičara, a da je prisutan na takmičarskom prostoru.*

Član 13: POČETAK, PREKID I ZAVRŠETAK MEČA

1. Termini i gestikulacije koje Glavni sudija i Pomoćne sudije koriste u vođenju borbe/meča posebno su dati u PRILOG-u 1 i 2.
2. Glavni i Pomoćne sudije zauzimaju propisane položaje. Nakon pozdrava Takmičara, koji stoje na prednjem delu i po sredini, (okrenutih) crvenih kvadrata, na startnoj poziciji, jedan naspram drugog.. Glavni sudija objavljuje "SHOBU HAJIME" i borba počinje.
3. Glavni sudija zaustavlja borbu uzvikujući "YAME". Kada je potrebno sudija zahteva od Takmičara da se vrate na polazne linije "MOTO NO ICHI".
4. Kada se Glavni sudija vraća na svoje mesto i pokazuje svoje mišljenje, Pomoćne sudije propisanim signalom izražavaju svoje mišljenje. U slučaju kada se poen dodeljuje, Glavni sudija imenuje Takmičara (AKA ili AO), poentirajuću zonu, zatim dodeljuje odgovarajući poen koristeći propisane gestove. Glavni sudija ponovo nastavlja borbu izgovarajući "TSUZUKETE HAJIME".
5. Kada Takmičar za vreme borbe ostvari razliku od osam poena, Glavni sudija uzvikuje "YAME" i naređuje Takmičarima da se vrate na polazne tačke i istovremeno se vraća na svoju polaznu liniju. Pobjednik se određuje i pokazuje tako što Glavni sudija podigne ruku na stranu pobjednika i objavi "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.
6. Kada je vreme isteklo, Takmičar koji ima više poena proglašava se pobjednikom. Glavni sudija ga identifikuje tako što podigne ruku na stranu pobjednika i objavi "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.
7. U slučaju nerešenog ishoda na kraju borbe Sudijski panel (Glavni sudija i četiri Pomoćne sudije) će odlučiti borbu sa HANTEI.
8. Kada se suoči sa sledećim situacijama Glavni sudija objavljuje "YAME" i istovremeno privremeno prekida borbu.
 - a. Kada se jedan ili oba Takmičara nalaze van borilišta.
 - b. Kada želi da naredi Takmičarima da poprave kimono ili zaštitnu opremu.
 - c. Kada Takmičar prekrši pravila.
 - d. Kada smatra da jedan ili oba Takmičara ne mogu nastaviti borbu zbog povrede, bolesti ili drugih razloga. Uzimajući u obzir mišljenje službenog lekara, Glavni sudija odlučuje da li će borba biti nastavljena.
 - e. Kada Takmičar drži protivnika i odmah ne izvodi tehniku ili bacanje.
 - f. Kada su jedan ili oba Takmičara pala ili bačena i ni jedan nije uspio odmah sa izvođenjem efikasne tehnike.
 - g. Kada se Takmičari uhvate međusobno ili su u klinču i odmah ne izvrše bacanje ili poentirajuću tehniku.
 - h. Kada oba Takmičara stoje prsa na prsa bez pokušaja bacanja ili druge tehnike.
 - i. Kada oba Takmičara padnu ili pokušavajući da bace jedan drugog počnu rvanje.
 - j. Kada poen ili Jogai pokazuju dva ili više Pomoćnih sudija za istog Takmičara.
 - k. Kada je po mišljenju Glavnog sudije, došlo do poentiranja ili je načinjen prekršaj - ili je situacija takva da treba borbu prekinuti iz bezbedonosnih razloga
 - l. Kada to od njega zatraži Šef borilišta-Tatami Manager

OBJAŠNJENJE

- I *Pre početka borbe, Glavni sudija poziva Takmičare da dođu na svoje polazne linije. Ukoliko Takmičar krene pre vremena, mora biti vraćen nazad. Takmičari moraju u skladu sa propisima pozdraviti (nakloniti se) jedan drugog, brz naklon je neučtiv i nedovoljan. Glavni sudija može od njih tražiti da se poklone, ako oni to ne učine dobrovoljno, pokretom nadlakticama kao što je prikazano u PRILOGU 2 ovih pravila.*
- II *Kada nastavlja borbu, Glavni sudija treba da se uveri da su oba Takmičara na svojim linijama i da su mirni. Takmičari koji skakuću ili se vrpolje moraju biti umireni pre nastavka borbe. Glavni sudija mora nastaviti borbu bez odugovlačenja.*

Takmičari će se međusobno nakloniti na početku i kraju svake borbe.

KATA PRAVILA

Član 1: TAKIČARSKI PROSTOR ZA KATE

1. Borilište je sastavljeno od kvadratnih podloga (1mx1m) odobrenih od strane WKF-a, sa stranicama dužine 8m (mereno sa spoljne strane) i dodatno 1m kao sigurnosno područje. Sigurnosno područje od po 2m sa svake strane borilišta mora biti čisto, bez ikakvih prepreka. Kada se koristi izdignuto borilište, sigurnosna oblast treba da bude dodatno (1) metar sa obe strane.
2. Tatami (podloge) moraju biti iste boje, izuzev što spoljni metar od 8 x 8 metara mora biti u drugoj boji.
3. Sudije i Softverski Tehničar sede za stolom izvan tatamija lcem prema takmičarima, do Glavnog sudije (Sudija broj 1) je Softverski Tehničar koji sedi na kraju stola.

OBJAŠNJENJE

- I U zoni od jednog metra udaljenosti od spoljnog dela sigurnosne zone borilišta ne sme biti nikakvih prepreka, reklamnih panoa, zidova, stubova i sl.*
- II Podloga koja se koristi za borilište treba da čvrsto prijanja za pod (ne sme klizati), a sa gornje strane mora imati mali koeficijent trenja i ne sme biti klizava. Šef borilišta -Tatami Manager mora osigurati da se delovi borilišta (tatamija) ne razdvajaju tokom takmičenja pošto ti razmaci mogu prouzrokovati povrede i stvoriti opasnost. Podloga (tatami) mora biti dizajna odobrenog od strane WKF.*

Član 2: SLUŽBENA UNIFORMA

1. Takmičari i njihovi Treneri moraju nositi službenu uniformu definisanu ovim pravilnikom.
2. Sudijska Komisija može udaljiti sa takmičenja svako službeno lice ili Takmičara ukoliko ne poštuje ova pravila.
3. **Jednak pristup korišćenju religiozne opreme (Hidžab) za glavu za oba pola (službene osobe i trenere), ali da je odobreno od strane WKF-a.**
4. **Ženske službene osobe mogu nositi diskretne minduše.**

SUDIJE

1. Sudije moraju nositi službenu uniformu propisanu od strane Sudijske Komisije. Ova uniforma se mora nositi na svim takmičenjima i seminarima.
2. Službenu sudijsku uniformu čini:
 - Jednoredni tamno plavi blejzer. (boja koda 19-4023 TPX).
 - Bela košulja kratkih rukava.
 - Službena kravata, bez igle za kravatu.
 - Crna pištaljka
 - Diskretna bela traka za pištaljku.
 - Jednoboje svetlo sive pantalone bez manžetni (Prilog 9).
 - Tamno plave ili crne jednoboje čarape i crne mokasine za kretanje po borilištu.
 - Žene sudije, (Glavnei sudije i Pomoćne sudije) mogu nositi ukosnice i na glavi religioznu opremu (Hidžab) ali odobren od strane WKF i diskretne minduše (naušnice).
 - Sudije mogu nositi venčani prsten.

3. Za Olimpijske igre, Omladinske olimpijske igre, Kontinentalne igre i druge multisportske događaje u kojima je za Sudije obezbeđena sportska uniforma po ceni LOC-a sa osećajem i izgledom konkretnog događaja, zvanična uniforma za Sudije bi mogla biti zamenjena tom zajedničkom uniformom, pod uslovom da je organizator događaja pismeno zatražio od WKF-a a WKF formalno odobrio.

TAKMIČARI

1. Takmičari moraju nositi beli Karate kimono bez pruga, tačkica ili ličnog veza, osim što posebno dozvoli WKF Izvršni komitet (WKF EC). Nacionalni amblem ili državna zastava se nosi na levoj strani grudi, na gornjem delu kimona i ne može prelaziti dimenzije 12cmx 8cm (vidi PRILOG 7) Samo originalna oznaka proizvođača može biti izložena na kimonu. Dodatno, identifikacija izdata od organizacionog odbora se nosi na leđima. Takmičari/Timovi moraju nositi običan crveni ili plavi pojas u skladu sa grupom u koju su raspoređeni. Pojasevi moraju biti široki oko 5cm i dovoljne dužine da su im krajevi nakon pravilnog vezivanja čvora dugi po 15 cm, ali ne duže od tri četvrtine dužine butine. Pojasevi moraju biti bez ikakvih ličnih vezova, reklama ili oznaka, osim uobičajenih oznaka proizvođača.
2. Bez obzira na odredbe iz stava broj 1, Izvršni Komitet može autorizovati isticanje specijalnih zaštitnih oznaka odobrenih sponzora.
3. Gornji deo kimona, kada je stegnut pojasom oko struka, mora biti minimalne dužine da prekriva kukove, ali ne sme prekrivati više od tri četvrtine butina. Takmičarke mogu nositi belu majicu ispod gornjeg dela kimona. Gornji deo kimona mora biti vezan (vezice sa strane kimona) . Gornji deo kimona koji nema vzeice ne može se koristiti.
4. Maksimalna dužina rukava kimona je takva da ne sme biti duža od zgloba šake, a minimalna do polovine podlaktice. Rukavi kimona ne smeju biti zavrnuti ili podvrnuti.
5. Nogavice donjeg dela kimona moraju biti dovoljno dugačke da prekrivaju minimalno dve trećine potkolenice, a ne smeju biti duže od skočnog zgloba i ne smeju biti podvrnute ili zavrnute.
6. Takmičari moraju imati čistu kosu takve dužine da ne ometa normalan tok izvođenja kate. Hachimaki (trake za glavu) nisu dozvoljene. Ako Glavni sudija (Sudija broj 1) smatra da je kosa bilo kojeg Takmičara preduga i/ili prljava može mu zabraniti nastup u izvođenju kate. Nošenje rajfova je zabranjeno, kao i metalnih šnala. Trake (mašne), perle i drugi ukrasi su zabranjeni. Jedna ili dve diskretne gumene vrpce ili držači repa za kosu su dozvoljeni.
7. Takmičarke mogu nositi (Hidžab), religioznu WKF odobrenu opremu na glavi i crnu maramu za glavu, koja pokriva kosu ali ne i grlo.
8. Takmičari ne smeju nositi metalne ili druge predmete.
9. Naočari su zabranjeni. Meka sočiva su dozvoljena, ali na Takmičarevu sopstvenu odgovornost.
10. Nošenje neodobrene odeće ili opreme je zabranjeno.
11. Dužnost Match Supervisor-a (Kontrolora) je da pre svakog izvođenja kate proveri da li Takmičari nose odobrenu opremu. (U slučaju Kontinentalnih, Međunarodnih ili Nacionalnih prvenstava oprema koja je odobrena od WKF-a se mora prihvatiti i ne može se zabraniti).
12. Upotrebu bandaža, zavoja ili neke druge zaštitne opreme zbog povrede odobrava Glavni Sudija, na savet (uz saglasnost) službenog (turnirskog) doktora.

TRENERI

1. Treneri, za sve vreme trajanja turnira, nose zvaničnu trenerku njihove Nacionalne federacije uz obaveznu službenu identifikaciju, izuzev mečeva za medalju, u kojima se traži da muški Trener nosi tamno odelo, košulju i kravatu - dok ženski Treneri mogu izabrati da nose haljinu, pantalone ili kombinacija jakne i suknje u tamnim bojama. Ženski Treneri mogu nositi na glavi religioznu opremu (Hidžab, maramu) ali odobren od strane WKF, kao što to nose (ženske sudije) Glavni sudija i Pomoćne sudije.

OBJAŠNJENJE

- I Ako Takmičar dođe na borilište nepropisno obučen, on/ona neće biti odmah diskvalifikovan, već će mu biti dat jedan minut da ispravi grešku i opremu dovede u red.*
- II Ako se Sudijska Komisija složi, sudijama može biti dozvoljeno da sude bez sakoa.*
- III Bez gornjeg dela kimona ne može se nastupiti na kata takmičenju.*

Član 3: ORGANIZACIJA KATA TAKMIČENJA

NAPOMENA: Organizacija olimpijskog kata takmičenja se razlikuje od ovog Člana 3 i podleže organizacionom postupku opisanom u PRILOGU 15.

1. Takmičenje u katama može biti ekipno i pojedinačno. U ekipnim mečevima nastupaju po tri takmičara u ekipi, **svaka ekipa ima i jednog rezervnog takmičara**. Ekipa je isključivo muška ili isključivo ženska. Individualno Kata takmičenje se sastoji u pojedinačnom izvođenju kata, posebno muška i posebno ženska grupa.
2. Za WKF Svetska i Kontinentalna prvenstva, četiri osvajača medalja (zlatu, srebro i dve bronzne) sa prethodnog prvenstva, postavljaju se za nosioce grupa. Za Karate 1- Premier League osam prvoplasiranih Takmičara na WKF rang listi, dan pre takmičenja, će biti postavljeni za nosioce grupa. Pravo nosioca se ne prenosi na niže rangirane Takmičare u slučaju odsustva Takmičara koji ima pravo nosioca grupe.
3. Elektronski sistem ocenjivanja kata treba nasumično da odredi redosled izvođenja unutar grupe nakon početnog kruga pa nadalje, ali isključujući, borbe za medalje.
4. Broj takmičara će odrediti broj grupa u koje će biti podeljeni u eliminacionim kolima.
5. Sistem eliminacije koji se koristi za kata takmičenje deli Takmičare (pojedince ili timove) u jednake grupe od po osam Takmičara (sa izuzetkom objašnjenim za manje od 11 ili više od 96) i za svaki krug se smanjuje broj Takmičara po grupi, tako da 4 Takmičara prolaze u sledeće kolo - dok ne ostanu samo dve grupe Takmičara (pojedinačnici ili timovi), nakon čega su Takmičari sa najvišim rezultatom u svakoj od dve odgovarajuće grupe međusobno takmiče za 1. mesto (gubitnik zauzima 2. mesto). Takmičari koji imaju drugi rezultat u svakoj od ove dve grupe se takmiče protiv takmičara koji imaju treći rezultat u drugoj grupi i na taj način se određuju dva treća mesta (bronzano finale).
 - Na takmičenjima gde imamo 3 ili manje takmičara izvodi se jedna kata koja će odrediti poredak od prvog do trećeg mesta.
 - Sa 4 Takmičara formiraju se dve grupe od po dva Takmičara za prvo kolo i dva pobednika rade meč za prvo mesto, dok dva Takmičara koja su izgubili zauzimaju treća mesta.

- Sa 5 do 10 Takmičara formiraju se dve grupe i tri Takmičara sa najvećim brojem bodova u svakoj od grupa se takmiče u mečevima za medalju. Grupa će nastaviti standardnu proceduru tako da će se Takmičari sa najvećim brojem poena takmičiti za prvo i drugo mesto, a Takmičar na drugoj poziciji će se takmičiti sa Takmičarem na trećoj poziciji u drugoj grupi i obrnuto – osim u slučaju kada imamo ukupno 5 takmičara i tom slučaju drugoplasirani Takmičar iz veće grupe zauzima treće mesto bez borbe.
 - Ako je broj Takmičara od 11 do 24 formiraju se dve grupe. Nakon izvođenja prve kate četiri prvoplasirana Takmičara iz svake grupe formiraju dve grupe od po četiri, nakon čega će druga kata odrediti pozicije 6 takmičara (iz svake grupe po 3) koja će nastaviti takmičenje u trećem kolu u borbama za medalju na uobičajen način.
 - Ako je broj takmičara 25-48, formiraju se četiri grupe. Nakon prve Kate, prva četiri takmičara iz svake grupe prelaze u drugi krug. U drugom krugu, 16 takmičara se deli u dve grupe na 2 Tatamija (8 takmičara u svakoj grupu) i izvodi se druga Kata. Nakon drugog kruga, četiri najbolja takmičara iz svake grupe (ukupno osam) prelaze u treće kolo. U trećem krugu, ovih 8 takmičara su podeljeni u 2 grupe (4 takmičara za svaku grupu) i izvodi se treća kata. Nakon trećeg kruga, tri najbolja takmičara iz svake grupe prelaze na mečeve za medalje, izvedeći četvrtu Katu.
6. Osnovni broj takmičara po grupi je 8 – ali u slučajevima kada broj takmičara prelazi 64, ali je ispod 97, broj takmičara koji prelazi 64 se raspoređuje po ovih 8 grupa i to tako da maksimalan broj takmičara u grupi bude 12.
 7. Ako je broj takmičara 97 - 192 broj grupa se udvostručava na 16, što smanjuje broj takmičara po grupi, ali i dalje se određuje četiri najbolja takmičara u grupi, kako bi se u sledećoj rundi našlo 8 takmičara u 8 grupa (ukupno 64 takmičara).
 8. Ako broj takmičara bude 193 ili više, broj grupa će se ponovo udvostručiti na 32 kako bi se smanjio broj takmičara u grupi, i još uvek se odabiru prva četiri iz svake grupe što ostavlja 16 grupa od ukupno 128 takmičara za sledeći krug.
 9. Isti panel sudija mora biti određen za sve takmičare u grupi za svako kolo.
 10. Repasaž se neće primenjivati osim ako posebno nije određeno u propozicijama takmičenja
 11. Takmičar ili tim koji se ne pojavi kada je prozvan biće diskvalifikovan (KIKEN) u toj kategoriji. Diskvalifikacija sa KIKEN znači da je Takmičar diskvalifikovan iz te kategorije, ali diskvalifikacija nema uticaja na učešće u drugim kategorijama.
 12. U borbama za medalju ekipnog kata takmičenja, timovi će izvesti katu na uobičajen način. Oni će potom izvesti demonstraciju značenja kate (BUNKAI). Ukupno vreme dozvoljeno za Katu i Bunkai u kombinaciji je 5 minuta. Zvanični merioc vremena (Timekeeper) će početi da meri vreme kada se članovi kata tima naklone (pozdrave) na početku izvođenja kate i zaustavlja sat na završnom naklonu posle izvedenog Bunkai-a. Kata tim koji se ne pokloni na početku izvođenja kate ili završetku izvođenja Bunkai ili prekorači dozvoljenih 5 minuta biće diskvalifikovan. Upotreba tradicionalnog oružja, pomoćne opreme ili dodatne odeće nije dozvoljena.

OBAJŠNJENJE

/ Sledeća tabela ukratko prikazuje broj grupa i mečeva u zavisnosti od broja takmičara:

Broj takmičara	Broj grupa	Potreban broj izvedenih kata za pobeđu	Broj takmičara u drugom kolu
2	1	1	Nula (nema drugog kola)
3	1	1	Nula (nema drugog kola)
4	2	2	Borba za medalju (samo za zlato)
5 do 10	2	2	Borba za medalju
11 do 24	2	3	8 Takmičara
25 do 48	4	4	16 Takmičara
49 do 96	8	4	32 Takmičara
97 do 192	16	5	64 Takmičara
193 i više	32	6	128 Takmičara

ADAPTACIJA KATA SUDIJSKOG SISTEMA

Na takmičenjima gde nije dostupan elektronski kata sudijski sistem mogu se upotrebiti table sa ocenama. U tim slučajevima signal za pokazivanje table sa ocenom daje Glavni sudija (Sudija broj 1) duvanjem u pištaljku, nakon čega će spiker objaviti ocene, a nakon toga Glavni sudija (Sudija broj 1) će dati signal da se spuste table. Sedam sudija će biti u Sudijskom panelu koji određuje Tatami menadžer ili pomoćnik Tatami menadžera.

Nadalje, pod uslovom da je to objavljeno u pozivu turnira, organizator može izabrati da koristi samo jedan rezultat koji uključuje i tehničku i atletsku izvedbu. U takvim slučajevima sudije moraju imati na umu da bi izvođenje trebalo ocenjeno 70% za tehničko i 30% za atletske izvođenje.

Svaki nerešen ishod u slučaju upotrebe manuelnog sistema dovodi Takmičare (ili timove) u pitanje da izvedu dodatnu različitu katu, gde su Sudije obavezne da daju različite ocene kako bi razrešili nerešen ishod.

Član 4: SUDIJSKI PANEL

1. Za sva zvanična WKF takmičenja u katama panel od sedam Sudija za svaki krug će biti određen slučajnim izborom i rasporedom računarskog programa.
2. Za borbe za medalje, nitko od sudija ne može imati istu nacionalnost kao takmičari.
3. Za svaki meč, jedan Sudija je imenovan za Glavnog sudiju (Sudija broj 1) i on preuzima vodeću ulogu u obavljanju bilo koje potrebne komunikacije sa Softverskim tehničarom i rešava bilo kakvo neočekivano pitanje među Sudijama.
4. Raspoređivanje Sudija u panele za eliminacione runde, Sekretar Sudijske komisije će olakšati Softverskom tehničaru sistema koji rukuje žrebnom listom u elektronskom sistemu sa listom Sudija raspoređenim po svakom Tatamiju. Ovaj spisak pravi Sekretar Sudijske komisije kada se završi žrebanje takmičara i na kraju sudijskog Briefinga. Ova lista mora da sadrži samo Sudije koji su prisutni na Brifingu i moraju se pridržavati gore navedenih kriterijuma. Potom, za žrebanje Sudija, Softverski tehničar će ući u listu Sudija u sistemu i 7 Sudija, iz liste sudija raspoređenih po Tatamiju biće nasumično određeni kao Sudijski panel za svako izvođenje na tom Tatamiju.

Za borbe za medalje, Tatami menadžeri će Predsedniku i Sekretaru sudijske komisije dati spisak odabranih Sudija sa svojih Tatamija, nakon što je završen poslednji eliminacioni krug. Nakon što Predsednik Sudijske komisije odobri listu, ona će biti data Softverskom tehničaru za upis u sistem. Sistem će zatim slučajno dodeliti Sudijski panel, koji će sadržati samo 7 Sudija za svaki tatami.

5. Pored Softverskog tehničara i Objavljiivača rezultata - za timska takmičenja, Panel za medalje takođe ima pomoć od strane Merioca vremena (Time Keeper-a) koji prati maksimalno vreme izvođenja.
6. Ako je pogodno, Objavljiivač i Softverski tehničar, koji upravlja Sudijskim elektronskim sistemom, mogu biti iste osobe.
7. Pored toga, organizatori moraju obezbediti Pomagače za svaki tatami koji su upoznati sa WKF kata listom da prikupe i evidentiraju odabrane kate Takmičara pre svakog kruga i da donesu listu Softverskom tehničaru. Tatami Menadžer je odgovoran za nadgledanje rada Pomagača.
8. Za takmičenja koja nisu u rangju WKF-a, broj sudija po panelu može se smanjiti na pet. U takvim slučajevima od ukupnog broja se eliminiše samo najviša i najniža ocena.

OBJAŠNJENJE

- I Sve Sudije i Softverski tehničar sede za stolom, poželjno za jedinstvenim stolom.*
- II Glavni sudija (Sudija broj 1) će se nalaziti na strani, najbliže, Softverskom tehničaru koji će sedeti na kraju stolu.*

Član 5: KRITERIJUMI ZA ODLUKU

5.1 Službeni lista Kata

Samo Kata iz službene liste Kata može se izvesti:

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Dai	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanchin	73	Pinan Yondan
6	Bassai Dai	40	Kanku Dai	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kusanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimoto No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousoukun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousoukun Dai	79	Sanseiru
12	Enpi	46	Kousoukun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanku	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Gekisai) 1	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Gekisai) 2	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousoukun
20	Gojushiho Dai	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hakucho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Dai	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu

Napomena: Imena nekih kata su duplirana zbog varijacija u pisanju imena. U nekim slučajevima jedna kata može biti poznata pod drugim imenom zavisno od stila (Ryu-ha) do stila, u izuzetnim slučajevima i isto ime kate može u stvari predstavljati različitu katu zavisno od stila do stila.

5.2 Procena

U proceni izvođenja Takmičara ili Tima Sudije će oceniti izvođenje kata na osnovu dva glavna kriterijuma (tehničko izvođenje i takmičarsko izvođenje).

Izvođenje kate se ocenjuje od pozdrava na početku i sve do završnog pozdrava, izuzetak je timski meč za medalju gde ocenjivanje a time i izvođenje i merenje vremena počinje sa pozdravom na početku i završava se sa pozdravom nakon izvedenog Bunkaia.

Neznatne varijacije u katama takmičarevog stila karatea (ryu-ha) će biti dozvoljene.

Takmičar mora izvesti različitu katu u svakom kolu. Jednom izvedena kata se ne može ponoviti- čak i ako se koristi kao razrešenje nerešenog rezultata. Samo kata navedena u gornjoj listi kata je dozvoljena.

5.3. Sistem poentiranja (ocenjivanja)

Za Tehničko i Takmičarsko izvođenje dobija se odvojen rezultat koristeći istu skalu od 5.0 do 10.0 u koracima od 0.2 - gde je 5.0 najmanja moguća ocena za izvedenu katu i 10.0 predstavlja ocenu za savršeno izvedenu katu. Diskvalifikacija se ocenjuje sa 0.0.

Bunkai-u se daje jednaka važnost kao i samoj kati.

5.4 Rešavanje nerešenog rezultata (remija)

U slučaju da Takmičari dobiju isti broj poena, nerešen rezultat treba biti rešen sledećim postupkom koji je ugrađen u elektronsko ocenjivanje.

1. Korak:	Uporedite TEHNIČKI rezultat (ukupan-zbir) pre faktora množenja (70%). Veći pobeđuje.
2. Korak:	Uporedite ATLETSKI rezultat (ukupan-zbir) pre faktora množenja (30%). Veći pobeđuje.
3. Korak:	<i>Uporedite TEHNIČKE ocene, uzimajući najnižu ocenu koja nije isključena. Veća pobeđuje</i>
4. Korak:	<i>Uporedite TEHNIČKE ocene, uzimajući najveću ocenu koja nije isključena. Veća pobeđuje</i>
5. Korak:	Uporedite ATLETSKE ocene, uzimajući najnižu ocenu koja nije isključena. Veća pobeđuje
6. Korak:	Uporedite ATLETSKE ocene, uzimajući najveću ocenu koja nije isključena. Veća pobeđuje
7. Korak:	Uporedite TEHNIČKE ocene, uzimajući najveću ocenu među najnižom isključenim ocenama. Veća pobeđuje.
8. Korak:	Uporedite TEHNIČKE ocene, uzimajući najnižu ocenu među najvećim isključenim ocenama. Veća pobeđuje.
9. Korak:	Uporedite TEHNIČKE ocene, uzimajući najnižu ocenu među najnižim isključenim ocenama. Veća pobeđuje.
10. Korak:	Uporedite ATLETSKE ocene, uzimajući najveću ocenu među najnižim isključenim ocenama. Veća pobeđuje.
11. Korak:	Uporedite ATLETSKE ocene, uzimajući najnižu ocenu među najvišim isključenim ocenama. Veća pobeđuje.
12. Korak:	Uporedite ATLETSKE ocene, uzimajući najnižu ocenu među najnižim isključenim ocenama. Veća pobeđuje.
13. Korak:	Uporedite TEHNIČKE ocene, uzimajući najveću ocenu među najvećim isključenim ocenama. Veća pobeđuje.
14. Korak:	Uporedite ATLETSKE ocene, uzimajući najveću ocenu među najvećim isključenim ocenama. Veća pobeđuje.
15. Korak:	Kada se svi kriterijumi uzmu u obzir u prethodnim slučajevima i ne utvrdi se pobednik, nerešeno će se rešiti elektronskim bacanjem novčića.

5.5 Kriterijumi za ocenjivanje

IZVOĐENJE KATE	IZVOĐENJE BUNKAI-A (primenjuje se za timove u borbi za medalje)
1. Tehničko izvođenje - Stavovi - Tehnike - Izmena stavova (prelaz iz stava u stav) - Vreme izvođenja - Korektno disanje - Fokus (KIME) - Usaglašenost: Doslednost (Konzistencija) u izvedbi KIHON-a stila (Ryu-ha) u kati.	1. Tehničko izvođenje - Stavovi - Tehnike - Izmena stavova (prelaz iz stava u stav) - Vreme izvođenja - Kontrola - Fokus (KIME) - Usaglašenost (prema kati): Korišćenje stvarnih kretanja izvedenih u kati.
2. Takmičarsko izvođenje - Snaga - Brzina - Balans	2. Takmičarsko izvođenje - Snaga - Brzina - Balans

5.6 Diskvalifikacija

Takmičar ili ekipa mogu biti diskvalifikovani za bilo koji od sledećih razloga:

- Izvođenje pogrešne kate ili najavljujući pogrešnu katu.*
- Izostanak pozdrava na početku ili/i završetku izvođenja kate*
- Očigledna pauza ili zaustavljanje u izvedbi kate.*
- Ometanje uloge sudija (kao što je potreba da se sudija mora pomeriti iz bezbednosnih razloga ili postojanje fizički kontakt sa sudijom)*
- Pojas padne tokom izvođenja kate*
- Prekoračenje ukupnog vremena za izvođenje Kate i Bunkai-a u trajanju od 5 minuta.*
- Izvođenje (nožnih) makazica sa obarajućom tehnikom u predelu vrata u Bunkai-u (Kani Basami)*
- Nepoštovanje uputstva Glavnog sudije ili drugog lošeg ponašanja.*

5.7 Prekršaji

Sledeće greške, ako su očigledne, moraju se uzeti u obzir.

- Manji gubitak ravnoteže.*
- Izvođenje pokreta na pogrešan ili nepotpun način (skraćenje pokreta, blokova, nepostojanje fokusa, udarac nije u meti)*
- Nesinhronizovani pokret, kao što je izvršenje tehnike pre nego što telo izvrši prelaz iz stava u stav, ili u slučaju kata tima kada pokret nije istovremen, nema sinhronizacije.*
- Korišćenje zvučnih signala (bilo koje lice, uključujući i druge članove tima) ili teatralno udaranje stopalima o pod, udaranje po grudima, kimonu ili rukama i prenatrzanost izdisaj, moraju se smatrati vrlo ozbiljnim greškama kada Sudijski panel procenjuje izvođenje kate - na istom nivou (na isti način) kao što bi kaznili privremeni gubitak ravnoteže.*
- Labav pojas i ispod nivoa kukova tokom izvođenja kate.*
- Trošenje vremena, uključujući duže vreme ulaska, prekomerno klanjanja ili duža pauze pre izvedbe kate.*
- Izazivanje povreda nekontrolisanim tehnikama tokom Bunkai-a*

OBJAŠNJENJE

- I *Kata nije ples ili teatralno izvođenje. Mora se držati tradicionalnih vrednosti i principa. Mora biti u granicama realne borbe i prikazati koncentraciju, snagu i potencijalnu probojnost tehnika. Mora demonstrirati čvrstoću, snagu i brzinu kao i sklad, ritam i ravnotežu.*
- II *Izvođenje Bunkai-ja bez svesti (posle bacanja ili udarca takmičar padne i glumi kao da je bez svesti) je neprikladno-neodgovarajuće: nakon što je pao, takmičar bi trebalo da se podigne na jedno koleno ili ustane.*
- III *U kata timu, sva tri člana tima moraju početi i završiti katu licem okrenuti u istom pravcu i to prema Sudijama.*
- IV *Članovi kata tima moraju pokazati kompetenciju (sposobnost) u izvođenju kate s obzirom na sve aspekte, kao i sinhronizaciju.*
- V *Isključiva odgovornost Trenera je isključena ili u odsustvu Trenera, Takmičareva odgovornost, time se osigurava da Runner (Pomagač na tatamiju) evidentira odabrane kate Takmičara pre svakog kruga.*
- VI *Iako je zabranjeno izvođenje (nožnih) makazica sa obarajućom tehnikom u predelu vrata (Kani Basami) u izvođenju Bunkaia, ali izvođenje (nožnih) makazica sa obarajućom tehnikom u predelu tela je dozvoljeno.*
- VII *Kada se rešava nerešen rezultat, zadržava se originalni (prethodni) rezultat Takmičara. Razmatranja drugih rezultata za utvrđivanje pobednika između jednako ocenjenih Takmičara ne menja zvanični (prethodni) rezultat.*
- VIII *Primer procene rezultata*

	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4	JUDGE 5	JUDGE 6	JUDGE 7	TOTAL	FACTOR	RESULT
Technical performance	8.0	8.2	7.8	7.8	8.4	8.4	8.2	24.4	0.7	17.10
Athletic performance	7.8	8.2	7.8	8.2	8.2	8.4	8.4	24.6	0.3	7.38
										TOTAL: 24.48

- IX *Za takmičenja koja nisu u rangu WKF-a ili Olimpijskog nivoa, broj Sudija po panelu može se smanjiti na pet - u tom slučaju se eliminiše samo jedna najviša i najniža ocena Takmičara umesto dve najviše i dve najniže.*

Član 6: VOĐENJE TAKMIČENJA

- Takmičari - ili timova - su podeljeni u grupe od osam po borilištu.
- Pre svakog kruga Takmičari ili Timovi moraju prijaviti svoju izabranu katu dodijeljenim Pomagačima na tatamiju koji će informacije preneti Softverskom Operateru elektronskog sistema ocenjivanja. Redosled izvođenja unutar grupe nasumično se određuje s izuzetkom primjenjivog prava nosioca grupe u prvom krugu eliminacija.
- Na početku svakog kola (runde), Takmičari ili Timovi će izaći na liniju borilišta licem okrenuti prema Sudijama. (Rundu treba shvatiti kao jednu izvedbu svih Takmičara ili Timova u grupi). Nakon što se međusobno pozdrave, na početku "SHOMEN NI REI" - i naknadno; "OTAGAI NI REI", Takmičari ili Timovi će se potom povući sa tatamija.
- Kada se pozovu, svaki Takmičar - ili Tim - kreće do početne tačke za izvođenje Kate.

5. Polazna tačka za izvođenje kate je bilo gde u okviru takmičarskog prostora.
6. Nakon pozdrava (naklona), Takmičar mora jasno izgovoriti ime Kate koju će izvesti, a zatim započeti izvođenje.
7. Izvođenje kate se završava pozdravom (naklonom) na kraju i tada, Takmičar mora da sačeka objavljivanje ocene, pokloni se, a zatim napusti Tatami.
8. Na kraju svake grupe svi Takmičari te grupe će se rasporediti na početku tatamija - a Operator (spiker) će najaviti prva četiri koja prolaze u sledeći krug. Imena prva četiri Takmičara će biti prikazana na ekranu. Takmičari će se onda pokloniti i napustiti Tatami.
9. Pre mečeva za medalje, Operator će objaviti po 3 prvoplasirana Takmičara iz svake od dve grupe koji će se boriti za medalje.

OBJAŠNJENJE

- I Polazna tačka za izvođenje kata je unutar borilišta.
- II Za šematski prikaz osvojenih mesta u kata takmičenju prema redovnim WKF Pravilima pogledajte PRILOG 16: PREMIER LIGA KATA TAKMIČENJA.

Član 7: SLUŽBENI PROTEST

1. Niko zbog suđenja ne može protestovati kod članova Sudijskog panela.
2. Ako se u Sudijskoj proceduri pojavi prekršaj pravila, samo su Takmičarev Trener ili njegov službeni predstavnik ovlašteni da ulože protest.
3. Protest mora biti podnesen u pisanoj formi odmah posle borbe koja ga je prouzrokovala. (Jedini izuzetak je kada se protest odnosi na administrativne nepravilnosti. Šef borilišta-Tatami Manager) će odmah biti obavešten da je uočena administrativna greška.).
4. Svaki protest koji se odnosi na primenu pravila ne sme nužno ometati napredak takmičenja i treba ga prijaviti trener ili predstavnik NF odmah nakon završetka borbe.
5. Trener ili zvaničnik NF će zatražiti zvanični obrazac za protest od Tatami menadžera i od njega se očekuje da ga popuni, potpiše i dostavi Tatami menadžeru uz odgovarajuću naknadu bez odlaganja.
6. Podnosilac protesta, ako ne uloži protest na vreme to može dovesti do njegovog odbijanja ako je takvo kašnjenje, po mišljenju komisije za žalbe, bez razumnog opravdanja i ometa nastavak takmičenja.
7. Tatami menadžer će odmah predati popunjen obrazac za protest predstavniku komisije za žalbe. Komisija za žalbe će razmotriti okolnosti koje su dovele do protesta. Uzimajući u obzir sve raspoložive činjenice, oni će sačiniti izveštaj i bit će ovlašteni da preduzmu mere koje budu potrebne. Komisija za žalbe će imati pet minuta da donese odluku.
8. Protest također može direktno odlučiti i objaviti Komisiji za žalbe od strane Predsednika RC-a ili Vrhovnog sudije na takmičenju, u tom slučaju se neće primenjivati naknada za protest.
9. Sastav Komisije za žalbe

Komisija za žalbe se sastoji od tri "starije" sudije koje bira Sudijska komisija, s tim što članovi ne mogu biti iz iste Nacionalne Federacije. Sudijska komisija takođe bira tri dodatna člana sa unapred određenim redosledom od 1 do 3, koji će automatski zameniti bilo kog člana Komisije za žalbe, u slučajevima konflikta interesa kada je član Komisije za žalbe iste nacionalnosti ili je u bilo kom srodstvu sa nekom od strana koje su deo protesta, uključujući sve članove Sudijskog panela koji su uključeni u protest.

10. Proces ocenjivanja žalbe

Dužnost onoga ko primi protest je da okupi Komisiju za žalbe i da iznos uplaćen uz protest preda blagajniku. Kada se jednom okupi Komisija za žalbe će odmah uraditi potrebna ispitivanja, istrage, kao i sve što je potrebno da bi se odredila opravdanost protesta. Svaki od članova je obavezan da da svoje mišljenje o protestu. Članovi moraju doneti odluku, ne mogu biti uzdržani.

11. Odbačeni protesti

Ako se protest smatra neosnovanim, Komisija za žalbe će odrediti jednog člana da usmeno saopšti, podnosiocu protesta da je protest odbačen, označi originalni dokument rečju "ODBIJEN" ("DECLINED") i takav dokument potpisan od strane sva tri člana Komisije za žalbe prosledi blagajniku, koji će ga predati Generalnom sekretaru.

12. Prihvaćeni protesti

Ako je protest prihvaćen, Komisija za žalbe će se usaglasiti sa Organizacionom Komisijom i Sudijskom Komisijom koje se mere praktično mogu primeniti uključujući i sledeće mogućnosti:

- Poništavanje predhodnih odluka koje se protive pravilima.
- Izdavanje preporuke Sudijskoj komisiji da sudije uključene u incident budu odgovarajuće kažnjene.

Na Komisiji za žalbe leži odgovornost za sprovođenje i izricanje presude i aktivnosti koje će značajno poremetiti program takmičenja na bilo koji način. Ponavljanje eliminacija je poslednja opcija kojoj se pristupa sa ciljem da se dođe do pravednog ishoda.

Ako se protest smatra osnovanim, Komisija za žalbe će odrediti jednog člana da usmeno saopšti, podnosiocu protesta da je protest prihvaćen, označi originalni dokument rečju "PRIHVAĆENO" ("ACCEPTED") i takav dokument potpisan od strane sva tri člana Komisije za žalbe prosledi blagajniku, koji će uplaćeni depozit vratiti Podnosiocu protesta, i dokument će predati Glavnom sudiji. (Sudija broj 1)

13. Izveštaj o incidentu

Sledeći korak u rešavanju incidentne situacije, prema gore opisanoj proceduri, predviđa okupljanje Komisije za žalbe koji će podneti uobičajeni izveštaj o incidentu, opisati svoje nalaze i razloge za prihvatanje, odnosno odbijanje protesta. Izveštaj će potpisati sva tri člana Komisije za žalbe i predaće ga Glavnom sudiji. (Sudija broj 1)

14. Snaga i ograničenja

Odluka Komisije za žalbe je konačna i samo Izvršni Komitet ima nadležnost da je ospori na zahtev Predsednika WKF-a.

15. Komisije za žalbe ne mora da izriče zabrane ili kazne. Uloga Komisije za žalbe je da prosledi o opravdanosti protesta i predoči potrebne aktivnosti Sudijskoj Komisiji i Organizacionom Komitetu koje treba preduzeti da bi se ispravila bilo koja sudijska procedura koja nije bila u skladu sa pravilima.

OBJAŠNJENJE

- I *Protest mora sadržati ime Takmičara, zvaničnih Sudija na borilištu koji su vodili meč i **precizne detalje zbog čega se protestuje.** Generalne optužbe o sveukupnom stanju neće biti prihvaćene kao zvaničan protest. Teret dokazivanja opravdanosti protesta leži na podnosiocu.*
- II ***Komisija za žalbe će pregledati protest i kao dio ove revizije, Komisija za žalbe će proučiti dostupne dokaze u prilog protestu.***
- III *Ako Komisija za žalbe donese odluku da je protest opravdan, preduzeće se odgovarajuće mere. Dodatno će se o protestu prosuditi i doneti potrebna odluka kako bi se na narednim takmičenjima izbeglo ponavljanje. Uplaćeni depozit će biti vraćen uplatiocu od strane blagajnika.*

- IV *Ukoliko Komisija za žalbe za proteste donese odluku da je protest neopravdan, depozit se zadržava.*
- V *Sledeći mečevi ili borbe se neće odlagati, čak i kada je službeni protest uložen. Odgovornost Glavnog sudije. (Sudija broj 1) je da osigura održavanje runde (kruga) u skladu sa pravilima takmičenja.*
- VI *U slučaju administrativne greške za vreme trajanja borbe, Trener može direktno obavestiti Šefa borilišta (Tatami Manager). Šef borilišta (Tatami Manager) će obavestiti Glavnog sudiju. (Sudija broj 1)*

PRILOZI

PRILOG 1: TERMINOLOGIJA

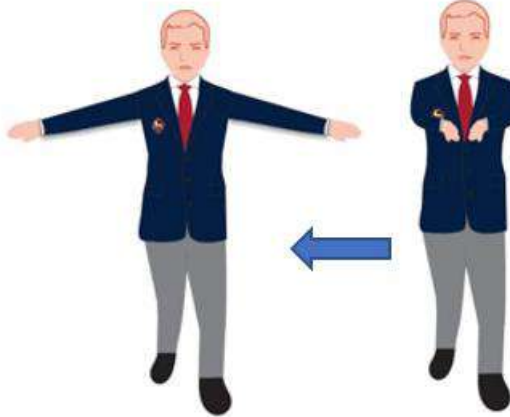
SHOBU HAJIME	Početak meča ili borbe	Nakon najave, sudija iskorači unazad.
ATOSHI BARAKU	Ostalo je još malo vremena	Zvučni signal daje merilac vremena 15 sekundi pre kraja borbe, a Glavni sudija će objaviti "ATOSHI BARAKU".
YAME	Stop	Prekid ili kraj borbe. Kako objavljuje "YAME" tako oštro spušta ruku na dole.
MOTO NO ICHI	Početna pozicija	Takmičari i sudija se vraćaju na početne pozicije.
TSUZUKETE	Nastavi borbu	Nastavak borbe zbog bezrazložnog prekida.
TSUZUKETE HAJIME	Ponovni početak borbe	Sudija stoji na svojoj liniji kada objavi "TSUZUKETE" ispruži ruke dlanovima prema takmičarima kada objavi "HAJIME" okrene dlanove jedan prema drugom brzo ih primakne i istovremeno iskorači korak nazad.
SHUGO	Poziv Pomoćnim sudijama	Glavni sudija poziva Pomoćne sudija na kraju meča ili borbe ili zbog dodele SHIKAKU.
HANTEI	Izjašnjavanje	Glavni sudija poziva na izjašnjavanje na kraju nerešenog meča. Posle zvučnog signala, Pomoćne sudije pomoću zastavica signaliziraju svoju odluku, a Glavni sudija pokazuje na rezultat podižući svoju ruku.
HIKIWAKE	Nerešeno	U slučaju kada je borba nerešena, Glavni sudija ukrsti ruke i onda ih ispruži sa dlanovima okrenutim napred.
AKA (AO) NO KACHI	Crveni (plavi) pobeda	Sudija podiže ruku ukoso prema gore na stranu pobjednika.
AKA (AO) IPPON	Crveni (plavi) tri poena	Sudija podiže ruku ukoso na gore pod uglom od 45° na stranu takmičara koji je poentirao.
AKA (AO) WAZA-ARI	Crveni (plavi) dva poena	Sudija ispruži ruku u visini ramena na stranu takmičara koji je poentirao.
AKA (AO) YUKO	Crveni (plavi) jedan poen	Sudija ispruži ruku ukoso prema dole pod uglom od 45° na stranu takmičara koji je poentirao.
CHUKOKU	Upozorenje	Glavni sudija pokazuje prekršaj iz Kategorije 1 ili 2
KEIKOKU	Upozorenje	Glavni sudija pokaže Kategoriju 1 ili 2 prekršaja usmeri kažiprst direktno prema prekršiocu pod uglom od 45° prema dole, objavi "KEIKOKU".

HANSOKU CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju	Glavni sudija pokaže Kategoriju 1 ili 2 prekršaja usmeri kažiprst horizontalno direktno prema prekršiocu objavi "HANSOKU CHUI".
HANSOKU	Diskvalifikacija	Glavni sudija pokaže Kategoriju 1 ili 2 prekršaja usmeri kažiprst direktno prema prekršiocu pod uglom od 45° prema gore objavi HANSOKU, a protivnika proglasi za porednika.
JOGAI	Izlazak iz borilišta koji nije uzrokovao protivnik	Sudija usmerava kažiprst pod uglom od 45° prema graničnoj liniji borilišta na strani prekršioca i pokaže Pomoćnim sudijama da je takmičar izašao iz borilišta.
SENSHU	Prvi koji je stekao prednost - poentirao	Nakon što dodeli poen Takmičaru koji je poentirao, Glavni sudija izgovara "Aka (Ao) SENCHU" dok drži podignutu savijenu ruku s dlanom prema svom licu.
SHIKKAKU	Diskvalifikacija-Napusti borilište	Glavni sudija prvo usmeri kažiprst pod uglom od 45°, direktno prema licu prekršioca, zatim kretanjem pokaže izvan borilišta, objavi "AKA (AO) SHIKKAKU" nakon toga objavi poredbu protivnika.
TORIMASEN	Poništenje	Poen ili odluka se poništava. Glavni sudija kumitea ukrsti ruke na grudima i spusti nadole ili Glavni sudija u katama to isto uradi sa zastavicma.
KIKEN	Odustajanje	Glavni sudija usmeri kažiprst pod uglom od 45° direktno prema startnoj poziciji takmičara ili tima koji odustaje.
MUBOBI	Takmičar sam sebe izlaže opasnosti	Glavni sudija dotakne lice zatim okrećući šaku gurne je napred pomičući je tamo vamo ispred lica, da pokaže pomoćnim sudijama da takmičar izlaže sebe opasnosti.
WAKARETE	„Odvojeno“	Glavni sudija traži od takmičara da se odvoje (iz klinča ili stojećih prsa uz prsa), odvajajući ruke pokretom dlanova prema van dok izgovara verbalni nalog.

PRILOG 2: GESTA I SIGNALIZACIJA ZASTAVICAMA

OBJAVE I GESTA GLAVNOG SUDIJE

SHOMEN – NI – REI Glavni sudija ispruži ruke sa dlanovima okrenutim prema napred.	
OTAGAI – NI – REI Glavni sudija poziva Takmičare da se poklone jedan drugom.	
SHOBU HAJIME “Početak borbe” Posle najave, Glavni sudija se povlači korak unazad.	
YAME “Stop” Prekid ili kraj borbe. Nakon objave “YAME” sudija oštro spušta ruku na dole	
TSUZUKETE “Nastavite borbu – Borite se” Nastavak borbe naređuje se kada dođe do neovlašćenog prekida ili kada Glavni sudija izda neformalnu naredbu za početak borbe zbog neaktivnosti.	

TSUZUKETE HAJIME “Ponovni početak borbe” Kada izgovara “TSUZUKETE” Glavni sudija na svojoj liniji ispruži ruke dlanovima prema takmičarima, kada izgovori “HAJIME” okrene dlanove i brzo ih primakne i odmah iskorači korak unazad.	
YUKO (Jedan poen) Glavni sudija ispruži ruku ukoso prema dole pod uglom od 45° na stranu Takmičara koji je poentirao.	
WAKARETE "Odvojit se " Glavni sudija daje znak takmičarima da se odvoje od klinča, ili stojećeg prsa o prsa, odvajajući ruke pokretom sa dlanovima prema vani uz usmeno naređenje.	
WAZA-ARI (Dva poena) Glavni sudija ispruži ruku u visini ramena na stranu Takmičara koji je poentirao.	
IPPON (Tri poena) Glavni sudija podiže ruku ukoso pod uglom od 45° na stranu Takmičara koji je poentirao.	

TORIMASEN PONIŠTENJE POSLEDNJE ODLUKE Kada je greškom dedeljena kazna ili poen, Glavni sudija se okreće prema takmičaru najavi "AKA" ili "AO" ukrsti ruke u visini grudi i oštro ih spusti dlanovima prema dole. Tako je pokazao da je poslednja odluka poništena.	
SENSHU (Prvi poentirao)	
NO KACHI (Pobeda) Na kraju borbe ili meča Glavni sudija podiže ruku gore ukose pod uglom od 45° na stranu takmičara koji je pobedio.	
KIKEN "Odustajanje" Glavni sudija usmeri kažiprsti pod uglom od 45° prema liniji takmičara koji je odustao i onda proglasi protivnika kao pobednika.	

SHIKKAKU Diskvalifikacija, "Napusti borilište" Glavni sudija prvo usmeri kažiprst pod uglom od 45° direktno prema licu prekršioca, zatim kretanjem pokaže prema napolje i objavi "AKA (AO) SHIKKAKU" nakon toga objavi pobedu protivnika.	
HIKIWAKE "Nerešeno" (primenjuje se u ekipnim mečevima i u kružnom sistemu takmičenja) U slučaju kada je borba završena nerešeno, Glavni sudija ukrsti ruke na grudima, a zatim ih ispruži na stranu i prema dole, dlanovima okrenutim prema gore.	
WAKARETE Glavni sudija traži da se takmičari razdvoje (iz klinča ili ako stoje prsa uz prsa). Pokret je isti kao kad tražimo da se takmičari vrate na polazne linije.	
KATEGORIJA 1 PREKRŠAJA (koristi se bez dodatnog signala za CHUKOKU) Glavni sudija ukrsti otvorene šake na zglobu u visini grudi i okrene se prema prekršiocu.	

KATEGORIJA 2 PREKRŠAJA (koristi se bez dodatnog signala za CHUKOKU) Glavni sudija pokazuje savijenom rukom prema licu prekršioca.	
KEIKOKU "Upozorenje" Glavni sudija pokaže kategoriju 1 ili 2 prekršaja usmeri kažiprst direktno prema prekršiocu pod uglom od 45° prema dole, najavi "KEIKOKU".	
HANSOKU CHUI "Upozorenje pred diskvalifikaciju" Glavni sudija pokaže kategoriju 1 ili 2 prekršaja usmeri kažiprst direktno prema prekršiocu u visini ramena, najavi "HANSOKU CHUI".	
HANSOKU "Diskvalifikacija" Glavni sudija pokaže kategoriju 1 ili 2 prekršaja usmeri kažiprst direktno prema prekršiocu pod uglom od 45° prema gore, najavi "HANSOKU", a protivniku dodeli pobjedu.	

PASIVNOST Glavni sudija vrći šake jednu oko druge ispred njegovih grudi i time pokazuje prekršaj Kategorija 2.	
PREJAK KONTAKT Glavni sudija pokaže Pomoćnim sudijama da je kontakt bio prejak ili drugu kaznu iz kategorije 1.	
PREUVELIČAVANJE POVREDE Glavni sudija drži obe ruke prema licu da signalizira Pomoćnim sudijama prekršaj iz kategorije 2.	
IZMIŠLJANJE POVREDE Glavni sudija drži obe ruke sa strane njegovog lica, na strani prekršioca, kako bi ukazao na prekršaj kategorije 2.	

JOGAI “Izlazak iz borilišta” Glavni sudija pokazuje izlazak pomoćnim sudijama tako što usmeri kažiprst pod uglom od 45° prema graničnoj liniji borilišta na strani prekršioca.	
MUBOBI “Takmičar sam sebe izlaže opasnosti” Glavni sudija dotakne lice, zatim okrećući šaku gurne je napred pomičući je levo desno ispred lica, da pokaže Pomoćnim sudijama da takmičar izlaže sebe opasnosti.	
IZBEGAVANJE BORBE Glavni sudija pravi kružne pokrete sa kažiprstom koji je okrenut na dole, da pokaže Pomoćnim sudijama prekršaj iz kategorije 2.	
GURANJE, HVATANJE, STAJANJE PRSA NA PRSA, BEZ POKUŠAJA TEHNIKE ILI BACANJA Glavni sudija drži obe stegnute pesnice u visini ramena ili pravi pokrete guranja sa obe otvorene šake da pokaže pomoćnim sudijama prekršaj iz kategorije 2.	

OPASNI I NEKONTROLISANI NAPADI Glavni sudija postavlja stisnutu pesnicu sa strane glave da pokaže Pomoćnim sudijama prekršaj iz kategorije 2.	
SIMULIRANI NAPADI GLAVOM, KOLENOM ILI LAKTOM Glavni sudija dodiruju otvoreno šakom čelo, koleno ili lakat da pokaže Pomoćnim sudijama prekršaj iz kategorije 2.	
PRIČANJE SA PROTIVNIKOM ILI PROVOCIRANJE PROTIVNIKA I NEKOREKTNO PONAŠANJE Glavni sudija postavlja kažiprst na usne da pokaže Pomoćnim sudijama prekršaj iz kategorije 2	
SHUGO “Poziv Pomoćnim sudijama” Glavni sudija poziva Pomoćne sudije, na kraju borbe ili meča ili zbog dodele SHIKKAKU.	

SIGNALIZACIJA POMOĆNIH SUDIJA ZASTAVICAMA

NAPOMENA: Imajte na umu da će Sudije u kumite borbi/meču J1 i J4 držati crvenu zastavicu u desnoj ruci, a sudija J2 i J3 će držati crvenu zastavicu u levoj ruci. Za kata sudije J1, J2 i J5 će imati crvenu zastavu u desnoj ruci a sudije J3 i J4 u levoj ruci. **(Ovo za kate važi u prelaznom periodu za one Nacionalne federacije koje još nisu prešle na novi sistem ocenjivanja kata)**

 YUKO	 WAZA-ARI
 IPPON	 PREKRŠAJ Upozorenje za prekršaj. Pomoćni sudija maše u krug odgovarajućom zastavicom. Onda daje signal za prekršaj iz kategorije 1 ili 2.
 PREKRŠAJ KATEGORIJA 1 Zastavice se ukrste i ruke se ispruže pravo napred.	 POMOĆNI SUDIJA U SEDEĆEM POLOŽAJU



PREKRŠAJI KATEGORIJE 2

Pomoćni sudija pokazuje zastavicom sa savijenom rukom



JOGAI

Pomoćni sudija kucka odgovarajućom zastavicom o pod.



KEIKOKU



HANSOKU CHUI



HANSOKU

PRILOG 3: PRAKTIČNI VODIČ ZA SUDIJE

Ovaj prilog je urađen da bi pružio pomoć Glavnim i Pomoćnim sudijama u situacijama gde se direktni odgovori ne mogu naći u pravilima ili objašnjenjima.

PREJAK KONTAKT

Kada takmičar izvede poentirajuću tehniku koja se odmah nastavlja sa narednom koja pravi prejak kontakt, Pomoćne sudije (Judges) ne dodeljuju poen takmičaru, a umesto poena biće mu dodeljeno upozorenje ili kazna Kategorije 1 (osim ako je kontakt nastao kao greška protivnika).

PREJAK KONTAKT I PREUVELIČAVANJE

Karate je borička veština i od takmičara se očekuju visoki standardi u pogledu ponašanja. Neprihvatljivo je da Takmičar koji dobije lagani kontakt, trlja lice, šeta okolo ili tetura, saginje se, izvlači ili ispljune zaštitnu gumu za zube ili se na drugačiji način pretvara da je kontakt bio ozbiljniji kako bi ubedio Glavnog sudiju da protivniku dodeli veću kaznu. Ovakva vrsta ponašanja je prevara i ponižava naš sport. To treba biti brzo kažnjeno.

Kada se Takmičar pretvara da je pretrpio prekomerni kontakt i Sudijski panel, nasuprot tome, odluči da je sporna tehnika bila kontrolisana i da je zadovoljila svih šest kriterijuma, onda će protivniku biti dodeljen poen, a takmičaru kazna iz Kategorije 2 za simuliranje. Pravilna kazna za simuliranje povrede, kada Sudijski panel utvrdi da je izvedena tehnika, u stvari, bio poen, minimum HANSOKU-CHUI i u težim slučajevima HANSOKU ili SHIKKAKU.

Takmičar ne bi trebalo da bude kažnjen ako se savije-zgrči (gubitak daha kao posledica tehnike) ili jednostavno reaguje na udarac, čak i ako je tehnika protivnika zaslužuje poen. Takmičarima koji se saviju-zgrče kao rezultat udarca treba dozvoliti vreme da povrate njihov dah pre nego što se borba nastavi.

Teže situacije se javljaju kada takmičar dobije jači kontakt i padne na pod, ponekad ustane (kako bi zaustavio merenje 10 sekundi) a onda ponovo padne dole. Glavni i Pomoćne sudije moraju da zapamte da Jodan udarac nogom vredi tri poena i da veliki broj ekipa i individualnih takmičara primaju finansijske nagrade za osvojene medalje. Sve to kod takmičara pojačava podsticaj da nagnu ka neetičkom ponašanju. Veoma je važno da se ovo prepozna i primene odgovarajuće kazne.

MUBOBI

Upozorenje ili kazna za MUBOBI se daje kada je takmičar **udaren ili povređen zbog svoje greške ili nemara**. Ovo se može dogoditi tako što takmičar okreće leđa protivniku; napada sa dugačkim, niskim gyako tsuki chudan ne vodeći računa o mogućem protivničkom jodan kontranapadu; prestankom borenja pre nego što sudija kaže "YAME"; spušta gard ili gubi koncentraciju; ponavlja neuspešne blokove ili odbija da blokira protivnikove napade. Objašnjenje XVI u članu 8 glasi:

Ako je prekršioc doživeo prejak kontakt i/ili povredu, Glavni Sudija će mu dodeliti upozorenje ili kaznu iz Kategorije 2, i odbiti da kazni protivnika.

Takmičar koji je udaren svojom greškom i preuveličava kontakt koji je doživeo sa namerom da prevari Pomoćne sudije (Judges) može dobiti upozorenje ili kaznu za MUBOBI, kao i dodatnu kaznu za preuveličavanje, s obzirom da su učinjena dva prekršaja.

Treba napomenuti da ni pod kakvim okolnostima se ne može bodovati tehnika kojom je napravljen prejak kontakt.

ZANSHIN

ZANSHIN se definiše kao stanje neprekidne angažovanosti u kojoj takmičar zadržava potpunu koncentraciju, zapažanje i opreznost od mogućih kontranapada protivnika. Neki takmičari posle izvođenja tehnike delom okruću svoje telo od protivnika, ali i dalje gledaju protivnika i spremni su da nastave akciju. Pomoćne sudije (Judges) moraju da razlikuje ovo neprekidno stanje spremnosti od onog stanja kada se takmičar okreće spušta gard, gubi koncentraciju i u stvari na ovaj način prekida borbu.

HVATANJE CHUDAN UDARCA NOGOM

Da li Pomoćne sudije (Judges) trebaju dosuditi poen kada takmičar izvede udarac nogom u telo i protivnik uhvati nogu pre nego što stigne da je povuče?

Ako takmičar koji izvodi nožni udarac ima ZANSHIN i ako udarac ispunjava svih šest kriterijuma za dosuđivanje ne postoji razlog zašto se ova tehnika ne bi bodovala. Teoretski u realnoj borbi, udarac nogom izveden svom snagom, se smatra da će onesposobiti protivnika i zbog toga noga neće biti uhvaćena. Odgovarajuća kontrola, poentirajuća zona i zadovoljavanje svih šest kriterijuma su odlučujući faktori da li će neka tehnika biti bodovana ili ne.

BACANJA I POVREDE

Pošto je hvatanje, držanje i bacanje protivnika dozvoljeno u određenim okolnostima, to je obaveza svih trenera da se uvere da su njihovi takmičari obučeni da koriste tehnike (padove) bezbednog prizemljenja. Takmičar koji pokušava da izvede tehniku bacanja mora da ispunjava uslove propisane u Objašnjenjima u Članovima 6 i 8. Ako takmičar baci svog protivnika u potpunoj saglasnosti sa sa navedenim zahtevima, a povreda se dogodi kao rezultat loše izvedenog pada protivnika, onda je povređena strana odgovorna i takmičar koji je izveo bacanje ne treba biti kažnjen. Povreda za koju je odgovoran bačeni takmičar, se može dogoditi kada se bačeni takmičar, umesto da izvede bezbedno prizemljenje (bacanje), dočeka na ispruženu ruku ili lakat, ili kada se drži za protivnika koji izvodi bacanje i vuče ga na sebe.

A potencijalno opasna situacija nastaje kada takmičar uhvati obe noge protivnika i baci ga na leđa ili kada se takmičar sagne dole i podigne protivnika pre bacanja. U članu 8, Objašnjenja XI navodi da "... i protivnik se mora držati za vreme bacanja, tako da pad bude bezbedan." S obzirom da je, u ovim situacijama, teško da se osigura bezbedno bacanje, bacanja kao što su ova spadaju u zabranjenu kategoriju bacanja.

POENTIRANJE NA PROTIVNIKU KOJI JE BAČEN

Kada je takmičar bačena ili počišćen i kad mu je torzo (gornji dio tela) na tatamiju a potom poentiran (nad njim načinjen poen) rezultat će biti Ippon.

Ako takmičar bude poentiran tehnikom dok je još u padu Pomoćne sudije će uzeti u obzir smer (pravac) pada jer ako takmičar pada dalje od tehnike to će se smatrati neefikasnom tehnikom i neće biti bodovano.

Ako takmičarev gornji deo tela (torzo) ne bude na tatamiji, kada je poentiranje izvedeno dodeljeni poeni će biti kako je navedeno u Članu 6.

Stoga poeni koji se postignu kada je takmičarevo telo u padanju, sedi, kleči, stoji, ili je u skoku, i sve situacije u kojima njihov torzo nije na tatamiju bodovaće se kako sledi:

1. Jodan udarci nogom, tri boda (Ippon)
2. Chudan udarci nogom, dva boda (Waza-ari)
3. Tsuki i uchi, jedan bod (Yuko)

PROCEDURA GLASANJA

Kad Glavni sudija zaustavi borbu uzvikne "YAME", istovremeno koristeći zahtevani signal rukom. Dok se on/ona vraća na svoju startnu liniju, Pomoćne sudije će signalizirati svoja mišljenja u vezi sa poenom ili JOGAI-em, a ako traži od Pomoćnih sudija oni će signalizirati svoje mišljenje i o drugim zabranjenim ponašanjima i Glavni sudija će doneti odluku većine.

Pošto je Glavni sudija jedini koji ima mogućnost da se kreće po borilištu, da direktno pristupi takmičarima i da razgovara sa doktorom, Pomoćne sudije pre donošenja svoje konačne odluke moraju ozbiljno da razmotre šta im Glavni sudija pokazuje, pošto ponovno izjašnjavanje nije dozvoljeno.

U situacijama gdje postoji više od jednog razloga za zaustavljanje borbe Glavni sudija će postupiti u skladu sa situacijom. Na primer, kada je bio poen za jednog takmičara a kontakt za drugog, ili gde je bio MUBOBI i preuveličavanje povrede od istog takmičara.

Tamo gde se koristi video pregled, video panel će pregledati snimak i promeniće odluku ako se oba člana video panela slažu sa izmenom. Nakon video pregleda video panel će odmah preneti svoju odluku Glavnom sudiji, koji će objaviti izmenu, ako je prihvatljiva.

UPOTREBA DUPLIH SIGNALA

Slike (ilustracije) sudijskih znakova pokazuju samo jedan signal. Radi jasnoće Pomoćne sudije će kada to situacija nalaže koristiti obe ruke istovremeno kako bi se pokazao poen za jednog takmičara i upozorenje ili kazna za drugog, npr. pokazuje se poen za AO i u isto vreme prekršaj za AKA.

JOGAI

Pomoćne sudije moraju da zapamte da kada pokazuju izlazak oni trebaju da lupkaju o pod odgovarajućom zastavicom. Kada Glavni sudija prekine borbu i vrati se na svoju poziciju pomoćne sudije pokazuju prekršaj iz Kategorije 2.

POKAZIVANJE KRŠENJA PRAVILA

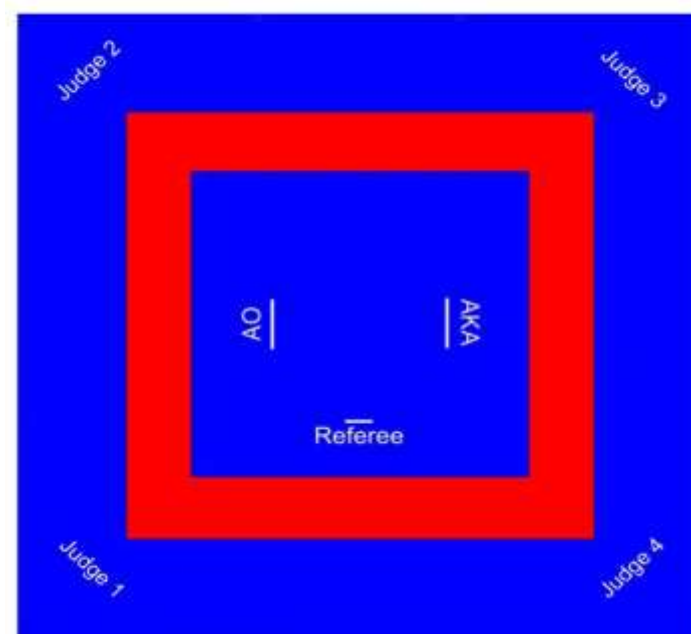
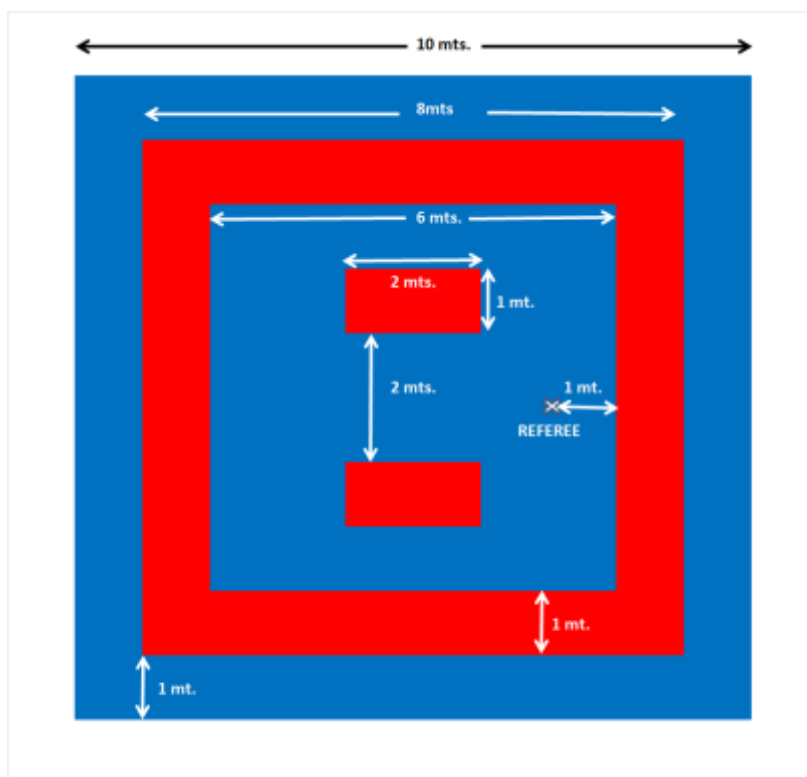
Za prekršaje iz Kategorije 1, Pomoćne sudije treba da ispruže ukrštene zastavice na svoju levu stranu za AKA stavljajući crvenu zastavicu napred, i na svoju desnu stranu za AO stavljajući plavu zastavicu napred. Ovo omogućava Glavnom sudiji da vidi koji takmičar je okarakterisan kao prekršioc.

PRILOG 4: ZNACI ZAPISNIČARA

●—○	IPPON	Tri poena
○—○	WAZA-ARI	Dva poena
○	YUKO	Jedan poen
✓○	SENSHU sa YUKO	Jedan poen - prednost
✓○—○	SENSHU sa WAZA-ARI	Dva poena - prednost
✓●—○	SENSHU sa IPPON	Tri poena - prednost
□	KACHI	Pobednik
X	MAKE	Poraz
▲	HIKIWAKE	Nerešeno
C1C	Categorija 1 Prekršaj — CHUKOKO	Upozorenje
C1K	Categorija 1 Prekršaj — KEIKOKU	Upozorenje
C1HC	Categorija 1 Prekršaj — HANSOKU CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju
C1H	Categorija 1 Prekršaj — HANSOKU	Disqualification
C2C	Categorija 2 Prekršaj — Chukoku	Upozorenje
C2K	Categorija 2 Prekršaj — KEIKOKU	Upozorenje
C2HC	Categorija 2 Prekršaj — HANSOKU CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju
C2H	Categorija 2 Prekršaj — HANSOKU	Diskvalifikacija
KK	KIKEN	Gubitak - odustajanje
S	SHIKKAKU	Ozbiljna diskvalifikacija

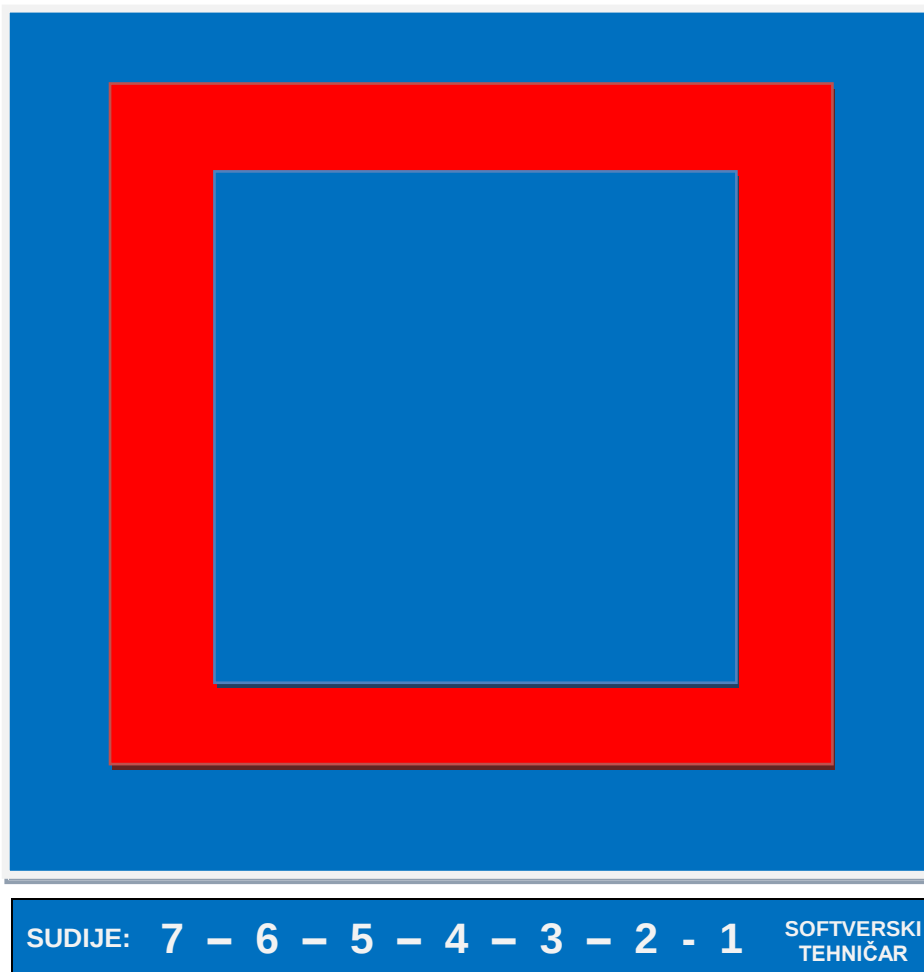
PRILOG 5: IZGLED BORILIŠTA ZA BORBE

DIMENZIJE I RASPORED SUDIJA NA BORILIŠTU ZA BORBE



PRILOG 6: IZGLED BORILIŠTA ZA KATE

STRANA NA KOJOJ SU TAKMIČARI



PRILOG 7: KIMONO



reklamno mesto za WKF veličine 20 x 10 cm



reklamno mesto za N.F. veličine 15 x 10 cm



poledina namenjena organizatoru veličine 30x30 cm
-prikaz tri slova za kod nacionalne federacije-



amblem nacionalne federacije veličine 12 x 8 cm



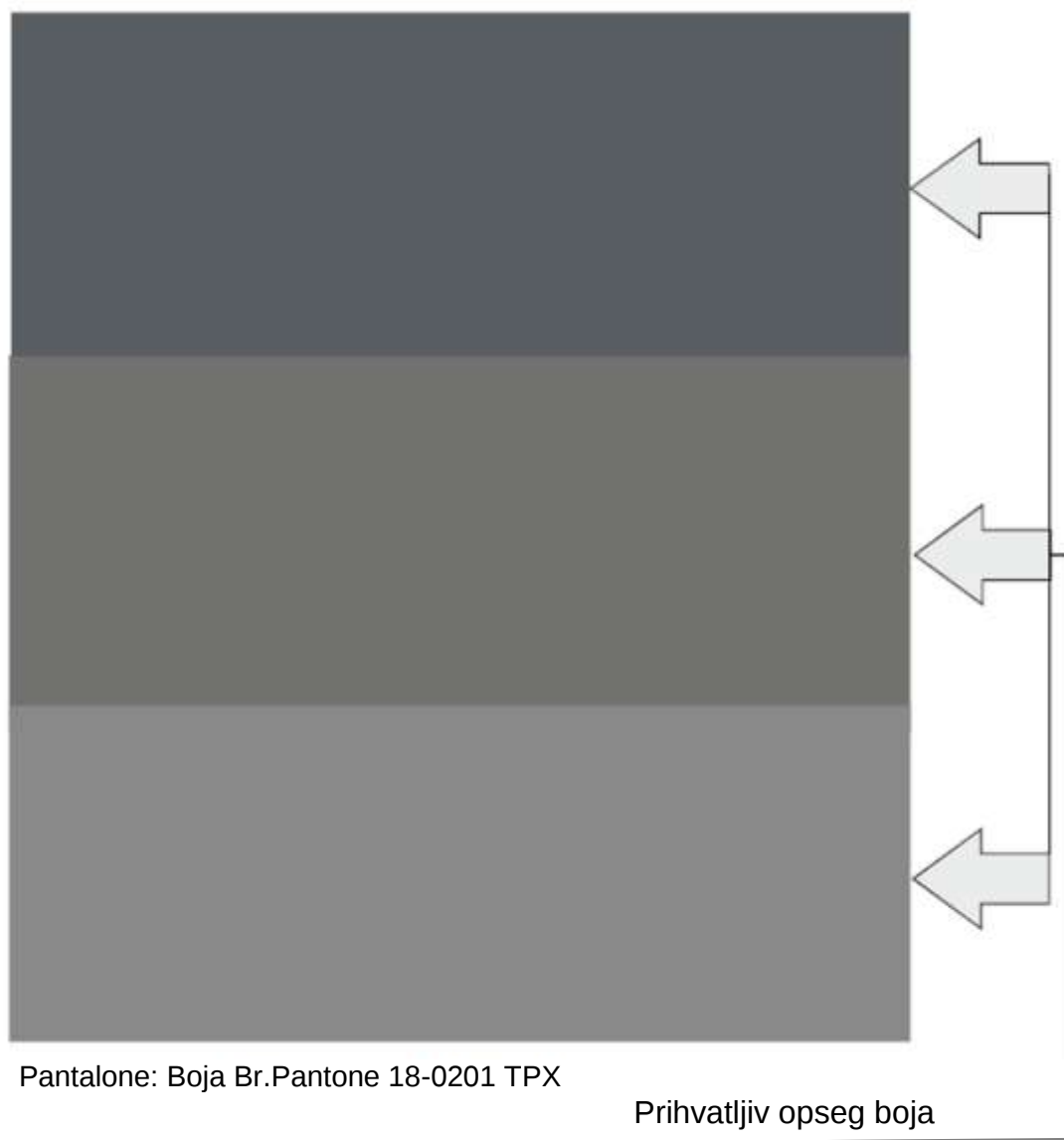
prostor namenjen oznaci proizvođača 5 x 4 cm

PRILOG 8: SVETSKA PRVENSTVA ; Uslovi i Kategorije

SVETSKA PRVENSTVA (KADETI, JUNIORI I SENIORI ISPOD 21)				SVETSKA PRVENSTVA (SENIORI)	
UOPŠTENO	KATEGORIJE			UOPŠTENO	KATEGORIJE
❖ Takmičenje će trajati četiri dana ❖ Svaka Nacionalna Federacija može prijaviti po jednog takmičara u kategoriji. ❖ Osvajači medalja sa predhodnog prvenstva će biti maksimalno razdvojeni u žrebu (pojedinci kada su u pitanju pojedinačne kategorije i Nacionalne Federacije kada su u pitanju ekipne kategorije). ❖ Prvenstva će se održavati na 5 ili 6 borilišta u zavisnosti od mogućnosti sportske hale. ❖ Trajanje borbe je 2 minuta za kadete/nje i juniore/ke, 3 minuta za U21 (sve) i seniore/ke. ❖ U katama ekipno (muškarci i žene) u susretima za medalju će se izvoditi Bunkai.	ISPOD 21	KADETI	JUNIORI	❖ Takmičenje će trajati 6 dana . ❖ Eliminacije takmičenja u borbama ekipno će se održavati posle eliminacija takmičenja u pojedinačnoj konkurenciji. ❖ Svaka Nacionalna Federacija može prijaviti po jednog takmičara u kategoriji. ❖ Osvajači medalja sa predhodnog prvenstva će biti maksimalno razdvojeni u žrebu (pojedinci kada su u pitanju pojedinačne kategorije i Nacionalne Federacije kada su u pitanju ekipne kategorije). ❖ Prvenstva će se održavati na 4 borilišta, koja su postavljena u liniji 3 dana, sledeća 2 dana rade se finalni mečevi na jednom borilištu koje je izdignuto. ❖ Za posluživanje hrane za sudije i oficijalna lica, posebne prostorije i raspored moraju biti određene. ❖ Trajanje borbe će biti 3 minuta za sve kategorije. ❖ U katama ekipno (muškarci i žene) u susretima za medalju će se izvoditi Bunkai.	pojedinačno kate (16 i više godina)
	pojedinačno kate (18, 19,20 godina)	pojedinačno kate (14 / 15 godina)	pojedinačno kate (16 / 17 godina)	❖ Takmičenje će trajati 6 dana . ❖ Eliminacije takmičenja u borbama ekipno će se održavati posle eliminacija takmičenja u pojedinačnoj konkurenciji. ❖ Svaka Nacionalna Federacija može prijaviti po jednog takmičara u kategoriji. ❖ Osvajači medalja sa predhodnog prvenstva će biti maksimalno razdvojeni u žrebu (pojedinci kada su u pitanju pojedinačne kategorije i Nacionalne Federacije kada su u pitanju ekipne kategorije). ❖ Prvenstva će se održavati na 4 borilišta, koja su postavljena u liniji 3 dana, sledeća 2 dana rade se finalni mečevi na jednom borilištu koje je izdignuto. ❖ Za posluživanje hrane za sudije i oficijalna lica, posebne prostorije i raspored moraju biti određene. ❖ Trajanje borbe će biti 3 minuta za sve kategorije. ❖ U katama ekipno (muškarci i žene) u susretima za medalju će se izvoditi Bunkai.	muškarci žene
	muškarci žene	muškarci žene	muškarci žene		muškarci pojedinačno borbe (18 i više godina)
	muškarci borbe pojedinačno (18,19,20 god.)	muškarci borbe pojedinačno (14/15 god.)	muškarci borbe pojedinačno (16/17 god.)		-60kg -67kg -75kg -84kg +84kg
	-60kg -67kg -75kg -84kg +84kg	-52kg -57kg -63kg -70kg +70kg	-55kg -61kg -68kg -76kg +76kg		žene pojedinačno borbe (18 i više godina)
	žene borbe pojedinačno (18,19,20 godina)	žene borbe pojedinačno (14 / 15 godina)	žene borbe pojedinačno (16 / 17 godina)		-50kg -55kg -61kg -68kg +68kg
	-50kg -55kg -61kg -68kg +68kg	-47kg -54kg +54kg	-48kg -53kg -59kg +59kg		kate ekipno (16 i više godina)
	/	/	kate ekipno (14 / 17 godina)		muškarci žene
	/	/	muškarci žene		borbe ekipno (18 i više godina)
					muškarci žene
UKUPNO FINALA	12	10	13		16

PRILOG 9: UPUTSTVO ZA BOJU SUDIJSKIH PANTALONA

Uputstvo za boju sudijskih pantalona



Sako (Jakna): Tamno plave boje broj 19-4023 TPX

PRILOG 10: KARATE TAKMIČENJE ZA MLAĐE OD 14 GODINA

Obavezno za kamp WKF mladih

Preporučuje se za WKF Continentalne i Nacionalne federacije

Kategorije koje se koriste za takmičare mlađe od 14 godina starosti:

- U12 Muški Kumite (10 i 11 godina starosti): -30 kg, -35 kg, -40 kg, -45 kg, +45 kg.
- U12 Devojke Kumite (10 i 11 godina starosti): -30 kg, -35 kg, -40 kg, + 45 kg.
- U12 Muški Kata (10 i 11 godina starosti)
- U12 Devojke Kata (10 i 11 godina starosti)
- U14 Muki Kumite (12 i 13 godina starosti): -40 kg, -45 kg, -50 kg, -55 kg, +55 kg.
- U14 Devojke Kumite (12 i 13 godina starosti): -42 kg, -47kg, +47kg
- U14 Muški Kata (12 i 13 godina starosti)
- U14 Devoke Kata (12 i 13 godina starosti)

Izmene pravila takmičenja za takmičare mlađe od 14 godina

Borbe za decu između 12 i 14 godina starosti:

- Za tehnike u glavu i vrat (Jodan područje) nikakav kontakt nije dozvoljen.
- Bilo kakav kontakt , u Jodan regiji, iako je blag, u principu će biti kažnjen.
- Pravilno izvedena tehnika u glavu ili vrat u načelu će se smatrati važećom na udaljenosti do 10 cm.
- Trajanje borbe je minut i po (90 sekundi).
- Nije dozvoljena upotreba opreme koja nije odobrena od strane WKF-a.
- WKF Maska za lice i štitnik za grudi za decu se koriste.

Borbe za decu ispod 12 godina starosti:

- Tehnike koje se izvode u predelu poentirajućih zona, (Jodan i Chudan), moraju biti kontrolisane i bez dodira.
- Bilo kakav kontakt, iako blag, u predelu Jodan regije, u principu će biti kažnjen.
- Pravilno izvedena tehnika na bilo koju poentirajuću zonu smatraće se važećom na udaljenosti do 10 cm.
- Čak i kontrolisana tehnika u telo (chudan regija) u načelu se ne može smatrati poenom ukoliko pravi kontakt preko dodirne površine.
- Čišćenja, ili druge tehnike bacanja su dozvoljene.
- Trajanje borbe je minut i po (90 sekundi).
- Borilišta mogu biti smanjena sa 8x8 m. na 6x6 m. od strane organizatora takmičenja, ako je potrebno.
- Takmičari treba da imaju najmanje dve borbe po takmičenju.
- Nije dozvoljena upotreba opreme koja nije odobrena od strane WKF-a.
- WKF Maska za lice i štitnik za grudi za decu se koristi.

Za decu mlađu od 10 godina takmičenje u borbama organizuje se kao takmičenje par protiv para i to se demonstrira jedan i po minut sparringa, gde svaki par učestvuje u prikazu tehnike. Izvođenje se sudi par u odnosu na par, sa Hantei zasnovan na uobičajenim kriterijumima za Hantei u kumite borbi, ali ovde se ocenuje učinak jednog para u odnosu na drugi.

Kata takmičenje za one ispod 14 godina starosti:

Ne postoje posebna odstupanja od standardnih pravila, ali se može koristiti manje naprednih kata sa oficijelne liste kata.

Kata takmičenje za one ispod 12 godina starosti:

Ne postoje posebna odstupanja od standardnih pravila, ali se može koristiti manje naprednih kata sa oficijelne liste kata.

Takmičarima koji ne završe katu treba dati mogućnost drugog pokušaja bez umanjenja ocene.

PRILOG 11: VIDEO PREGLED

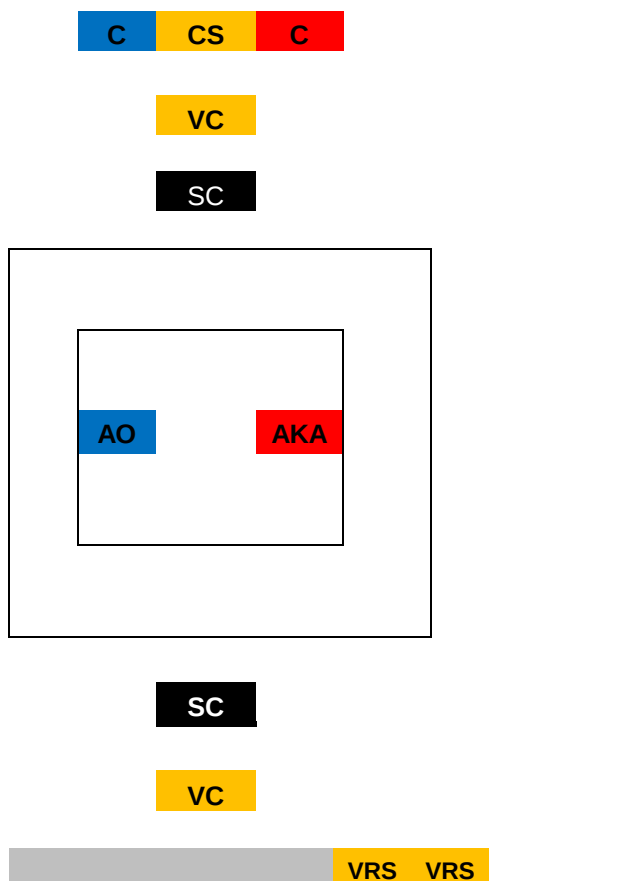
Pravila video pregleda na WKF Kumite takmičenjima (Pojedinačno i ekipno)

Video Tim za Reviziju

NAZIV	SKRAĆENICA	ELIMINACIJE	BORBE ZA MEDALJU
Video Review Table	VRT	2	2
Video Review Supervisor	VRS	2	2
Coach Supervisor	CS	1	2

- 1. Pre početka takmičenja**, Tatami menadžeri će imenovati dvoje Sudija-Referees-A kako bi delovali kao Supervizori za video nadzor (VRS) na svakom tatamiju. Dvoje sudija određeni za VRS-a sede za stolom Video pregleda na kojem je Operativni sistem I ekrani za Video pregled. Tim za pregled video snimaka (2 VRS) opremljen je crvenim kartonom (ne prihvata poen) i zelenim kartonom (prihvata poen).
Samo dva Supervizora (VRS) mogu biti prisutni za stolom Video Review (VR).
- 2. Pre svake borbe**, Supervizor Trenera (**Coach Supervisor-CS**) će predati radnu palicu (joy stick), koji se aktivira pomoću jednog dugmeta, odgovarajućim Trenerima. CS će sedeti između dva Trenera tokom eliminacionih borbi. Tokom finala, broj CS će se udvostručiti, dodeljivanjem CS-a svakom od Trenera, koji će sedeti sa njihove strane. Narandžasta elektronska kartica sa inicijalima "VR" može se videti na bodovnoj tabli s leve strane takmičarskih bodova. CS i oba VRS-a biće opremljeni dvosmernim radio-komunikacijama. Ako radna palica (joy stick), ima bilo koji tehnički problem u radu, primenjuje se tradicionalni sistem fizičkih crvenih (AKA) i plavih (AO) kartona koje će koristiti Supervizor trenera (**Coach Supervisor-CS**).
- 3. Postupak za zahtev VR** se primenjuje samo ako Trener smatra da je poen njegovog takmičara ignorisan. Da se borba ne bi nepotrebno prekidala, odgovornost VRS-a je da obezbedi da se protestuje na vremenski efikasan način.
- 4. Poeni** se mogu dati samo ako je tehnika(e) jednog ili oba takmičara (su) izvede (ne) pre nego što Glavni sudija zaustavi meč sa "Yame".
- 5. Za svrhe** video pregleda, kada se VR koristi za više tatamija, samo dve video kamere će se koristiti na svakom tatamiju (pogledajte Slika 1, za pozicije video kamera).

Kamere za više od jednog tatamija



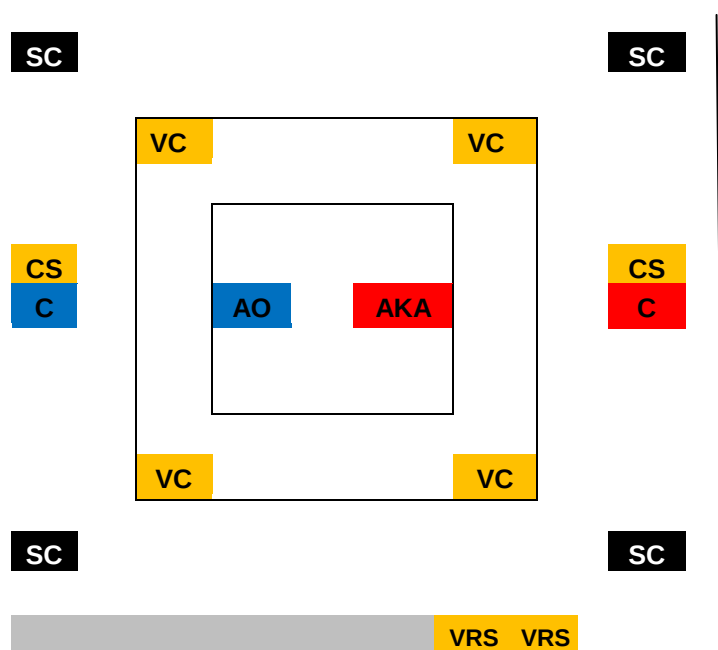
Oznake

SC	Poen tabla - monitor
VC	Video Kamera
CS	Coach Supervisor
VRS	Video Review Supervisor
	Oficijelni sto
	Treneri
	Takmičari

Slika 1

Za jedan tatami (npr. Olimpijske igre / omladinske olimpijske igre) koriste se 4 video kamere sa svom pripadajućom i pomoćnom opremom i biće korišćene na svakom tatamiju. Kamere se nalaze u uglovima blizu sigurnosnog područja (Slika 2). Ovom opremom će upravljati VRO.

Kamere za jedan tatami



Oznake

SC	Poen table-monitor
VC	Video Kamera
CS	Coach Supervisor
VRS	Video Review Supervisor
	Official Score Table
C	Treneri
AO	Takmičari
AKA	

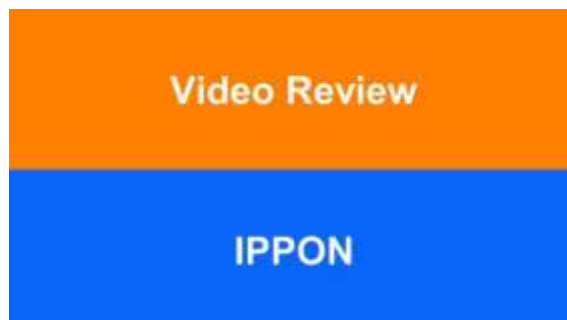
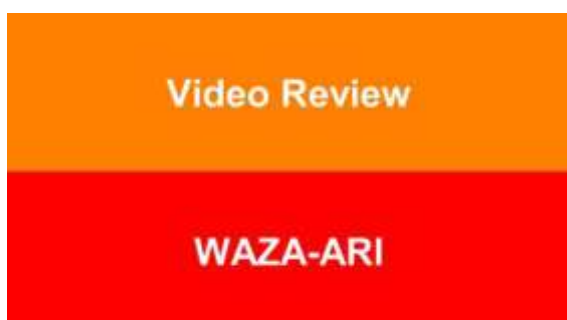
Slika2

6. Redosled za Zahtev Video pregleda

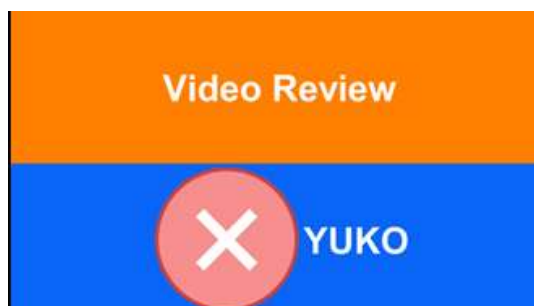
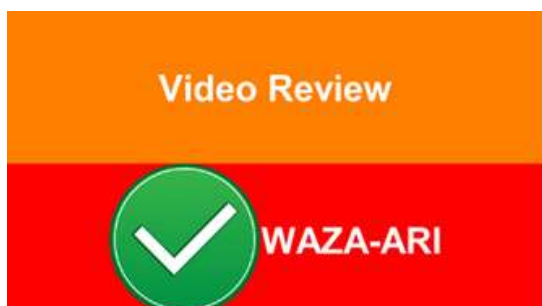
Kad Trener traži video pregled on će pritisnuti dugme na palici (joy sticku) i istovremeno će se oglasiti zvučni signal iz semafora – i VR kartica prikazana na semaforu će početi da treperi.



- Glavni Sudija će odmah zaustaviti borbu i VRS-Video Review Supervisor će zaustaviti snimanje.
- CS - Coach Supervisor obaveštava odmah radio vezom VRS – Video Review Supervisora, šta je predmet VR – Video Review-a (koji je zahtev Trenera). Na monitoru će se pregledati tražena akcija za odgovarajućeg takmičara. Ako postoje zahtevi od dva Trenera u isto vreme, na semaforu će biti prikazani oba zahteva istovremeno.



- VRS-Video Review Supervisor će premotati snimak nazad na početak sporne akcije.
- VRS-Video Review Supervisor će ispitati, analizirati i doneti odluku u najkraćem mogućem roku.
- Odluka o dodeli poena mora biti jednoglasna, u suprotnom se smatra odbijenom. Odluka će biti objavljena od strane jednog od VRS, stojeći i podizanjem zelenog (DA) ili crvenog (NE) kartona. Ako je VRS-Video Review Supervisor podigao zeleni karton on će pokazati, drugom rukom, koji je poen a Glavni sudija će dosuditi poen. U isto vreme, odluka će biti prikazano na semaforu na sledeći način: Ako je zahtev prihvaćen na video pregledu, pojaviće se zeleni znak zajedno sa važećom tehnikom. Ako je zahtev odbijen na video pregledu pojaviće se crvenih zna zajedno sa važećom tehnikom.



Ako je VR zahtev odbijen narandžasta kartica na semaforu će automatski nestati i trener neće imati mogućnost VR zahteva za sve preostale mečeve u odgovarajućoj kategoriji za tog takmičara sa izuzetkom polufinalnih borbi ili borbi za medalje. Da bi se ovo sprovelo CS-Coach Supervisor će ukloniti palicu (joy sticku) ili karton od Trenera.



Ako Takmičar izgubi VR-pregled tokom eliminacionih borbi, tek u polufinalnim borbama ili u borbi za medalje ako se kvalifikuje, dobiće mogućnost VR-pregleda ponovo.

Kada trener podigne karticu za video pregled, a pregled ne omogućava da se vidi je li protest valjan ili ne, Video Review Supervisor neće pokazati karticu za Da ili Ne, već ustane i pokaže znak koji je bio prethodno korišten za MIENAI (pokrivajući oba oka vrhom prstiju) i karta će se vratiti treneru.



Ako jedan trener pokaže karticu za video pregled, a drugi trener želi pregled iste instance-situacije, drugi trener mora podići svoju karticu prije nego što pregled počne, kako ne bi izgubio pravo na video pregled za tu instancu-situaciju. Video pregled se smatra započetim kada sudac napravi gestu za video pregled.

- 7. Kada se koristi Round Robin sistem** (bez borbi za medalje) ako je odbijen protest za VR Pregled, Trener neće moći da zatraži VR pregled za tog Takmičara za preostale borbe u žrebnoj listi, ali može to ponoviti ako takmičar ide u polufinalne mečeve ili u borbu za medalju.
- 8. Odbijeni VR pregled** ne zabranjuje Treneru ili vođi tima da uputi pismeni Prigovor po Članu 11 u WKF Kata i Kumite Takmičarskim Pravilima.
- 9. Ako Takmičar** signalizira ili verbalno predlaže treneru da uradi VR pregled, to će se smatrati kao osnova za upozorenje ili kaznu Kategorije 2, i mora se dodeliti. U ovoj situaciji, ako Trener traži VR pregled postupak neće biti zaustavljen i VR pregled će se održati a Takmičar će biti kažnjen upozorenjem ili kaznom Kategorija 2.
- 10. Ako Takmičar** signalizira Treneru da ne traži VR pregled, jer tehnika nije bila dovoljno dobra, to će se smatrati kao osnov za Kategoriju 2, upozorenje ili kazna se moraju dodeliti.

- 11. Ako Trener** pritisne dugme na palici (joy sticku) , a zatim odmah želi da ga ugasi (pokaje se-greškom pritisnuo) postupak neće biti zaustavljen i video pregled će se održati.
- 12. Ako Trener** zahteva VR pregled i istovremeno dva ili više Pomoćnih sudija pokazuju poen za istog (njegovog) Takmičara, Takmičareva elektronska narandžasta kartica će ostati na semaforu, (u tom slučaju Trener zadržava karton).



- 13. Ako Trener** zahteva VR pregled, ali po mišljenju Sudijskog panela tehnika je bila nekontrolisana ili suviše snažna, mora se dosuditi upozorenje ili kazna Kategorije 1. Narandžasta elektronska kartica takmičara će ostati semaforu. (u tom slučaju Trener zadržava karton).
- 14. U slučaju** da VRS-tim, zbog tehničkih problema (struje, kamere ili neispravnosti računara itd.) nije u mogućnosti analizirati video pregled i doneti odluku, pravo trenera za VR pregled će ostati. Molimo pogledajte br. 2, u slučaju problema sa neuspelim funkcionisanjem tehnike.
- 15.** Minimalna veličina VR-kartica za VRS-Video-Review-Supervisore je A5 format, sa sledećim dizajnom:



- 16.** Minimalna veličina VR-artica za CS-Coach Supervisore je format A5, sa slijedećim dizajnom:



DATUM	TAKMIČENJE	MESTO
...../...../.....		

ZEMLJA TAKMIČARA	
AKA	AO

[illegible]

IME	Važeće ako je primio WKF
PREZIME	

TATAMI Br.			MS/Kansa:		
PANEL	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4
IME					
ZEMLJA					

PRILOG 13: PROCEDURA MERENJA

Probno vaganje

Takmičari će imati dozvolu da proveravaju svoju težinu na zvaničnim mernim vagama (koje će se koristiti za zvanično vaganje) sat vremena pre početka zvaničnog vaganja. Ne postoji ograničenje koliko puta će svaki Takmičar moći proveriti njegovu težinu za vreme nezvaničnog vaganja.

Službeno vaganje

Mesto:

Kontrola težine će se održavati uvek samo na jednom mestu. Mogućnost domaćina da organizacije ove kontrole su na mestu takmičenja, službeni hotel ili selo (TBC za svaki događaj). Organizatori moraju obezbediti odvojene prostorije za muškarce i devojke.

Vage:

Domaćin-NF bi trebalo da obezbedi dovoljno kalibriranih elektronskih vaga (najmanje 4 jedinice) koji pokazuju samo jedno decimalno mesto, (npr. 51,9 kg, 154,6 kg....). Vagu treba staviti na čvrsti pod koji nije pokriven tepihom.

Vreme:

Vaganje se mora održati najkasnije dan pre takmičenja za kategoriju, osim ako nije određeno drugačije za određeno takmičenje. Službeno vreme merenja za vreme WKF događaja će biti objavljeno u biltenu. Za sve druge događaje ove informacije će se distribuirati unapred putem OC komunikacionih kanala. Odgovornost je Takmičara da bude svestan ovih informacija. Takmičar koji se ne pojavi na merenju ili ne ispuni propisane limite za kategoriju u kojoj je takmičar prijavljen, biće diskvalifikovan (KIKEN).

Tolerancija:

Tolerancija prihvatljiva za bilo koju kategoriju iznosi 0,200 kg.

Procedura:

Potrebno je najmanje dva zvanična lica WKF-a na vaganju za svaki pol. Jedan proverava akreditaciju/pasoš Takmičara a drugi da zabeleži tačnu težinu na zvaničnoj težinskoj listi. Dodatno šest članova osoblja (službenici/volonteri) koje obezbeđuje NF domaćin, takođe treba da budu dostupni za kontrolu protoka Takmičara pri merenju. Trebalo bi nabaviti dvanaest stolica. Za zaštitu privatnosti Takmičara, zvanična lica, kao i članovi osoblja/volonteri koji nadgledaju merenje, moraju biti istog pola kao i Takmičari.

1. Službeno merenje težine će se uraditi po kategorijama i Takmičar po Takmičar.
2. Svi Treneri i ostali članovi delegacija moraju napustiti prostor za merenje pre početka zvaničnog merenja.
3. Takmičaru je dozvoljeno da stane na vagu samo jednom tokom zvaničnog merenja težine.
4. Svaki Takmičar će na vaganju dati svoju akreditacionu kartu, izdatu za to takmičenje, zvaničnom licu, koji će proveriti identitet Takmičara.
5. Zvanično lice onda poziva Takmičara da stane na vagu.
6. Takmičari će na merenju nositi samo donji veš (muškarci / dečaci - gaće, žene / devojke - gaće i grudnjak). Sve, čarape ili ostali dodaci moraju biti uklonjeni.
7. Takmičarima se dozvoljava (ako treba) da skinu donji veš – pre nego stanu na vagu - kako bi osigurali da postignu najmanju ili maksimalnu dozvoljenu težinu kategorije u kojoj su prijavljeni.
8. Zvanično lice koje nadgleda merenje težine zabeležiće težinu Takmičara u kilogramima (tačno do jedne decimale)
9. Takmičar se skloni (siđe) sa vage.

NAPOMENA: Fotografisanje ili snimanja nisu dozvoljeni u prostoru za merenje. Ovo uključuje upotrebu mobilnih telefona i svih drugih uređaja.

PRILOG 14: SISTEM KRUŽNOG TAKMIČENJA (KUMITE)

1. Format takmičenja

Kružni sistem, svako sa svakim, (Round-robin) koristi se kod Olimpijskog Kumite takmičenja i inače za takmičenja sa vrlo ograničenim brojem učesnika. Ovo je forma takmičenja u kome se svi Takmičari u grupi (pulu) sastaju svako sa svakim kako bi odredili pobednika.

Varijacija ovog sistema koji se koristi u WKF-u zahteva formiranje dve posebne grupe, gde se Takmičari susreću svako sa svakim unutar grupe. WKF koristi ovaj format kao kvalifikacije za mečeve za medalju, gde se pobednik svake grupe sastaje sa drugoplasiranim iz druge grupe u polufinalnim borbama.

Ako se desi neparan broj Takmičara (slučaj povlačenja sa takmičenja ili povrede) to mesto se smatra prazno za Takmičare koji bi trebali da rade mečeve sa tim Takmičarem. Ako se ovo desi za vreme takmičenja svi mečevi koji su se odigrali protiv Takmičara koji nije odradio sve mečeve u kružnom (round-robin) sistemu se smatraju nevažećim (kao da nisu imali protivnika).

Pobednika i drugoplasiranog u grupi određuje, broj pobeda, tako što se za svaku pobedu dobija 2 boda, za nereseno 1 bod a za poraz nula bodova.

Pobednici polufinalnih borbi rade finalnu borbu gde se takmiče za zlato i srebro dok dva Takmičara koji su poraženi u polufinalu osvajaju bronzane medalje.

2. Nosioци

Uslovi da bi neko bio nosilac u kružnom (round-robin) sistem su sledeći:

- Za Olimpijska takmičenja prva četiri Takmičara na listi kvalifikacija za Olimpijske igre se svrstavaju u različite grupe
- Za druga takmičenja (uključujući kontinentalne igre gde se primenjuje kružni, round-robin, sistem) dva Takmičara sa najvišom pozicijom na WKF listi rangiranja, dan pred takmičenje, se stavljaju u različite grupe.

3. Nerešen rezultat

U slučajevima kada dva ili više takmičara imaju isti ukupan broj poena, kriterijumi koji su navedeni će se primenjivati po sledećem rasporedu. To znači, ako se pobednik pronađe po jednom od kriterijuma, sledeći kriterijumi neće biti primenjeni.

1. Pobednik u međusobnim susretima između dva ili više takmičara koji imaju isti broj poena.
2. Najveći broj postignutih poena ukupno u svim mečevima
3. Najmanji broj poena ukupno u svim mečevima koji su napravljeni na Takmičaru
4. Najveći broj Ippon-a ukupno u svim mečevima koje je Takmičar napravio
5. Najmanji broj Ippon-a ukupno u svim mečevima koji su napravljeni na Takmičaru
6. Najveći broj Waza-ari-a ukupno u svim mečevima koje je Takmičar napravio
7. Najmanji broj Waza-ari-a ukupno u svim mečevima koji su napravljeni na Takmičaru
8. Najveći broj Yuko-a ukupno u svim mečevima koje je Takmičar napravio
9. Najmanji broj Yuko-a ukupno u svim mečevima koji su napravljeni na Takmičaru
- 10a. Na Olimpijskom takmičenju: Najbolje rangirani na Olimpijskoj listi toga dana kako je definisano u kvalifikacionom sistemu
- 10b. Na bilo kom drugom takmičenju: Pobednik dodatne borbe koja će razrešiti nerešeno.

U slučaju kada imamo 3 ili više takmičara, prva dva takmičara koja su se plasirala za polufinale, rešavanje nerešenog se mora uzeti u obzir od samog početka

4. Takmičar povređen tokom eliminacija

Ako je takmičar povređen tokom Eliminacijske runde, i ne može da nastaviti, rezultati završenih ili trenutnih borbi proglašavaju se NIL-om (rezultati su poništeni), a bodovi su mu oduzeti, osim ako nije poslednja borba eliminacije u Round-Robin-kružnom sistemu, u tom slučaju svi prethodni rezultati i bodovi ostaju nepromenjeni.

5. Diskvalifikacija takmičara

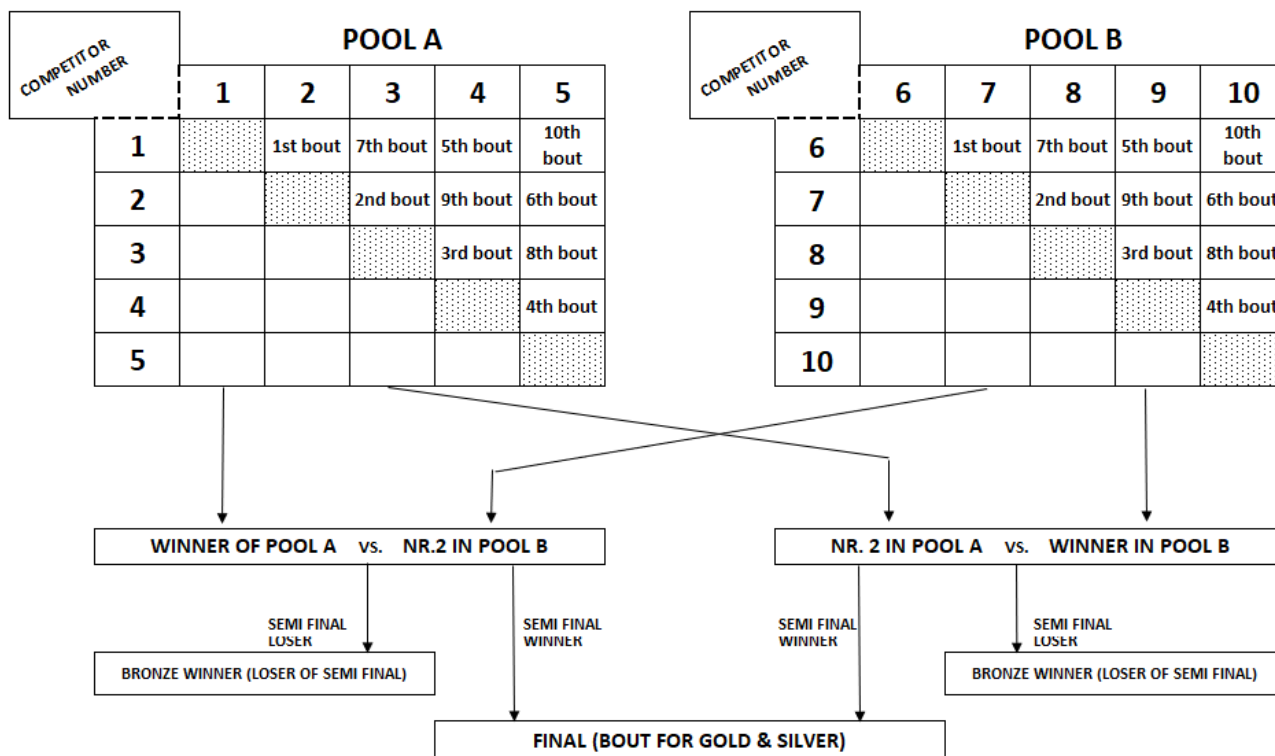
Takmičar može biti diskvalifikovan u borbi i može nastaviti takmičenje. U ovom slučaju njegov protivnik pobeđuje rezultatom 4:0 ili bilo kojim postignutim rezultatom koji je veći od 4 poena (na primer 5:0, 6:0 itd) i ostali rezultati se ne menjaju. **Takođe može da se desi da Takmičar ne nastavi takmičenje zbog diskvalifikacije ili povrede** u tom slučaju se rezultati svih njegovih borbi (završenih, tekućih i nerešenih) proglašavaju NIŠTAVNIM (rezultati poništeni), a njegovi bodovi se oduzimaju, osim ako nije poslednja borba eliminacije u Round-Robin-kružnom sistemu, u tom slučaju svi prethodni rezultati i bodovi ostaju nepromenjeni.

Ako Takmičar koji se već kvalifikovao bude diskvalifikovan (SHIKKAKU) na kraju eliminacione runde.

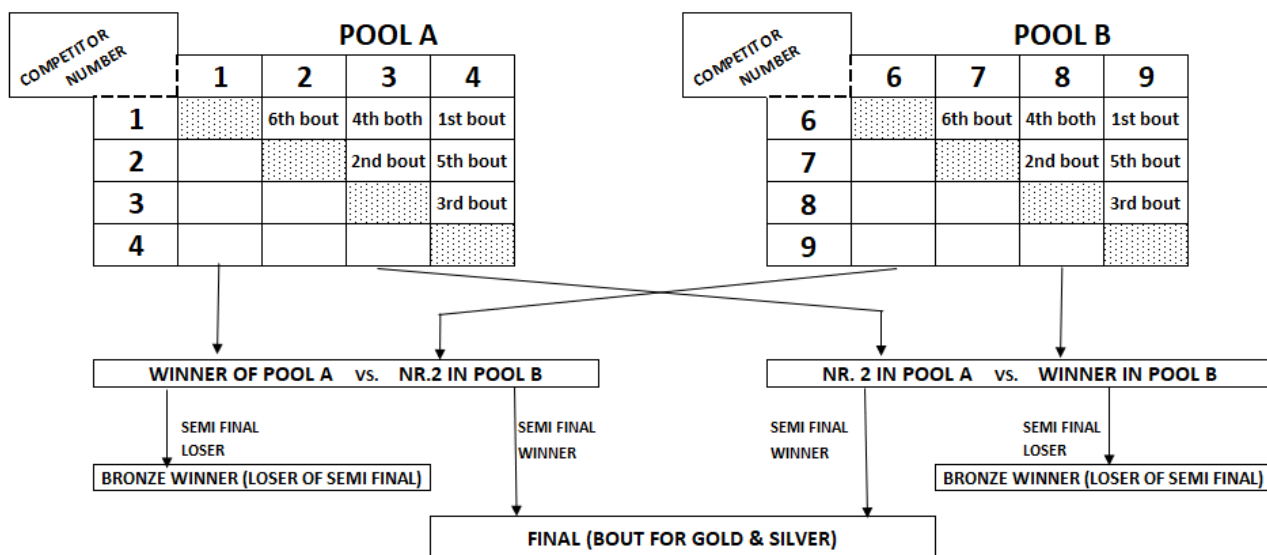
- Protivnik u polufinalu prolazi u finale bez borbe
- Druga dva Takmičara će se takmičiti u drugom polufinalu
- Samo jedna bronzana medalja će biti dodeljena

OBJAŠNJENJE:

I. Sledeća slika ilustruje format takmičenja za takmičenje sa deset učesnika:



II. Sledeća slika ilustruje format za takmičenje sa osam učesnika:



PRILOG 15: ORGANIZACIJA OLIMPIJSKOG KATA TAKMIČENJA

Ovaj PRILOG 15 zamenjuje Član 3: ORGANIZACIJA KATA TAKMIČENJA, Pravila takmičenja za Kate, u svrhu Olimpijskog kata takmičenja Kata. Ovaj PRILOG 15 zasniva se na kvoti od 10 Takmičara po kategoriji, koje je MOK dozvolio za Olimpijske igre u Tokiju 2020. godine.

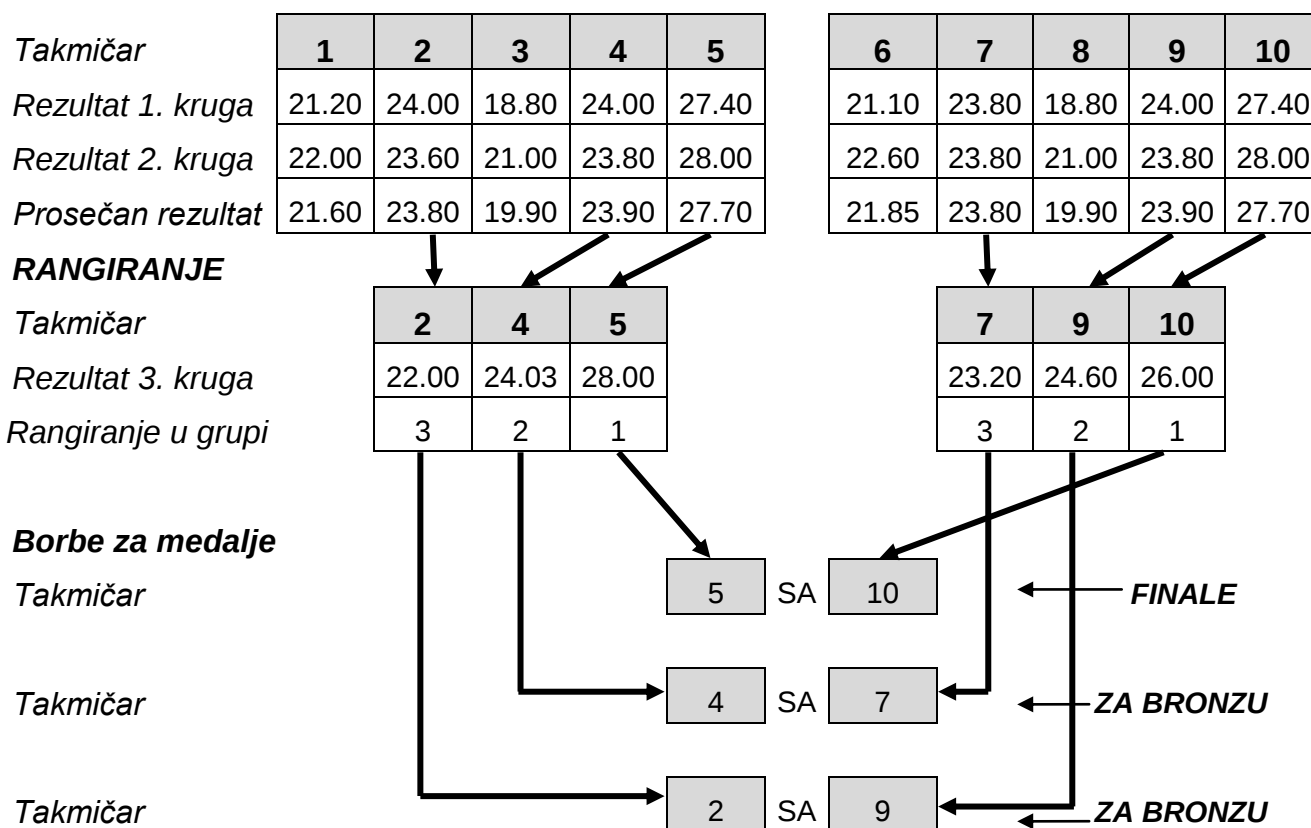
Olimpijsko kata takmičenje organizovaće se po sledećoj proceduri:

1. 10 Takmičara u svakoj kategoriji podeljeno je u 2 grupe.
2. Svaki Takmičar izvodi prvu katu i dobija ocenu 7 sudija.
3. Svaki Takmičar izvodi drugu katu i dobija ocenu 7 sudija.
4. Za svakog Takmičara izračunava se prosečna ocena iz oba kruga.
5. Svaki nerešen rezultat se određuje procesom opisanim u ovom PRILOGU 15. Tokom rešavanja nerešenog rezultata neće se promeniti prethodno postignut (registrovani) rezultat.
6. U svakoj od dve grupe eliminišu se dva Takmičara sa najnižim rezultatom u svojoj grupi, a prva tri Takmičara idu u treći krug gde se prethodni rezultati ne uzimaju u obzir.
7. U trećem kolu tri Takmičara u svakoj od dve grupe dobiće novi rezultat za svoju treću katu i biće rangirani od 1 do 3 u grupi.
8. U četvrtom kolu, su borbe za medalje, pobednici dveju grupa se takmiče za 1. i 2. mesto a Takmičari koji su plasirani na drugu poziciju u svojoj grupi su protivnici Takmičarima koji su plasirani na treće mesto u grupama (ukrštaju se) za treća mesta.
9. Sva druga Pravila koja nisu posebno pomenuta u ovom PRILOGU 15 su u skladu sa Pravilima o takmičenju u Katama isključujući Član 3.

OBJAŠNJENJE:

Sledeća tabela ilustruje Organizaciju Olimpijskog Kata takmičenja:

ELIMINACIONI KRUGOVI



Rešavanje nerešenog rezultata:

Ako dva ili više Takmičara imaju isti rezultat, razmatraće se nekoliko kriterijuma da se odluči ko ima bolju poziciju u rangiranju, na osnovu sledećih kriterijuma:

Korak 1:

Ko ima veći rezultat za izvedenu drugu katu u eliminacijama je pobednik. Ako je rezultat u drugoj kati isti, sledeći koraci se primenjuju za drugu katu koja je izvedena u krugu eliminacije:

Korak 2:

Kada je UKUPAN REZULTAT za izvedenu drugu katu jednak, uzeće se sledeći kriterijumi:

- **ukupni rezultat TEHNIČKOG KRITERIJUMA** pre vrednovanja sa faktorom (70%).
- Najveći rezultat pobeđuje..

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TEHNIČKOG IZVOĐENJA:

1. $\boxed{8.6}$ $\boxed{8.8}$ 8.6 $\boxed{8.4}$ 8.6 **8.6** $\boxed{8.2}$ = **25.8** Ukupno (najbolja pozicija)

2. $\boxed{8.8}$ 8.8 **8.0** 8.8 $\boxed{8.4}$ $\boxed{8.8}$ $\boxed{8.0}$ = **25.6** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

Korak 3:

Kada kriterijumi koji se razmatraju u Koraku 2 su isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **ukupan rezultat TAKMIČARSKOG KRITERIJUMA** pre vrednovanja faktorom (30%).
- Najveći rezultat pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TAKMIČARSKOG IZVOĐENJA:

1. $\boxed{8.6}$ $\boxed{8.8}$ 8.4 $\boxed{8.4}$ 8.6 8.6 $\boxed{8.2}$ = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)

2. $\boxed{8.8}$ 8.4 $\boxed{8.2}$ 8.8 8.2 $\boxed{8.8}$ $\boxed{8.0}$ = **25.4** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

Korak 4:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TEHNIČKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najnižu ocenu koja nije isključena.
- Najveća ocena pobeđuje..

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TEHNIČKOG IZVOĐENJA:

1. 8.6 8.8 8.6 8.4 8.6 8.4 8.2 = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)

2. 8.8 8.6 8.2 8.8 8.2 8.8 8.0 = **25.6** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:

8.8 = najveća ocena

8.2 = najniža ocena

8.4 = najniža ocena nije isključena

Korak 5:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TEHNIČKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najveću ocenu koja nije isključena.
- Najveća ocena pobeđuje..

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TEHNIČKOG IZVOĐENJA:

1. 8.6 8.8 8.6 8.4 8.6 8.4 8.2 = **25.6** Ukupno

2. 8.8 8.8 8.4 8.4 8.4 8.8 8.0 = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)

U ovom slučaju Takmičar Broj 2 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 1.

NASLOV-REZULTAT:

8.8 = najveća ocena

8.2 = najniža ocena

8.4 = najniža ocena nije isključena

8.8 = najviša ocena nije isključena

Korak 6:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TAKMIČARSKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najnižu ocenu koja nije isključena.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TAKMIČARSKOG IZVOĐENJA:

1. 8.6 8.8 8.6 8.4 8.6 8.4 8.2 = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)

2. 8.8 8.6 8.2 8.8 8.2 8.8 8.0 = **25.6** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:

8.8 = najveća ocena

8.2 = najniža ocena

8.4 = najniža ocena nije isključena

Korak 7:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TAKMIČARSKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najveću ocenu koja nije isključena.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TAKMIČARSKOG IZVOĐENJA:

1. 8.6 8.8 8.6 8.4 8.6 8.4 8.2 = **25.6** Ukupno

2. 8.8 8.8 8.4 8.4 8.4 8.8 8.0 = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)

U ovom slučaju Takmičar Broj 2 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 1.

NASLOV-REZULTAT:

8.8 = najveća ocena

8.2 = najniža ocena

8.4 = najniža ocena nije isključena

8.8 = najviša ocena nije isključena

Korak 8:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TEHNIČKOG KRITERIJUMA**, uzimajući najveću ocenu među najnižim isključenim ocenama.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TEHNIČKOG IZVOĐENJA:

1. 8.8 8.8 8.8 8.4 8.4 8.4 8.2 = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)

2. 8.8 8.8 8.4 8.4 8.2 8.8 8.0 = **25.6** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:

8.8 = najveća ocena

8.2 = najniža ocena

8.4 = najniža ocena nije isključena

8.8 = najveća ocena nije isključena

8.4 = najveća ocena među najnižim isključenim ocenama

Korak 9:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TEHNIČKOG KRITERIJUMA**, uzimajući najnižu ocenu među najvećim isključenim ocenama.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TEHNIČKOG IZVOĐENJA:

1. 8.8 8.8 8.6 8.4 8.4 8.4 8.2 = **25.4** Ukupno (najbolja pozicija)

2. 8.6 8.6 8.4 8.4 8.4 8.8 8.2 = **25.4** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:8.8 = najveća ocena8.2 = najniža ocena8.4 = najniža ocena nije isključena**8.8** = najveća ocena nije isključena8.4 = najveća ocena među najnižim isključenim ocenama8.8 = ocena među najvećim isključenim ocenama**Korak 10:**

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TEHNIČKOG KRITERIJUMA**, uzimajući najnižu ocenu među najnižim isključenim ocenama.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TEHNIČKOG IZVOĐENJA:1. 8.8 8.6 **8.6** 8.4 8.4 **8.4** 8.2 = **25.4** Ukupno (najbolja pozicija)2. 8.6 **8.6** **8.4** 8.4 8.4 8.8 8.0 = **25.4** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:8.8 = najveća ocena8.2 = najniža ocena8.4 = najniža ocena nije isključena**8.8** = najveća ocena nije isključena8.4 = najveća ocena među najnižim isključenim ocenama8.8 = ocena među najvećim isključenim ocenama8.2 = najniža ocena među najnižim isključenim ocenama

Korak 11:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TAKMIČARSKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najveću ocenu među najnižim isključenim ocenama.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TAKMIČARSKOG IZVOĐENJA:

1. 8.8 8.8 8.8 8.4 8.4 8.4 8.2 = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)
2. 8.8 8.8 8.4 8.4 8.2 8.8 8.0 = **25.6** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:

8.8 = najveća ocena

8.2 = najniža ocena

8.4 = najniža ocena nije isključena

8.8 = najveća ocena nije isključena

8.4 = najveća ocena među najnižim isključenim ocenama

Korak 12:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TAKMIČARSKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najnižu ocenu među najvećim isključenim ocenama.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TAKMIČARSKOG IZVOĐENJA:

1. 8.8 8.8 8.6 8.4 8.4 8.4 8.2 = **25.4** Ukupno (najbolja pozicija)
2. 8.6 8.6 8.4 8.4 8.4 8.8 8.2 = **25.4** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:8.8 = najveća ocena8.2 = najniža ocena8.4 = najniža ocena nije isključena**8.8** = najveća ocena nije isključena8.4 = najveća ocena među najnižim isključenim ocenama**8.8** = najveća ocena među najvećim isključenim ocenama**Korak 13:**

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TAKMIČARSKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najnižu ocenu među najnižim isključenim ocenama.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TAKMIČARSKOG IZVOĐENJA:1. 8.8 8.8 **8.6** 8.4 8.4 **8.4** 8.2 = **25.4** Ukupno (najbolja pozicija)2. 8.8 **8.6** **8.4** 8.4 8.4 8.8 8.0 = **25.4** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:8.8 = najveća ocena8.2 = najniža ocena8.4 = najniža ocena nije isključena**8.8** = najveća ocena nije isključena8.4 = najveća ocena među najnižim isključenim ocenama**8.8** = najveća ocena među najvećim isključenim ocenama8.2 = najniža ocena među najnižim isključenim ocenama

Korak 14:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TEHNIČKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najveću ocenu među najvećim isključenim ocenama.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TEHNIČKOG IZVOĐENJA:

1. 9.0 8.8 **8.8** 8.4 8.4 8.4 8.2 = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)

2. 8.8 **8.8** 8.4 8.4 8.2 8.8 8.2 = **25.6** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:

9.0 = najveća ocena

8.2 = najniža ocena

8.4 = najniža ocena nije isključena

8.8 = najveća ocena nije isključena

8.4 = najveća ocena među najnižim isključenim ocenama

8.8 = najveća ocena među najvećim isključenim ocenama

8.2 = najniža ocena među najnižim isključenim ocenama

9.0 = najveća ocena među najvećim isključenim ocenama

Korak 15:

Kada su kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, moramo razmotriti sljedeće:

- **rezultat TAKMIČARSKOG KRITERIJUMA**, upoređujući najveću ocenu među najvećim isključenim ocenama.
- Najveća ocena pobeđuje.

OBJAŠNJENJE:

Primer za jednak rezultat:

UKUPAN REZULTAT

1. = 25.82

2. = 25.82

REZULTAT TEHNIČKOG IZVOĐENJA:

1. 9.0 8.8 **8.8** 8.4 8.4 8.4 8.2 = **25.6** Ukupno (najbolja pozicija)

2. 8.8 **8.8** 8.4 8.4 8.2 8.8 8.2 = **25.6** Ukupno

U ovom slučaju Takmičar Broj 1 ima bolju poziciju u rang listi od Takmičara Broj 2.

NASLOV-REZULTAT:

9.0 = najveća ocena

8.2 = najniža ocena

8.4 = najniža ocena nije isključena

8.8 = najveća ocena nije isključena

8.4 = najveća ocena među najnižim isključenim ocenama

8.8 = najveća ocena među najvećim isključenim ocenama

8.2 = najniža ocena među najnižim isključenim ocenama

9.0 = najveća ocena među najvećim isključenim ocenama

Korak 16.

Kada su svi kriterijumi koji su razmatrani u prethodnim slučajevima isti, nerešen rezultat će biti rešen pomoću kovanog novčića.

PRILOG 16: KATA TAKMIČENJA U PREMIJER LIGI

